riistvara | tarkvara | fototehnika | mobiilid | kodutehnika

[di]

Nr 24, **aprill 2007** Hind 35.90 kr

Ajakiri+ CD-ROM= 35.90

Põhjalik õpetus: kuidas osta LCD- või plasmateleviisorit

8 veebikaamerat selle kuu supertestis

Kuidas fotosid trükiks ette valmistada?

Praeahjus töötav arvuti ja muid uudiseid CeBITilt

Järele proovitud ja hinnatud:

- HP hea hinnaga 22-tolline monitor
- Sonose muusika-süsteem kogu maja jaoks
- Samsungi telefon ja suur hulk muid vidinaid

DIGI TESTIS PLAYSTATION 3

9 771736 269016

VAATA LAIEMALT.
28 mm lainurkläätS

VAATA LÄHEMALT.
10x optiline zoom

VAATA SEDA KÕIKE UUE LUMIX TZ3 DIGIFOTOKAGA.
Maailma väikseim digikaamera reisimiseks, millel on 10x optiline zoom ja 28mm Leica lainurkläätS.
LUMIX
LUMIX
10x
optiline pildistabilisaator
LEICA
DC VARIO-ELMAR
Panasonic
ideas for life

32 > Testime PlayStation 3

VÄRSKE KRAAM

11 > Apple TV
Apple vallutab elutuba

12 > CeBIT 2007: TOP 10
Mida lahedat vidinamessil nägime?

16 > CeBIT 2007: mõttetu kola
Messi kõige mõttetumad eksponaadid

18 > CeBIT 2007: muu melu
Kirju kraam ja mõnus meeleolu

20 > Üks-null
Kaksteist korda Maast Päikeseni

24 > Naistekas
Internetiühendusega pannilabidas

28 > Persoon: Ray Maguire
Ülejärgmine põlvkond

JÄRELE PROOVITUD

30 > HP Pavilion Media Center PC
Umbkeelne brändiarvuti

32 > Sony PlayStation 3
Ühe haibi anatoomia

36 > Microsoft Habu Laser Gaming Mouse
Microsofti nimi, Razeri sisu

37 > Mobiblu Boxon
30 grammi meelelahutust

38 > Samsung SGH-E570
Tüdrukutele mõeldud telefon

39 > Sonos Digital Music System ZP100
Mängib kõike, mida vaja

40 > Philips SA9200
Nurjunud maailmavallutusplaanid

41 > USB ToughDrive
Matkaselli mälupulk

42 > HP w22
Viletsa nähtavusega pildikast

43 > AQVOX USB 2 D/A MKII
Peaaegu nagu päris

44 > Samsung SGH-1600
Esimene õnnestunud hübriid

45 > Humax CX PVR-9200C
Ideaalne digiboks

48 > Supertest
Valime väärt veebikaamerat

KOLUMNISTID

26 > Mart Parve
Solkmete rünnak

27 > Kristjan Otsmann
Märkamatu tehnoloogia

62 > Kuidas töödelda laborisse minevat fotofaili

KUIDAS

58 > ... krüpteerida kõvaketast
Peidame failid võõraste silmade eest

60 > ... vahetada või lisada videokaarti
Aprill on kaardivahetuskuu

61 > ... ühendada ühe arvuti külge kaks monitori
Lisamonitor kulub alati marjaks ära

62 > ... töödelda laborisse minevat fotofaili
Teeme pildid laborikõlbulikuks

64 > ... mobiiltelefoniga blogipostitusi teha
Ka telefoniga saab edukalt blogida

66 > ... osta õhukest televiisorit
Õige valik säästab silmi

PLAY

70 > Test Drive Unlimited
Legendaarse kihutamise tagasitulek

73 > Canis Canem Edit (PS2)
GTA tegijate uus köitev hittmäng

74 > Reservoir Dogs
Heast filmist tehtud täielik käkk

76 > GTI Racing
Mõnus lihtne *arcade*'lik ralli. Ehk liigagi lihtne.

78 > Kasakad 2: Napoleoni sõjad
Eestikeelne reaalajastrateegia, üldsegi mitte halb

79 > [2]: 2. MS 3. isiku vaates luureklassikad
Prisoner of War ja The Great Escape suudavad ka täna head meelelahutust pakkuda

80 > Uudised
Kevadel uinuva mängumaailma parimad teated

81 > Tulekul
Uued ajad, uued nimed

TAGUMINE OTS

82 > Ostujuht

84 > Digidoktor

86 > Kuulame ja vaatame

88 > Saabunud post

90 > Intervjuu kaanetüdrukuga

15.4"
WXGA 1280×800

12999.-
Kuumakse alates **396.-**

Sülearvuti HP Pavilion DV6214
Protsessor Intel CoreDuo T2060 (1.6 Ghz), 1 GB mälu, 120 GB 5400 rpm SATA kõvaketas, Intel GMA 950 128 MB videokaart, Lightscribe DVD-kirjutaja, veebikaamera, pult, mälukaardilugeja, Vista Home Premium.

Windows Vista

EGO JÄRELMAKS JA VIKING LINE VIIVAD MEREREISILE! EURONICS

TASUTA MEREREIS KAHELE!

Ostes aprillis Euronicsi ja PlussMiinuse kauplustest Ego järelmaksuga vähemalt 10 000.- eest kaupu, anname kauba peale Viking Line kinkekaardi, mis annab õiguse edasi-tagasi laevapiletitele Helsingisse m/s Rosellal kahele reisijale ja lisaks tasuta kahele lapsele (0-11 a) reisides koos vanemaga.

ego järelmaks **VIKING LINE**

9999.-
Kuumakse alates **293.-**

Lauaarvuti HP Pavilion T3710
Protsessor AMD Athlon 64 X2 3800+, 1 GB mälu, 160GB SATA 7200 rpm kõvaketas, Nvidia GeForce 7300LE kuni 320 MB graafikakaart, lightscribe DVD-kirjutaja, mälukaardilugeja, hiir ja klaviatuur, Windows Vista Home Premium.

Windows Vista

17"
WXGA 1440×900

22999.-
Kuumakse alates **651.-**

Sülearvuti HP Pavilion DV9218
Protsessor Intel Core2Duo T5200, 2 GB mälu, 160 GB kõvaketas, Lightscribe DVD-kirutaja, WIFI, Bluetooth, Nvidia GeForce Go 7600 256 MB videokaart, pult, veebikaamera, Vista Home Premium.

Windows Vista

EURONICS

Pakkumised kehtivad kuni 30.04.2007 kõigis Euronicsi ja PlussMiinuse kauplustes üle Eesti. Euronicsi ja PlussMiinuse kaupluste aadressid ja lahtiolekuajad leiad www.**euronics**.ee ja www.**plussmiinus**.ee

Kaks uuendust ja üks õnnitlus

• Me oleme [digis] uuendusi ja muudatusi mitu korda lubanud ja mitu korda teinud ka ilma lubamata. Selles numbris said tehtud kolm asja, mida me oleme juba viimased kaks aastat teha tahtnud.

Esiteks, käesolev ajakiri kannab numbrit 24. Seega me oleme ilmunud täpselt kaks aastat ehk meil on sünnipäev. Palju õnne meile.

Teiseks, lõpuks ometi on [digi] kasvanud suuremaks kui 84 lehekülge. Juba selles ajakirjas on neid 92 ja ma olen üsna kindel, et lähematel kuudel lisame ajakirjale veel 8 lehekülge ning siis kaalub [digi] igati austusväärsed 100 lehekülge. Teist korda palju õnne meile. Kolmandaks, selles numbris käivitame uue püsiva ja väga tähtsa ning suure rubriigi „Kuidas...“. Meie käest küsitakse kogu aeg, kuidas teha arvutiga ühte või teist, kuidas kasutada Photoshop'i, kuidas seadistada telefoni arvutiga töötamiseks, kuidas osta fotokaamerat või televiisorit. „Kuidas...“ on rubriik, mis kõigile nendele küsimustele aegamööda vastata püüab.

[d] **HENRIK ROONEMAA, PEATOIMETAJA**

> Palju õnne meile sünnipäevaks. Palju õnne teile uue ägeda rubriigi puhul. Aitäh teile, et olete aidanud meil nii head ajakirja iga kuu teha

[MÄNGUMÄNG]

Eelmise mängumängu õige vastus on, et WarCrafti fantaasiamaailma kõrval on Blizzardil veel ulmeline StarCrafti universium.

"World of Warcraft: The Burning Crusade" ja T-särgi uus omanik on:
- Jorma Johanson

Mänguplakatid:
- Raido Tetto
- Dago Siim
- Roger Kihho
- Kaur Opmann
- Erki Mooser
- Madis Kaasik
- Avo Aasmäe
- Sander Hüdsi
- Sander Saarend
- Elvis Takkis
- Mati Küttim
- Valter Koort
- Allar Nõmm
- Johan Savi
- Rasmus Tamm

[digi]
• Aadress: Liimi 1, 10621 Tallinn
• tel 661 6186 • faks 661 6185
• e-post digi@presshouse.ee

www.digi.ee

Toimetus
Peatoimetaja
Henrik Roonemaa
henrik.roonemaa@presshouse.ee

Toimetajad
Sven Vahar
sven.vahar@presshouse.ee

Leho Lahtvee
leho.lahtvee@presshouse.ee

Kujundaja
Holger Vaga
holger@presshouse.ee

Keeletoimetaja
Piret Reidla
piret.reidla@presshouse.ee

Tellimine
• telefonil 660 9797
• e-posti aadressil levi@presshouse.ee
• veebis aadressil http://www.telli.ee

telli.ee
HEAD AJAKIRJAD HEA HINNAGA

Tellimishind 349 krooni aastas. Otsekorraldusega 29 krooni kuus.

Reklaam
Indrek Kruusmets
tel 660 9360
indrek.kruusmets@presshouse.ee

Kolumnistide portreede autor **Oskar Aitaja**

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.

Väljaandja **Presshouse OÜ**
Trükk **Unipress**

© Presshouse OÜ
Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitstud.

Foto: **Egert Kamenik**, Modell: **Kerttu**
Meik ja soeng: **Xenia**
Stilist: **Triin Randloo**
Riided: **gsus**

VÄÄRIKALT LIHTNE.

Photo Point

Väärikas ei pea alati olema keeruline ja kallis. Vali endale sobilik **PENTAX**i kaamera ja tunne rõõmu selle lummavast pildikvaliteedist ning nägusast välimusest!

Optio E30 — 2290.-

Sensor: 7,1 megapikslit, 3× optiline zoom, 2,4" LCD ekraan, kaal: 138 grammi, komplektis 2 AA patareid.

Optio M30 — 2990.-

Sensor: 7,1 megapikslit, 3× optiline zoom, 2,5" LCD ekraan, kaal: 120 grammi, komplektis aku + laadija.

Optio W30 — 3990.-

Sensor: 7,1 megapikslit, 3× optiline zoom, 2,5" LCD ekraan, **veekindel korpus** (kuni 3m), kaal: 140g, komplektis aku + laadija.

Optio T30 — 3990.-

Sensor: 7,1 megapikslit, 3× optiline zoom, 3" **puutetundlik LCD** ekraan, kaal: 120g, komplektis ekraanipliiats, aku + laadija.

Optio A30 — 4490.-

Värinastabilisaatoriga sensor: 10 megapikslit, 3× optiline zoom, 2,5" LCD ekraan, kaal: 140 grammi, komplektis aku + laadija.

K100D — 9990.-

Värinastabilisaatoriga sensor: 6,1 megapikslit, smc Pentax DA 18-55mm F3,5-5,6 AL zoomobjektiiv, 2,5" LCD ekraan, 11-punkti autofookus, kaal: 717 grammi, komplektis 4 AA patareid.

PHOTOPOINT ÜLEMISTE KESKUS
TALLINN, SUUR-SÕJAMÄE 4
AVATUD: E-P 10-21
TELEFON: 603 4726

PHOTOPOINT PÄRNU MNT
TALLINN, PÄRNU MNT. 139
AVATUD: E-R 10-20, L 10-18
TELEFON: 655 0651

PHOTOPOINT LÕUNAKESKUS
TARTU, RINGTEE 75
AVATUD: E-P 9-21
TELEFON: 731 5626

PHOTOPOINT KAUBAMAJA
TARTU, RIIA 1
AVATUD: E-L 9-21, P 9-18
TELEFON: 731 4828

PHOTOPOINT EEDEN
TARTU, KALDA TEE 1C
AVATUD: E-P 10-21
TELEFON: 742 7868

PHOTOPOINT AG KAUBAMAJA
JÕGEVA, SUUR 5
AVATUD: E-R 9-18, L 9-16
TELEFON: 772 3185

PHOTOPOINT ASTRI
NARVA, TALLINNA MNT 41
AVATUD: E-P 10-21
TELEFON: 356 7550

Photo Point

Tasuta infotelefon: **800 FOTO** (8003686)
Lisainfo: **WWW.PHOTOPOINT.EE** ja **WWW.PENTAX.EE**

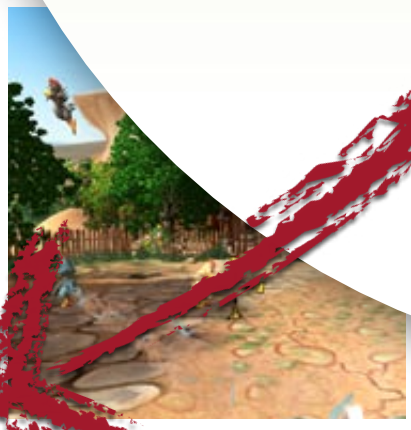
PENTAX

DarkSide Tetris: The Second Block

● Seda ei juhtu tihti, et eestlased uue ja ägeda arvutimänguga avalikkuse ette tulevad, aga täpselt nii märtsis juhtus. DarkSide Tetris on Beau Monde Networki poolt loodud uuenduslik võrgutetris, kus lisaks enda mängule pead silmas pidama ka kavalaid vastaseid. Neile saad korralda-da riukaid, nagu „Kvanteksperiment", „Pikk Hermann", „Taevatrepp" ja nii edasi. Proovi järele, meile meeldis.

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Operatsioonisüsteem: Windows 2000 / XP / Vista
Protsessor: Intel Pentium 800 MHz
Mälu: 64 MB
Videokaart: 16 MB videomäluga
Muu: võrgus mängimiseks interneti püsiühendus



Redneck Kentucky

● Kanad on maailma vallutamas! Ja kuigi sa näed välja nagu üks keskmiselt juhmakas püssiga maakas, on sul harukordne võimalus ja kohustus maailm päästa. Mööda hoovi koperdavad ülbed kanad on sulle tõenäoliselt ammu närvidele käinud, aga alles nüüd saad sa neile näidata, kes on tegelikult peremees. Olgu siis püssi, dünamiidi või millega iganes. Jah, Unreali kuulsa mootori peale saab ka selliseid mänge teha ja miks mitte, me pole tükk aega ühegi mängu juures nii palju naerda saanud.

TÄHELEPANU: kanade tulistamine püssiga on tegelikult halb mõte. Kui sa saad sellest aru ning mõistad, et Redneck Kentucky on kõigest arvutimäng, siis võid seda proovida.

Demos saad tuuseldada oma koduhoovis luusivaid kanasid. Sul on mõni minut aega, et koguda vähemalt 6000 punkti. Pane tähele, et mõned kanad peidavad end ka kõrvitsapõllul, seal pead olema ettevaatlik, et kõrvitsaid puruks ei lase. Kui aga põllu puhtaks teed, on 1000 punkti nagu maast leitud. Väikeste kanakuutide tabalukud saab samuti puruks lasta ning sealt seest boonusmunad ära korjata. Ning miks mitte ära käia WCs, kui labida ukse eest minema tulistatud saad.

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Operatsioonisüsteem: Windows 98 SE/ME/2000/XP SP2
Protsessor: Pentium III 1 GHz
Mälu: 256 MB
Graafikakaart: GeForce
Kõvaketta maht: 500 MB

Kentucky
Maailma vallutavad kanad
peatada! Lõbus tulistamismäng

DarkSide Tetris
Eestis valmistatud uuenduslik Tetris

TrueCrypt
[digi] õpetab sind sel kuul kõvaketast krüpteerima

CeBITi pildid
Sadu fotosid uusimatest vidinatest messilt CeBIT

TrueCrypt 4.3

● Selles [digis] õpetame me sind kõvaketast krüptima. Et milleks? Kui sa veidigi paranoiline oled, siis saad aru, milleks. Kujuta ette, et sult varastatakse arvuti ära ning selle kõvaketas on teiste inimeste jaoks nagu peo peal. Kõik su fotod, dokumendid, e-post. Tõenäosus, et varas postkastist su aadressi vaatab ja arvutit sulle tagasi tuleb pakkuma, on väike. Aga kui sa oled näiteks Liis Lass või Paris Hilton, siis paneb ta su arvuti internetis müüki ja küsib selle eest palju raha. Et sääraseid rumalusi vältida, ongi alati targem hoida kõvaketast krüptituna.

Meie kasutasime oma õpetuses tasuta tarkvara nimega TrueCrypt ja panime selle ka plaadile kaasa, et saaksid ajakirja ette võtta ning samm-sammult meie abiga selle asja läbi teha.

CeBIT 2007 fotod

● Meie toimetaja Sven Vahar käis mööda Saksamaal toimunud IT-messi CeBIT ja tegi tuhandeid pilte. Mõnisada neist valisime välja ja panime selle kuu kaaneplaadile, sest tõenäoliselt tahad sa CeBITi kohta rohkem infot kui see, mis ajakirja mahtus. Vaata ajakirjast kindlasti TOP 10 kõige lahedamaid asju, mida meie toimetus CeBITilt leidis, ning otsi üles ka TOP 5 kõige mõttetumad asjad, kuid plaadil ootab sind terve hulk toredaid suuri pilte. Ainult ära neid palun ilma meie loata kommertseesmärkidel kasuta.

PARIM HIND EESTIS!

MP3-mängija SanDisk Sansa

- mängib MP3/WMA-d ja DRM WMA-d
- sisseehitatud diktofon
- LCD ekraan
- kuni 19 tundi taasesitust
- kaal 20g
- USB 2.0 liides

512MB Tavahind 550.- **425.-**

1GB **525.-** Tavahind 650.-

2GB Tavahind 990.- **825.-**

Digipeegelkaamera Olympus E-400

Maailma väikseim ja kergeim digitaalne peegel-fotoaparaat, mida mugav reisile kaasa võtta!

- **10 miljonit pikslit**
- **Supersonic Wave Filter tolmueemaldussüsteem**
- 6,4 cm LCD-ekraan
- kasutab CF või xD mälukaarte
- kuni 3 pilti sekundis
- kuni ISO 1600
- vastupidav Li-ion aku
- kere kaal vaid 375g

KINGITUSEKS 2GB mälukaart väärtuses 1000.-

Kaasas 2 kvaliteetset objektiivi:
14-42 mm F3.5-5.6 (28-84mm 35mm ekv.) ning 40-150 mm F4.0-5.6 (80-300mm 35mm ekv.)

11990.- Tavahind 13499.-

Digikaamera Olympus mju 700

KINGITUSEKS kaamerakott!

2990.- Tavahind 3490.-

- resolutsioon 7.1MP
- 3 x optiline zoom
- 2,5" TFT LCD ekraan
- ilmastikukindel korpus
- salvestab videot heliga
- Li-Ion aku
- eestikeelne menüü
- kaal ainult 103g.

Nüüd sülearvuti Ego järelmaksuga ostes veel 500 krooni soodsam!

FUJITSU COMPUTERS SIEMENS

ego järelmaks Ego liisinguga hind **10490.-**

10990.- Tavahind 13990.-

Fujitsu Siemens AMILO Pa 1510

Mobile AMD® Turion64® X2 protsessor TL50 (DualCore), kiire 1GB DDRII mälu, kiire 120GB kõvaketas Serial ATA, Silent Mode režiim, 4 in 1 kaardilugeja, Double Layer DVD+-kirjutaja, kuni 256MB integreeritud ATI Mobility Radeon Xpress 1100 videokiirendi, 15,4" TFT WXGA CrystalView ekraan, 54Mbps traadita võrgukaart 802.11b/g (Wifi), võrgukaart, modem, helikaart, TV-väljund S-Video, 3xUSB 2.0, Firewire, EC pesa, SPDIF, VGA, Kensington Lock pesa, kõlarid, 6 elemendiga Li-ion aku, kaal 2,8kg., MS Windows XP Media Center Edition, MS Works, Norman AntiVirus, Win DVD 5.0, Nero.

Windows Vista Premium!

ego järelmaks Ego liisinguga hind **12490.-**

12990.- Tavahind 14490.-

HP Pavilion dv6315

Mobile AMD® Turion64® X2 kahetuumaline protsessor TL50, kiire 1GB DDR2 667MHz mälu, kiire 120GB 5400rpm SATA kõvaketas, Super Multi LightScribe DVD+-kirjutaja, kuni 128MB nVidia GeForce Go 6150 videokiirendi, 15,4" WXGA HD BrightView laiekraan 54Mbps traadita võrgukaart 802.11b/g (Wifi), võrgukaart, modem, HD Audio helikaart, kvaliteetsed Altec Lansing kõlarid, HP pult, S/PDIF, sisseehitatud veebikaamera mikrofoniga, SD/MMC/MS/MS Pro/xD mälukaardilugeja, TV-väljund S-Video, 3xUSB2.0, Firewire, ExpressCard pesa, VGA, 6 elemendiga Li-ion aku, kaal 2,99kg. Tarkvara: Microsoft Windows Vista Home Premium, Microsoft Works 8.0, HP Photosmart Essential, Roxio Creator Basic, Cyberlink DVD Play, Symantec Norton Internet Security 2007 viirusetõrje ja tulemüüri programm (60 päeva uuendusõigusega).

NB! Saadaval alates 13.04.07!

9990.-

DVB-T/analoog TV-kaart

Tavahind 12990.-

Fujitsu Siemens SCALEO Pa 1519

Protsessor AMD Athlon 64 X2 4200+ DualCore, operatiivmälu 1GB DDR, 11 in 1 mälukaardilugeja, kõvaketas 250GB 7200rpm, kuni 256MB nVidia GeForce 7300SE videokiirendi, vaba PCI Express, DVB-T terrestriaalne ja analoog TV-kaart koos puldiga, 16x DVD Dual Layer kirjutaja, võrgukaart, modem, S/PDIF, High Definition 7.1 kanaliga helikaart, IEEE1394 Firewire, 6xUSB, klaviatuur, optiline rullikuga hiir. Tarkvara: Microsoft Windows XP Media Center Edition, MS Works 8.0, Music Brigade 1-aastane litsents, WinDVD 5, Nero 6, Norman Virus Control 3 aastase uuendusõigusega.

K - Arvutisalong®
www.k-arvutisalong.ee

Tallinn: Gonsiori tn 14, tel 6613085, E–R 10–18, L 10–15, **Rocca al Mare Kaubanduskeskus** (Paldiski mnt 102), tel 6659117, E–P 10–21, **Kristiine Kaubanduskeskus** (Endla 45), tel 6650591, E-P 10-21, **Sõpruse pst 237/239,** tel 6545385, E–R 10–18, L 10–15, **Kaubanduskeskus Mustikas** (Tammsaare tee 116), tel. 6979839, E–P 10–21, **Torupilli Selver** (Vesivärava 37) Tel 6766822, E-P 10-21; **Ülemiste Kaubanduskeskus** (Suur-Sõjamäe 4) tel. 6034704, E-P 10-21; **Sikupilli Kaubanduskeskus** (Tartu mnt 87), tel 6332949, E-P 10-21, **Järve Kaubanduskeskus** (Pärnu mnt 234/238), tel 6140369, E-P 10-21, **Mustamäe tee 44a**, tel 6559788, E-R 10-18; **Mustakivi Prisma** (Mustakivi tee 17), tel 6340016, E-P 10-21; **Tartu: Lõunakeskus** (Ringtee 75), tel 7315543, E-P 10-21; **Lõunasaar** (Ringtee 75), tel 7315541, E-P 10-21; **Küüni 2**, tel. 7420027, E-L 9-19; **Raatuse Kaubamaja** (Raatuse 20), tel 7402751, 7402759, E-P 10-21; **Kaubanduskeskus Eeden** (Kalda 1c), tel. 7402521 E-P 10-21; **Tartu vana Kaubamaja** (Riia tn. 2/2A), tel 7343496, E-R 10-20, L-P 10-18; **Viljandi: Männimäe Selver** (Riia mnt 35), tel 4344977, E–P 10–21; **Valga: Valga Selver** (Raja 5), tel. 7666434, E-R 10-19, L-P 10-16; **Pärnu: Kaubamajakas** (Papiniidu 8/10), tel 4455934, E-P 10-21; **Kuressaare: Saare Selver** (Tallinna mnt. 67), tel. 4595460, E-P 10-21; **Rakvere: Ekspresspunkt** (Koidula 5), tel 3277242, E-R 09-18, L 10-15; **Jõhvi: Kaubanduskeskus Tsentraal** (Keskväljak 4), tel 3370291, E–R 10–19, L 10–16; **Narva: Kaubanduskeskus Fama** (Tallinna mnt 19C), tel 3566408, E-P 9-20; **Hooldus: Mustamäe tee 44a,** tel 6559554, E-R10-18**, Telli fotod interneti teel: foto.k-arvutisalong.ee**

värske kraam

> CeBIT 2007: vinge värk LK 12 > CeBIT 2007: mõttetu kola LK 16
> CeBIT 2007: kirju kraam ja mõnus meeleolu LK 18 > Naistekas tutvustab internetiühendusega pannilabidat LK 24

Apple elutoas

Apple teeb jälle seda, mida ta kõige paremini oskab – peidab tehnilise kraami kasutaja eest ära ja surub kogu tarviliku tarkuse ilusa karbi mõõtmetesse kokku.

● Aasta alguses välja kuulutatud Apple TV on nüüd lõpuks ometi inimesteni jõudnud ning esimesed muljed on väga positiivsed. Enam pole vaja pikki õhtuid juhtmetega jännata ega arvutit tundide kaupa seadistada, et arvutist pilti telekasse saada. Seda, mida iTunes oskab arvutiekraanile näidata, oskab Apple TV telerist kuvada. Juhtmevabalt. Seadeldis suhtleb vabalt nii Maci kui PC all töötava iTunesiga ning kaugjuhtimispuldi abil saab olukorda kontrolli all hoida kuni 10 meetri kauguselt.

Apple TV on piisavalt intelligentne, et end arvutiga pidevalt sünkroniseerida ning jooksu pealt vaadatava kohta arvet pidada. Igavama poole filmist võid ära vaadata arvutis, aga vingemad kohad lasta telerisse. Apple lubab, et järg ei kao käest. Ent tellima peab väljamaalt, meil seda veel ei müüda. Kahjuks.

Hakkajamad inimesed on Apple TV aga juba tükkideks lahti võtnud ja väga huvitaval viisil kokku tagasi pannud. Näiteks pole natukenegi arvutist teadval inimesel mingi probleem asendada Apple TV nutuselt väike 40 GB kõvaketas suuremaga.

Aga see pole veel kõik. Väidetavalt on Apple TV-l isegi täisversioon OS X-ist jooksma saadud, kuigi seda tahame me oma silmaga näha või vastasel juhul kuulutame uudise aprillinaljaks. Samas poleks see mingi eriline ime, sest olemuselt on Apple TV ju ikkagi arvuti ja lausa Inteli protsessoriga arvuti, nii et teoreetiliselt võiks sellel ka Windowsi rakendusi jooksutada.

USAs maksab Apple TV ainult 299 dollarit ja ühe päris arvuti eest ei olegi seda nii palju.

TOP 10

CeBIT on suur ja lai, aga meie panime enda jaoks kirja kümme kõige üllatavamat ja ägedamat asja, mida me tänavusel messil nägime. Siin on nii teadust kui asjalikkust, aga kõik nad käivad meie jaoks rubriiki „andke juba siia!“.

1. Arvuti hingab kuklasse

● Üks kõige lahedamaid asju, mida viimasel ajal televiisoritega tehtud, on Philipsi Ambilight ehk televiisori ümber tekitatav värviline kuma, mis sõltuvalt mudelist muudab eri külgedes värvi vastavalt sellele, mis ekraanil parajasti toimub. Ega seda paberilt lugedes ei uskuski, aga silma ja aju petab säärane süsteem nii hästi ära, et sa mõtled televiisori enda jaoks tegelikkusest palju suuremaks. Veelgi üllatavam oli see, millise efekti samasugune valgustus annab arvutimängudele.

Philips on amBX-kõlaritele valgustavad tuutud peale ehitanud, nii et kui need ümber monitori panna, siis muutub arvutiümbruse valgus eri nurkades täpselt seda värvi, mis värvi tegevus ekraanil toimub. Allveelaeva kaptenisillal ümbritseb mängijat punane valgus, strateegiamängudest tuttav *fog of war* on kollakat värvi ja nii edasi. Hea uudis on ka see, et värvivärk toimib isegi vanemate mängudega, mis ametlikult veel amBX-toega ei ole.

Küll aga ei toeta vanemad mängud veel ühte amBXi võimalust ehk tuult. Kõlarite kõrvale lauale võid sättida neli ventilaatorit, mis sõltuvalt mängust ja mängus toimuvast sulle tuult puhuvad. No näiteks siis, kui vaenlane kuklasse hingab, kui mõni lennuk sul nina alt mööda kihutab või vaenlane lõunast hirmsal kiirusel läheneb. Kõlab värvimängust palju kahtlasemalt, aga kui mängu tegijad tuule puhumise ilusti mängu sisse kirjutavad, siis on see päris vahva. Järgmisena tasub amBXi tegijatelt ilmselt lõhna oodata. Võib üsna kindel olla, et see aeg pole kaugel.

2. Samsungi Ultra-Ultra

● Eelmisel CeBITil debüüdi teinud ja seejärel suurejooneliselt läbi kukkunud Samsungi Ultra Mobile PC Q1 sai tänavu endale parandatud ja täiendatud väljaande, mille nimeks Q1 Ultra. Nii et Ultra Ultra. Nimed lähevad küll järjest vägevamaks, ent meie arvates kulub veel päris palju aega, enne kui see kontseptsioon vähegi normaalseks ja mõttekaks muutub. Kõige suuremaks uuenduseks on klaviatuur, millest pool on jagatud ühele poole ekraani ja ülejäänu teisele poole, nii et Q1 Ultrat käes hoides on klahvid pidevalt pöialde all. Klahvid on üsna väikesed, kuid üllatavalt kasutuskõlblikud, vähemalt MSNis vestlemiseks ja lühemate e-kirjade kirjutamiseks. Lisaks klaviatuurile on seadmel nüüd analoognupp hiire jaoks, sest puutetundlikul ekraanil ringi „sõudmine" ei pruugi alati kõige mugavam olla.

Q1 Ultral on ka eelkäijast parem ekraan, varasema 800 x 600 piksli asemel 1024 x 600 pikslit. Kuna mälu on 1 GB ja kõvaketast 60 GB, siis jooksis Windows Vista Q1 Ultral päris nobedalt. Samuti on Q1 Ultra võimeline ühenduma pea mille iganes külge, olgu selleks WiFi, Bluetooth, juhtmega võrk või isegi 3,5G mobiilivõrk ehk HSDPA. Tore on seegi, et kaalust on võrreldes eelmise mudeliga 90 grammi maha saadud, aga Q1 Ultra kaalub ikkagi 690 grammi, mida pole väga vähe. Samuti on endiseks jäänud hind: umbes 1000 dollarit. Ajal, mil sülearvutid maksavad juba 8000 krooni, on seda ebaõiglaselt palju. Nii et jääme ootama järgmist CeBITit järgmise Ultra Mobile PC-ga.

3. Rätsep arvutis

● Kas poleks mõnus juuksuri juures enne lõikust näha, milline uus soeng sinu peas välja hakkab nägema või kas uued prillid ikka sobivad su näokujuga? See kõik polegi väga haruldane, aga varsti saab poes ka virtuaalselt rõivaid hakata proovima.

Vähemalt nii lubab Saksa firma Intexma, kes tahab sügisest alustada poodides virtuaalse rõivadisainimisega. Poes pole vaja muud, kui mõõdetakse sind üle, antakse numbrid arvutile ette ja oledki virtuaalselt ekraanil. Seejärel disainid endale särgi, alates varruka pikkusest ja kraest ja lõpetades lõikega.

Esialgu saavad rõivaid disainida ainult mehed ja esialgu võtab iga pisikese muudatuse tegemine umbes minuti aega, aga küll see paraneb peagi. Särgi kättesaamiseks kulub umbes kolm nädalat.

4. Ja videokaarti polegi vaja

● Üheks põnevamaks uenduseks CeBITil oli Samsungi USB-monitor. Või õigemini, viis Samsungi USB-monitori, sest just nii palju saab neid korraga ühe arvuti külge ühendada. Videokaarti pole vaja, pilti arvutab protsessor. Viis monitori võivad näidata täpselt sellist pilti, nagu soovid: kas kõik ühesugust, kõik erinevat või jätkavad kõik su töölauda ühelt teisele. Viie monitori peal korraga tööd teha on vägev tunne küll.

Tehniliste piirangute tõttu ei kõlba USB-monitorid aga igaühele. Kuna pilti arvutab protsessor ja Windowsi jaoks on olemas virtuaalne videokaart, siis suudab säärane kaadervärk ära vedada vaid veebis brausimist ja lihtsamat kontoritööd. Ei mingeid filme ega mänge, sest siis oleks protsessoril juba hing kinni. Samuti tuleb arvestada, et müüki tulevad 19tollised monitorid on tavalistest mudelitest pea poole kallimad. Kui sa oled kitsi firmaomanik, siis Samsung lubab, et sa võid osta ühe arvuti ja ühendada viie töötaja monitorid kõik sinna külge, nii et sääst missugune.

5. Suurte nuppudega vanuritelefon

● Austria firma Emporia näitas CeBITil pea ainsana üht reaalselt äärmiselt vajalikku asja – spetsiaalselt vanemaile inimestele mõeldud telefoni. Suurte nuppude ja numbritega telefoni on hea kasutada ka töntsima silmanägemise ning viletsama koordinatsiooniga inimesel, sest kellade-viledeta mudel ei aja endale esimest mobiili soetavat vanaema segadusse.

6. Uutmoodi UPSid

● Seda, et insenerimõte ei maga, tõestas Hiina firma REMIO, kes esitles UPSe, mis mitte ainult ei näe välja täiesti eba-UPSilikud, vaid millesse on lisaks sisse ehitatud kõlarid. Ühendad oma lemmikpleieri UPSi külge ja kuulad nõrkemiseni. idowell'i MACide jaoks mõeldud UPSid aga nägid omakorda välja tõeliselt nunnud ja stiilsed, sellised, mida pole sugugi häbi ka laua peale asetada.

8. Toshiba 32 GB SDHC-mälukaart

● Toshiba vitriinis oli lisaks harjunud suurustega mälukaartidele välja pandud tuttuus maksimummahuga 32 GB SDHC-mälukaart. Kui mitte miski muu, siis kindlasti see võiks olla ajendiks, miks hakata edaspidi ostma seadmeid, mis lisaks vanale SD-mälukaardile toetavad ka SDHC-mälukaarte.

9. Arvuti ekraani sees

● Juba ammu on räägitud, et kodune meediakeskus-arvuti võiks olla kõigest ekraanipaksune ning mitte meenutada välimuselt arvutit. Ometi pole PC-maailmas sääraseid arvuteid just kuigi palju näha olnud. Messil esitles tuntud toorikkomplektide tootja Clevo 19" ja 22" monitor-arvuteid, milles kõik tarvilik (sh GeForce GO7600 ja kaks 3,5tollist kõvaketast) ekraani sisse peidetud.

7. Ülikiire mäluketas

● Gigabyte oli kõigile vaatamiseks välja pannud RAMDISK-kaardi ja -sahtli. PCI-pesasse käivale kaardile saab lisada tavalisi mälusid, mida operatsioonisüsteem kasutab kui tavalist kõvaketast, ainult selle vahega, et taoline ketas on ülikiire.

10. Maailma väikseim HD-kaamera

● Panasonicu tagaruumis, kuhu pääses vaid letineiu osava äramoosimisega, võis näha maailma väikseimat HD-käsikaamerat. SDR-S10 mõõtmeiks on 3 cm x 6,3 cm x 11,43 cm, kaamera on põrutus- ja pritsmekindel ja salvestab videot SD- või SDHC-mälukaardile.

Miks, oh miks?

Eks igaüks üritab ikka tähtsale sündmusele oma parima välja panna, aga mõnikord läheb nii, nagu läheb. Me ei parasta. Me ei irvita. Me näitame natuke salaja näpuga ja reastame viis kõige mõttetumat asja, mida me tänavu nägime.

1. Mobiiliripatsid

● Jah, me teame, mobiilikaunistused on moes. Ent mis te arvate, kui kaua jaki või pükste taskud vastu peavad, kui mobiili küljes ripub taoline SOOLi kaubamärki kandev haraline ripats, mis meeleldi end iga serva taha kinni haagib?

2. CardBus-jadapordilaiendi

● Käsi püsti, kes on viimasel paaril aastal kasutanud jadaporti? Sülearvuti jaoks mõeldud Delocki CardBus-jadapordilaiendi on tehniliselt kindlasti muljetavaldav, ent kui suur on selle praktiline väärtus aastal 2007?

3. Robotsõber PaPeRo

● NECi versioon tuleviku „intelligentsest" robotsõbrast. Ülekasvanud ja kiilakas Furby pole enam isegi mitte uudne, rääkimata sellest, et ta oleks nunnu või armas. NECil pole ilmselgelt rahaga midagi peale hakata.

4. Elektrooniline retropildiraam

● Retroraam, millest vahtida kunstiteose elektroonilist jäljendust? Odav! Raam ei tee pildist kunsti. Ja olgem ausad, enamike ilusate elektrooniliste pildiraamide sees hakkavad ikkagi ringlema meie omad kodused udused ja viltused amatöörpildid...

5. Tavalised arvutikorpused

● Tulla CeBITile ja näidata kogu maailmale järjekordset sadat mudelit halli/musta/hõbedast piklikku arvutikorpust? Andke andeks, see on ruumi raiskamine. Eriti, kui kõrvalboksis on funktsionaalsed ja ilusad korpused.

OLYMPUS

Your Vision, Our Future

Piiramatud võimalused

E-System. Suurim valik objektiive digitaalsüsteemile.

Pideva arendustöö tulemusena on meil valminud väga paljude võimalustega kaamera. Four Thirds Standard võimaldab E-System kaameraga kasutada nii Olympuse objektiive kui ka teiste Four Thirds partnerite tooteid. Supersonic Wave Filter kaitseb objektiivide vahetamise ajal kaamera sensorit tolmu eest. Pole vaja karta tuult ega halba ilma – võite pildistada igal pool ja igal ajal. www.olympus.ee

Ei mingeid piiranguid.

Arvuti praeahjus

Issanda loomaaed on niigi kirju, aga milleks peatuda siin. Vidinatootjad poevad igal aastal nahast välja, et messikülastajatele järjest huvitavamaid ja paremaid tooteid näidata. Mõnda neist näeksime omaski kodus heal meelel.

Suured firmad reklaami pealt juba kokku ei hoia. Saksa teleteenuste gigant T-Mobile oli endale rentinud pea poole suurest hallist ning polnud pidanud paljuks ehitada utopistliku virtuaalreaalsuse lava, kuhu pääsemiseks pidid soovijad pikalt sabas seisma.

Kõik tehnikahuvilised, kel vidinavaatamisest villand sai, võisid suu magusaks teha selle šokolaadikaskaadi juures. Suutäisi ei loetud, ole ainult mees ja maiusta!

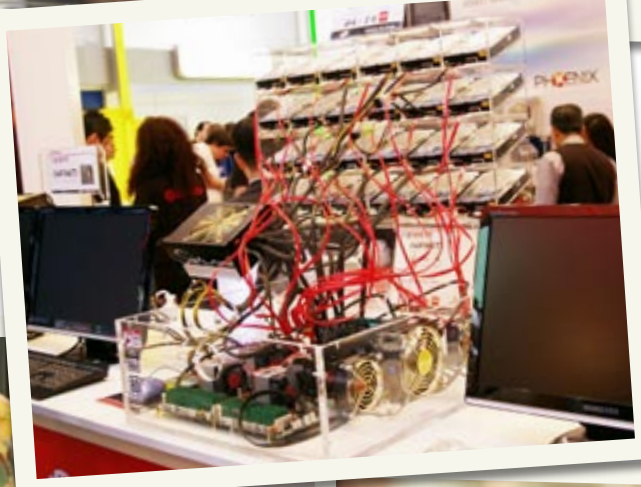
Linuximeeste päralt oli terve suur osa ühest näitusehallist. Kohal olid näiteks nii Knoppixi kutid oma live-CDga kui ka RedHati kutid üpris lahmaka stendiga. Seal said huvilised katsuda vaesemate riikide laste jaoks mõeldud OLPC sülearvutit ja tutvuda samas ka RedHat Enterprise Linuxiga.

Mini on moes. Kerged ja väikesed asjad lähevad hästi kaubaks. Toshiba näitas imeväikest ja imekerget (500 g) projektorit ff1, Casio omakorda imeõhukest (kõrgus 4,3 cm) projektorit XJ-S35 ning HP uhkeldas mõnusalt väikeste Photosmart-seeria fotoprinteritega.

Mobiili-, kaamera- ja arvutitarvikute turul on teenimisvõimalust haistnud seni muudes valdkondades tegutsejad. Nii võis näha tervet koormatäit Playboy pildiga mobiilitarvikuid ning tervet seinatäit Anne Geddesi nunnude titapiltidega vöökotte.

Suurte ja raskete sülearvutitega ei kippunud eriti keegi eputama. A4-suurused ja väiksemadki õhukesed sülearvutid olid vaat et suurtest pareminigi esile tõstetud. FlyBooki muudetava kõrgusega ekraaniga väikesi sülearvuteid käisid kaemas ka tõsised lipsuga ärimehed.

Parima toiteploki reklaami auhind läks konkurentsitult Enermaxile, kes oli Galaxy 1000vatise toiteploki reaalse võimsuse näitamiseks ehitanud 24st SATAII kõvakettast koosneva RAID-massiivi.



MSI demonstreeris soojenduskapis 75 kraadi juures töötavat arvutit. Ahju oli pistetud MSI emaplaat, millel kaks nVIDIA GeForce 7600GT videokaarti, Intel Core 2 Duo protsessor ja 2 GB Corsairi mälu. Ja see kõik töötas säärasel temperatuuril veatult täiskoormusega!

Rõõmu tegi see, et pikapeale hakkab tootjatele kohale jõudma tõik, et lisaks tehnilistele parameetritele huvitab inimesi ka seadme välimus. Igavate mustade seadmete asemel oli palju värvi ja vahel kelmikatki disaini. ANC silmakujulised veebikaamerad olid igati vahva väljanägemisega. Võib-olla tüütaks pikal kasutamisel ära, kuid silma torkavad need oma disainiga küll.

TERMOMEETER

999°
Piiramatu meiliruum
Teenuse Yahoo Mail kasutajad saavad peagi oma meilboksi jaoks piiramatul arvul gigabaite. Kes on järgmine?

417°
Linnadevaheline WiFi
Intel on leiutanud viisi, kuidas WiFi signaali ligi 100 km taha edastada. Ootame pikisilmi vastavaid seadmeid!

175°
E-sõbralik valitsus
Uus valitsuskoalitsioon lubab vähemalt paberil toetada e-teenuste arendamist ja parendamist.

–283°
Kuri kursor
Kaua tehtud kaunikese Windows Vista saavad häkkerid oma kontrolli alla animeeritud kursori kaudu. Turvalisus Microsofti moodi.

161 000 000 000
gigabaiti infot tekitasid inimesed eelmisel aastal

12
raamatuvirna Maast Päikeseni

3 000 000
korda rohkem kui infot kõigis raamatutes, mis kunagi kirjutatud

2 000 000 000
kõige suurema kettaga iPodi oleks selle info mahutamiseks vaja

1 000 000 000
dollarit läheks NASAl vaja, et leida üles enamus Maale ohtlikest asteroididest ja komeetidest

20 000
on neid kokku

2
korda kauem püsivad kasutuses Linuxiga arvutid võrreldes Windows-arvutitega

50%
vähendavad järelikult Linuxiga arvutid e-jäätmeid

3–4
aastat kestab keskmine Windowsiga arvuti

6–8
aastat aga Linuxiga arvuti

1 TB
taskuseadmed saabuvad aastal 2013, lubab Seagate

8 500 000
kasutajat on nüüd „World of Warcraftil“

4
korda kasvas torrenti-saidi Thepiratebay.org kasutajaskond aastaga

500 000
torrentit on nende kogus praegu

91%
kasvas tänu Wiile Nintendo.com veebisaidi kasutajaskond aastaga

Värvid

loevad

SÄILITA OMA PILTIDE VÄRVIRIKKUS KAAMERAST KUNI PLAKATINI. KÜSI VÄRVIHALDUSPAKETTI OVERALLIST.

OVERALL.EE

Tallinn Lootsi 11, 10151, **tel. 630 0500** • **Tartu** Riia 24a, 51010, **tel. 730 6700** • **Pärnu** Supeluse 2, 80014, **tel. 443 1304** • **Jõhvi** Pargi 40, 41537, **tel. 332 3175**
Viljandi Jakobsoni 4a, 71013, **tel. 435 5044** **Rakvere** Laada 8 – 48, 44310, **tel. 322 3246** • **Kuressaare** Põik 2, 93813, **tel. 453 3565**

Nokia uued viie-tuhandesed

Kui te olete mõelnud, mis loogika alusel ja millal Nokialt uusi telefone ilmub, siis tegelikult on asi lihtne – uued mudelid tulevad müüki siis, kui Nokia peakorteri juhuarvude generaator mõne uue numbri välja prindib. Varsti peaksid müüki ilmuma Nokia 5700 XpressMusic ning Nokia 5070. Esimene sarnaneb vanema, 3250 mudeliga, mille puhul tuleb multimeediakraami kasutamiseks telefonil kael kahekorra käänata, ning teine on lihtne rahvatelefon.

PSP õpikute kõrvale

● Vana hea Inglismaa pole just säärane koht, kust eriliselt liberaalseid haridusuudiseid oodata, aga õnneks või kahjuks üks selline uudis sealtkandist hiljuti tuli. Nimelt on ühes Birminghami keskkoolis käima lükatud piloot-programm, mille käigus antakse õpilastele raamatute asemel kätte Sony Playstation Portable mängukonsoolid, loomulikult koos vastava õpitarkvaraga. Eksperimendiga tahetakse kontrollida, kas moodsa tehnika kasutamine teeb õpilaste jaoks geograafia ja prantsuse keele tunnid põnevamateks või mitte. Õpikuid mängukonsooliga päris asendada siiski ei kavatseta ning mängida õpilastel nendega ei lubata. Eksperimendi tulemused peaksid selguma veel selle õppeaasta jooksul ning kui projekt osutub edukaks, plaanitakse seda laiendada teistessegi koolidesse.

Neli sagedust

● Z750 on esimene Sony Ericssoni telefon, mis toetab kolme HSDPA ning nelja EDGE sagedusala. Lisaks toetab telefon reklaami järgi korralikult Push-Emaili ning Exchange ActiveSync protokolle. Kui need nimetused mitte midagi ei ütle, siis igaks juhuks tasub teada, et jah, selle telefoniga saab ka niisama helistada, kaameraga pilte klõpsida ning üle Bluetoothi muusikat kuulata. Uudistenäljas kasutajatele peaks kindlasti meeldima telefoni oskus RSSi lugeda.

Kolmjalg sinu kaamerale

● Sony Ericsson arvab oma mobiilikaameratest õige hästi. Sellest annab tunnistust seegi, et nad on vaevaks võtnud turule tuua spetsiaalselt CyberShoti kaameraga mobiilide jaoks mõeldud minikolmjala. Mobiilikaameraamatööridele pakutavas komplektis on kaitsev kotike, kolmjalg ning vöökinnitus. Vidinaga ühilduvad esialgu vaid telefonid mudelinumbriga K810i, K550im, K550i ja K800i.

mikromaailm
Sünnipäev
CITROEN C3 ALATES 150 EEK*
MIKROMAAILMA MAASIKAS
Hinnad magusad kui MAASIKAS.
Läheb loosi tõeline MAASIKAS -
tuliuus punane sõiduauto
Citröen C3
väärtusega 189 900 krooni.
*Täpsem info kodulehel: www.mikromaailm.ee
MAASIKAS
15 aastat mikromaailm
Sülearvuti
Pavilion DV6154EA
AMD Turion 64 X2 TL-50 protsessor
15,4" WXGA BrigtView laiekraan
1GB DDR2 operatiivmälu
HDD 120GB 5400rpm kõvaketas
Nvidia GeForce GO 7200 256MB graafika
DVD-Kirjutaja DL LightScribe
TV-Out, FireWire, WiFi
BlueTooth, veebikaamera
Windows XP Media Centre,
Microsoft Works
Kaugjuhtimispult
Kaal 2,99kg.
14 990.-
AIRIS Car Navigator
T920E Euroopa ja baltikumi kaardiga Komplektis 220v + 12v toiteadapter
• Puutetundlik TFT 3.5" ekraan
• SD/MMC kaardi pesa
• Sisseehitatud aku
• Sisseehitatud GPs anteen, SIRF Star III
• Häälega teekonna juhtimine
• Kingituseks 2GB SD mälu koos Euroopa kaardiga.
4 750.-
Pihuarvuti, GPS seade AIRIS T620
• Kõige uuem tarkvara Microsoft® Pocket PC 2005 Magneto Word, Exel, Outlook, Media Player, Messenger jne. MS Sync
• Heli väljund
• Samsung 2440 - 400 Mhz protsessor
• Puutetundlik TFT 3.5" ekraan 65,000 Värvi
• Sisseehitatud GPS antenn - SiRF Star III
• SD/MMC mälukaardi pesa
• Li-ion aku 1200 mAh
• Wifi traadita võrgukaart
• Bluetooth
• Komplektis autohoidik, auto- ja võrgulaadija
Wi Fi
Bluetooth
4 990.-
***** CITROEN C3 ALATES 150 EEK *****
www.mikromaailm.ee

[naistekas

Väikesed vastikud tehnoputukad

● Nagu pärisputukatest jääks tüdrukute hirmutamiseks väheks, leiutavad õelad nohikuonud neid veel juurde. Blinky Bugide peamine funktsioon seisneb selles, et nad reageerivad liigutusele ja vibreerimisele silmade pilgutamise ja iseenda võdistamisega. Saada on roheliste, kollaste ja punaste ning suurte (5 mm LED) või väikeste (3 mm LED) silmadega elukaid. Väkk!

Maastiku-mäng muusika saatel

See on ju tänapäeval normaalne, et MP3-sid mängib nii vihmavari, voodi, WC-pott kui ka WC-paberi rulli hoidja. Fujitsu Siemens leiab, et ka GPS-seade peaks seda tegema. Pocket Loox N100 Sat Nav võimaldab „gepsimise" ajal kuulata näiteks Apelsini „Seljakotid selga": „Mees ei ohte pelga. Naine kodus kamandab. Kodust välja saab harva ju! Hea on olla teel!"

Coo.boo retseptividin

● Mul on vahepeal kogu aeg nii, et kui olen netist leidnud mõne mõnusa retsepti, jooksen toa-arvuti ja köögi vahet. Vahepeal peab ju vaatama, et mis järgmiseks kokku segada! Coo.boo on aga selline pannilabida moodi vidin, mida saab köögis hoida ja mis on arvutiga *wireless*-süsteemi abil ühendatud – retseptid ja videoõpetused võtab see sinu arvutist. Labidat saab ka pesta, kui taignaseks läheb.

Naistekat
toimetab
Maris Sander

Maailma parimad Tivoli raadiod

● Esiteks näevad nad väga-väga ilusad välja. Teiseks on mitmed maailma juhtivad tehnikaajakirjad (Wired, GQ) nende raadio Tivoli Audio Music System kuulutanud üle ilma parimaks. Viimane on Tivoli üks hiljutisemaid väljalaskeid, mis mängib lisaks raadiole ka CDd ja on ühendatav MP3-mängija, arvuti ja televiisoriga. Eestis on firma raadiod saadaval Kaubamajas, kus on veel müügil ka maailmas ülipopulaarset mudelit PAL (mille tootmine muide hiljuti lõpetati) ning Model One.

Kaasaskantav mikrolaineahi

● Ma usun, et see võiks väga meeldida näiteks šveitslastele ja ameeriklastele, kes armastavad käia järvede ääres piknikul, võttes kaasa peaaegu kogu elamise: toolid, lauad, vaibad, grillid, tuule- ja päikesevarjud jne. Nüüd nad saavad võtta kaasa ka WaveBoxi mikroahju, et kodus valmis tehtud toit looduses kenasti soojaks kiiritada.

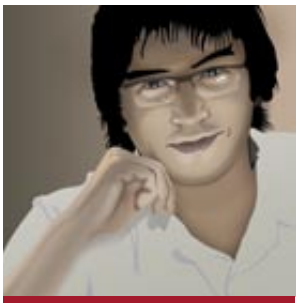
PS. Selle saab ühendada sigarisüütajasse, tavalisse vooluvõrku või otse (auto)mootori külge. Vt thewavebox.com

USB-pulk Villu Reiljanile

● Selle USB-mälupulga võiks küll kinkida Villu Reiljanile, kes nüüd, mil tal poliitikas enam suurt midagi teha pole, hakkab ilmselt tihedamini safaridel ja jahiretkedel käima. Vee- ja porikindel USB võib džunglis süütuid loomi nottides marjaks ära kuluda – salvestab sinna kaelkirjakute ja jõehobude pilte.

Solkmete rünnak

Olen vana mees, praktiliselt pensionieelik. Mäletan isegi Balti ketti, mis toimus millalgi eelmisel sajandil. Mustmiljon tillukest inimolendit kohtusid ühel universumi kolkaplaneedil, et tunda ühtsust ja sõprust sarnase saatusega rahvaste vahel.



MART PARVE
mart.tehnokratt.net

● Tänaseks on suurema sõpruse ajad möödas, sest vabadus on käes ja sihikul uued väärtused. Kui praegu rahvast Balti ketti seisma kutsuda, tuleks vast kümmekond inimest.

Kuid pole hullu – katkematu keti Tallinnast Vilniuseni saaks kokku ka kümne inimese osavõtul. Lihtsalt need kümme peavad olema õiged inimesed, näiteks [digi] lugejad. Ketti ei saaks küll kokku mitte kätest kinni võttes, vaid ühendades nende kümne lugeja käsutuses olevad laadijad ja ühendusjuhtmed.

Kuivõrd hoiad käes seda ajakirja, usun, et sinagi lubad endale aeg-ajalt uue mobiiltelefoni, kaamera, sinihammas-käedvaba või muu aparaadi. Mitte et uut ilmtingimata vaja oleks.

Aparaadid on lihtsalt lahedad ja mõistagi on kõige vingemad just uued aparaadid – need, mis toetavad kõige uuemaid lühendeid. Iga uue aparaadiga saad sa aga kaasa tavaliselt vähemalt paar uut kaablit, halvemal juhul aga lausa kümneid juhtmeid, mille eest tuleb hoolt kanda.

Kui kaotad mõne tarviliku juhtme ära... siis on ju teada, millal see uuesti välja ilmub. Eks ikka siis, kui uus juhe juba ostetud. Ja ongi juhe justkui pooldumise teel „paljunenud“ – nagu mõni paeluss või solge.

Kaota nüüd vastav telefon või kaamera ära või ohverda varaste saagiks ning „ussipere“ on jäänud „peremeesloomata“ ja hakkab su kodus marodööritsema, mässides ennast ümber teiste juhtmete ja tolgendades üleüldse igal pool jalus.

Firmasid, mis kõiki neid toredaid telefone, kaameraid ja muid jullasid toodavad, juhivad suures osas targad inimesed ja neil on kindlasti suurepärane põhjus selleks, et iga sellise julla laadija pistik peab olema teistsugune kui teiste tootjate omadel.

Ju on see mingi kaval konkurentsinipp. Äkki ma ei osta siis Nokia telefoni, kui mul sahtel juba Sony Ericssoni laadijaid täis on? Või äkki teenib Samsung väga suure osa oma tulust mobladele imepistikuga laadijaid müües? Ei mina nende trikke tunne.

> Kaota nüüd vastav telefon või kaamera ära või ohverda varaste saagiks ning „ussipere“ on jäänud „peremeesloomata“ ja hakkab su kodus marodööritsema.

Firmajuhid vastutavad aktsionäride ja nõukogu ees, et firma palju tulu tooks, ning neid huvitab väga vähe see, kui palju loodusressursse raisatakse selle tohutu juhtmekoguse valmistamiseks. Või kui suureks on paisunud juhtmepusad sinu kodus. Nii laiutavadki meie kodudes juhtmete hordid, mis põhimõtteliselt täidavad ainult mõnda erinevat rolli, kuid millest igaühe pistik erineb teisest kas või õige-õige pisut, aga piisavalt selleks, et mitte teise seadmega sobida.

Iga sellise juhtme eest oleme oma rahakotti kergendanud, igaühe on kuskil keegi valmis teinud, igaühe valmistamisel on atmosfääri pahvakas mürgigaasi lastud.

Probleem ei puuduta tegelikult ainult kaableid. „Mart on täitsa ära pööranud,“ võisid mu sõbrad hiljaaegu mõelda, kui ostsin lisaks olemasolevale kahele „sinihamba“ peakomplektile juurde ka kolmanda – mõttetult kalli Nokia BH-900. „Kas ta arvab, et tal on kolm kõrva või?!“ Tundsin ennast ka ise natuke kuutõbisena ja võtsin nõuks sõpradele asja selgitada.

Nimelt selgus, et vastsoetatud Nokia E61 nutitelefonile mu varasemad Logitechi peakomplektid ei meeldinud. Lihtsalt ei meeldinud ja kõik. Oled kindel, et tunneb ära ja võtab külge, Bluetoothi standard ju – pole probleemi.

Aga iga kord, kui kõne vastu võtad, keerab helitugevuse nulli. „Jah, Mart kuuleb! Oot ma ei kuule teid... Piip-piip-piip-piip. Jah, oot kes te olitegi siuke?“

Veidike vidinaentusiastile nii tuttavat guugeldamist ja foorumites tuhnimist ning vastus käes. Tegemist Nokiate tüüpveaga – suurema osa mitte-Nokia Bluetooth-peakomplektide helitugevus keeratakse iga kõne alguses nulli.

„See on vist Nokia moodus öelda meile, et ostku me Nokia peakomplektid,“ oletas üks foorumlane, tabades tõenäoliselt täiega asja tuuma.

Kuigi foorumilõimedes kostis nii kurtmist kui trükimusta mittekannatavaid väljendeid, ei jäänud foorumlastel muud üle kui olemasolevatele lisaks uued Nokia peakomplektid osta. Keegi ei taha ju autoroolis juhtmetega mässata või, mis veel hullem, telefon kõrva ääres rääkida.

Kas äkki võiks Euroopa Liit võtta endale eesmärgi vabastada meie kodumaailmajagu ülemäärastest juhtmetest ja julladest?

Võimalusi ju oleks. Näiteks võiks kehtestada standardihälbe maksu toodetele, mis ei luba end ühendada üle standardse USB-, Mini USB- või FireWire-pistiku. Ja näiteks kui mõni vastav standardikomisjon otsustab, et Nokia E61 ei oska korralikult Bluetoothi kaudu suhelda, siis tehakse Nokiale trahvi ja kästakse umbkeelne telefon turult ära korjata.

Märkamatu tehnoloogia

Varajane hommik aastal 2015. Tallinna lennujaam tegeleb reisijate viimisega lähematesse sõlmpunktidesse: Riiga, Helsingisse, Stockholmi ja Kopenhaagenisse. Seepärast tulebki välismaale sõitu alustada endiselt varajastel hommikutundidel.

KRISTJAN OTSMANN
Eesti Ekspress

● Teen mõned virgutavad harjutused, valmistan hommikusöögi ja avan sülearvuti. Ma olen oma Delliga rahul: kaalub kilogrammi ja on suletud kaanega kõigest sentimeetri jagu paks, 14tollise ekraani pilti on näha ka eredas päikesevalguses ning aku peab vastu 12 tundi. Vaatan, mis on öö jooksul maailmas juhtunud ning kõpitsen veidi Eesti Ekspressi keskkonna kallal – muu hulgas kohendan eelmise päeva olulisima videolõigu montaaži ja teisendan selle väiksemale kujule, et mobiiliga vaatajad näeksid seda kiiremini.

Takso tellisin eelmisel õhtul. Juba mitu aastat ei pea taksofirma „kiisule" aadressi ütlema, sest kui tahan, siis edastatakse koos telefonikõnega minu täpne aadress. Kõikidele mobiilidele on ju GPS või Galileo asukohamääraja sisse ehitatud.

Sõidan uniselt lennujaama, taksojuht kuulab neetud Sky Plussi. Õnneks isoleerivad mu juhtmeta kõrvaklapid diskotümaka ja mängivad selle asemel mulle vana head Pink Floydi esimest albumit telefonist. Video vaatamiseks olen liiga unine.

Lennujaama *check-in*'i tegin juba eelmisel õhtul arvuti kaudu, pean ainult oma kohvri pagasilindile asetama. Lennujaamas ei viitsi läpparit käivitada – võtan hoopis koti küljesahtlist pehmesse kotti mähitud 20 sentimeetri kõrguse pulga, millest tõmban välja painduva ekraani ja fikseerin selle asendi. Mobiilne ekraan pole veel kuigi töökindel, seda tuleb õrnalt käsitseda: mitu mu tuttavat on ekraani hooletult vutlarist välja tõmmates selle küljest rebinud. Pole naljaasi, arvestades selle 500eurost hinda!

Painduva puuteekraani pildi kvaliteet pole küll nii hea kui arvutil, kuid veebi aitab sirvida küll ja isegi filmi saab vaadata. Puuteekraani koti rullin samuti lahti: see on täismõõdus klaviatuur. Vastan meilidele ning loen läbi värsked päevalehed.

Lennukis kasutan aega tavapäraselt: kavandan uut multimeediakeskkonda. Internetti ei hakka minema – lennukis on veebiühendus olemas, kuid selle eest küsitakse 20 eurot (ja-jaa, Eesti läks just eelmise aasta lõpul ometi eurole üle).

Kiire vahepeatus Stockholmis ja siis edasilend Berliini. Olen teel CeBITi messile, mis oli mitu aastat varjusurmas, kuid nüüd – infotehnoloogia kuldajastu saabumisel – on suurem kui kunagi varem. Reisin tavapäraselt: lennukiga Berliini ja sealt kiirrongiga Hannoveri. See on palju odavam kui otse Hannoveri lennata.

Stockholmis selgub, et lennuki väravat on vahetatud. Värava vahetusest annab lennukilt maha astumisel teada infoekraan mu prillide siseküljel. Näen sellelt värava numbrit ning kui soovin, siis võin intelligentsele prillisangale vajutades kuvada lennujaama poolläbipaistva kaardi koos õiget suunda näitava noolega prillidele. Prillid on mul katsetamiseks – naine saaks päris pahaseks, kui ma need 2000eurosed prillid endale päriseks ostaksin. Aga kasu on neist kõvasti, sest võõras linnas on prillidesse ehitatud GPS ja teejuht vägagi abiks.

Rongis võtan taas painduva ekraani ja riidest klaviatuuri välja ning asutan ennast tööle. Andmeside tekitan mobiiliga. Sada megabitti sekundis on mõnus küll, eriti kahesajaga kihutavas rongis. Tunnelites läheb side küll talumatult aeglaseks, nii megabitini sekundis, kuid neid on õnneks teel vaid paar-kolm. Pealegi ega ma praegu striiminguserverist filmi vaata, teen tööd ja selleks pole mingit megakiiret ühendust vaja.

Juba kolm aastat pole mul olnud põhjust viriseda mobiilse andmeside hinna üle. Viviane Redingi võitlus mobiilside tariifide ühtlustamise nimel kandis lõpuks vilja ning kõikjal Euroopas on üsna ühesugused mobiilitaksid. Paarikümne euro eest kuus võin Euroopa piires liigutada mobiilselt andmeid 300 gigabaiti – minu jaoks on see piisav.

> Rongis võtan taas painduva ekraani ja riidest klaviatuuri välja ning asutan ennast tööle.

Jõuan paari tunniga Hannoveri, kus veedan kaks väsitavat tööpäeva. Veel hullem on messilt kogutud materjali sorteerimine pärast sõitu. Õnneks on vaid paar firmat, mis jagavad materjale CD-plaatidel, enamik neist saadab mulle materjalid otse mobiili, millest kandin need pärast sülearvutisse. Vastutasuks loovutan oma telefoninumbri – ega sakslastel ole seda lihtne meelde jätta, kristjanotsmann pole just suurem asi võõramaalasele meeles pidamiseks. Huvitav, miks seda üldse veel telefoninumbriks nimetatakse? Vist harjumusest.

Põnevamatest asjadest teen video ning saadan selle mobiiliga Ekspressi veebi. Ise monteerima ei hakka, seda teevad ametivennad ja -õed kontoris kiiremate ja mugavamate tööarvutitega.

Õhtul, teel hotelli, helistan veel naisele ja uurin, kuidas tal läheb. Videokõnet me ei kasuta: kalli inimese häält kuulata on väga mõnus. Pealegi mulle meeldib rääkida, telefon kõrva ääres. See on nii lahedalt vanamoodne!

Ülejärgmine põlvkond

Kui ma, diktofon taskus, Stockholmi kesklinna hotelli jõuan, on Sony Computer Entertainmenti Suurbritannia tegevdirektor Ray Maguire parasjagu lõunal ning mul avaneb võimalus veeta pooltund hubases numbritoas koos Sony uue imeloomaga.

Juhtmevaba puldi abil sirvin paari mängudemo ning filmiklippi ja otsustan siis MotorStormiga proovi teha. Keele valikust ma paraku kaugemale ei jõua ja pean akontaktse seadme korraks vooluvõrgust välja lülitama. Teine katse kulgeb edukamalt ja peab tunnistama, et mäng on vinge, vähemalt selle hetkeni, kui end vastu kaljuseina sodiks sõidan ja poldid-mutrid kahtlaselt õhku rippuma jäävad.

Siis astub tuppa Ray, naeratab sõbralikult, surub kätt ja jääb küsimusi ootama.

Kui edukas oli PS3 turuletulek USAs? Kas olete rahul?
Nii USA kui ka Jaapan olid edukad ses mõttes, et nad müüsid kõik, mis neil oli. Me lihtsalt ei suutnud piisavalt palju toota, muidu oleksime teinud ülemaailmse esitluse.

See oli just enne jõule, pakkusime nii 20 GB kui ka 60 GB mudelit ja inimesed valisid valdavalt viimase. Tarbija tahab lihtsalt parimat. Siis peatasime tarned USAsse ja keskendusime Jaapani turule. Seal juhtus täpselt sama: kõik, mis müüki jõudis, osteti ära. Seejärel lõpetasime saadetised sinna ning valmistasime konsoole ainult Euroopa turu tarbeks.

Lühidalt öeldes – kõik, kellel PS3 juba on, armastavad seda.

PS3 maksab Euroopas oluliselt rohkem kui USAs, miks nii?
Teel vabrikust kliendi koju läbib toode väga mitu etappi. Sa pead maksma transpordi eest, erinevatel piirkondadel on erinevad tollimaksud jne. Aga suurim vahe tekib jaemüügis. Näiteks siin, Rootsis, on käibemaks 25%, USAs kõigest 8,5%. Aga isegi see pole peamine põhjus. Näiteks Inglismaal mõnes kesklinna kaupluses tootele müügipinna saamine maksab väga palju, samuti on seal kõrged poemüüjate töötasud. USAs on täpselt vastupidi: ruumi on neil küllalt ja poepinna rendihind madal, kulutused tööjõule samuti. Kui meie laseme toote ühesuguse hinnaga välja, siis vahed tekivad mujal – transpordikulud, tolli- ja käibemaks, jaemüügi juurdehindlus ning mõningatel juhtudel ka valuutakurss on tegurid, mis määravad lõpphinna.

Siiski maksab PS3 vähemalt kaks korda rohkem kui konkurendid. Kas inimesed saavad seda endale lubada?
Senise mulje põhjal tundub, et saavad. Kui võrrelda PS3 komponente ja kõiki lisaseadmeid, mida sa teistele konsoolidele ostma peaksid, polegi hind nii erinev. Kui sa vaatad, mida oma raha eest saad, siis PS3 maksab kõigest poole tavalise Blu-ray mängija hinnast, nii et juba ainuüksi selle tõttu on PS3 hea investeering. Lisaks veel muud omadused, mis muudavad PS3 mitmeks aastaks tulevikukindlaks. Aja jooksul hind kindlasti ka langeb.

Kuhu te PS3 konkurentide, Nintendo ja Xboxiga võrreldes paigutaksite?
Me astusime pika sammu neist üle. Kui nemad on järgmine põlvkond, siis meie oleme järgmisest järgmine.

Paljuski on mängukonsool ju nagu arvuti, mis igaühel olemas. Milleks siis veel ühte vaja on?
Ma ei arva, et PS3 on veel üks arvuti. Rääkides arvutist, peavad inimesed ikka veel silmas Wordi, PowerPointi ja Excelit. Aga ükski arvuti ei võimalda mängida mänge PS3ga vähegi võrreldaval tasemel. Mitte sinnapoolegi. Kui tahad arvutit, millel oleks ligilähedaseltki sama võimsus, pead selle eest maksma väga palju rohkem kui see 650 eurot, mis PS3 eest küsitakse. Nii et see võrdlus pole kohane. PS3 on meediaseade, mis peitub su LCD- või plasmateleri taga ja võimaldab väga hõlpsalt ligipääsu high-def-materjalile. Mu ema saab PS3ga kenasti hakkama, aga tal pole õrna aimugi, mida Windowsiga peale hakata.

> Me astusime konkurentidest sammu edasi. Kui Xbox360 ja Wii on järgmine põlvkond, siis meie oleme järgmisest järgmine.

Öeldakse, et mänguloojad ei oska veel uue Cell-protsessori võimalusi ära kasutada. Mida te nende harimiseks teha plaanite?
Iga uue tehnoloogia turuletoomine on alati pikk teekond. Meie ülesanne oli luua võimas seade ja läheb natuke aega, kuni inimesed seda tundma ning täiel määral kasutama õpivad. Meil on palju vahevarafirmasid, kes meile komponente loovad.

Millest PS3-l teie arvates enim vajaka jääb?
Vajaka? Hetkel ilmselt kasutajate loodud sisu, sest toode on nii lühikest aega turul olnud. Kui see tekib ja *online*-kogukonnad hoo sisse saavad, siis alles näeme PS3 tõelist võimu. See juhtub üsna ruttu.

[d] KRISTJAN KALJUND

[CV]

Nimi: Ray Maguire
Amet: Sony Computer Entertainmenti Suurbritannia ja Põhjamaade juht
Sony's alates: 1993
Alates 1995: SCEE Suurbritannia direktor
Alates 2002: SCEE vanem asepresident

FOTO: KRISTJAN KALJUND

järele proovitud

> PlayStation 3 karmi kriitikatule all LK 32

> Microsoft leidis sõbra LK 36

[MEIE HINDED]

- **9–10 Fantastiline.** Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui me oodata oleks osanud.
- **7–8 Tippklass.** Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.
- **5–6 Harju keskmine.** Hea toode, plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.
- **3–4 Kolmepoiss.** Midagi temas nagu on, ent miinuseid on selgelt rohkem kui plusse ning ostusoovitust talle anda ei saa.
- **1–2 Hoia eemale!** See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.

- Märki „[digi] hea ost„ kannavad tooted, mida oleme hinnanud kõrgelt või mis on supertestis jäänud teisele kohale.

- Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.

- „[digi] testi võitja„ märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.

Mina mitte re

HP PAVILION MEDIA CENTER PC, küsi poodidest, 14 990 krooni

Erinevalt Jõgeva kartulist või Luunja kurgist, mis Poola analoogist paremini maitseb, ei pruugi väljamaine arvuti kodumaisest sugugi viletsam olla.

Välimuselt on HP Pavilion Media Center PC lauaarvuti sümpaatne. Hall ei mõju nii tavaliselt kui beež ega nii süngelt kui must ning kõik nurgad, mille vastu kasutaja võiks puutuda, on ümarad. Sellist arvutit võib täitsa vabalt hoida mitte laua all, vaid laua peal. Seda enam, et liidestega pole selle arvuti puhul koonerdatud ja kõik vajalik on toodud välja esipaneelile: audiopistikud, kolm USB- ja üks FireWire-pesa ning mälukaardilugeja. Keskmine kasutaja peaks kõik vajalikud lisavidinad arvutile külge ühendatud saama kordagi arvuti taha küünitamata. Läbimõeldust näitab seegi, et esipaneelil olevad liidesed pole mitte korpuse allservas, kuhu näiteks mälupulga pistmiseks tuleb käega vastu põrandat nühkida, vaid mõistlikult keskel.

Nuditud videokaart

Eelöeldu kehtib muide ka hiire ja klaviatuuri kohta. USB-kaabli kaudu tuleb arvutiga ühendada vaid väike karbike, mis oskab traadita hiire ja klaviatuuriga juba ise suhelda. Tõsi, saatja asukohta tuleb hoolikalt valida, sest näiteks arvuti korpuse peale tõstetud saatja hakkas testimise ajal miskipärast hakkima ning pool hiire liikumist ning enamik klahvivajutusi läksid lihtsalt kaduma. Lauale seadmetega silmsidesse tõstetud saatja töötas aga veatult. Kodusele traadita võrgule mõeldes on HP paigaldanud arvutisse WiFi-võrgukaardi, nii et kui kodus juba WiFi-ruuter olemas, ei ole vaja selle arvuti jaoks enam juhtmeid vedama hakata.

Nagu tavaliselt ikka, on arvutisse pandud videokaart just selline, millega saab tööd teha ja vanemaid mänge mängida, kuid uuemaid mänge välja ei vea. Ei tasu end lasta eksitada GeForce 7500 numeratsioonist, tegemist on siiski nuditud võimsusega videokaardiga ning paadunud mängur peaks siia arvutisse kindlasti vingema videokaardi ostma. Protsessorist peaks esialgu jaguma nõudlikulegi kasutajale ning 2 GB mälu on samuti selle arvuti puhul positiivne üllatus.

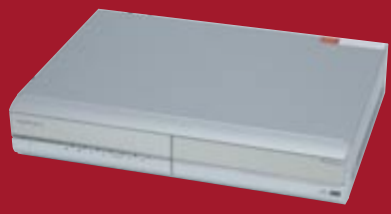
Ei annaks emale ega sõbrale

Filmide ja DVDde vaatamiseks on Pavilion igati sobilik, erinevalt Windows XPst, oskab see Vista versioon DVDdega juba palju paremini hakkama saada ning Media Centeri ja Windows Media Player 11 kasutajaliides on igatahes parem kui suvaliste kolmandate tootjate kokkuklopsitud DVD mängimise tarkvaral.

Arvuti pole just vaikne, kuid ventilaatorite sahin on ühtlane ega muutu saagimiseks või vingumiseks ka täiskoormusel. Päeval muu müra sees pole arvutit kuulda, vaikselt õhtul või öösel aga kindlasti. Korpus käib lahti hõlpsalt, kõigest ühe kruviga, mida saab ka sõrmede vahel ilma kruvikeerajata lahti keerata. Emaplaadil on kaks vaba PCI-pesa, ühe saab juurde, kui WiFi-kaart välja võtta. Kaablid on kenasti köidetud

> Annab jumal välimuse, ei anna aga mõistust **LK 40**

> Üks huvitav ja kallis hõbedane kast **LK 43**



> Veel üks huvitav ja kallis hõbedane kast **LK45**

eekima eesti keel

ega tolkne ripakil mööda korpust ringi. Kui läheb juppide vahetamiseks või on lihtsalt vaja seest tolmu puhuda, on seda hea lihtne teha. Ahjaa, flopiseadet selles arvutis pole, nii et vajadusel tuleb see lisaks osta.

Ometi ei saa läbi kurjustamiseta. No kuidas on võimalik, et Eesti Vabariigis müüakse Eesti kodanikele arvuti, mille klaviatuur ei ole eestikeelne? Meil [digi] toimetuses on küll nii inglise kui eesti klaviatuuri paigutus peas ja saame hakkama ilma klahvidel olevate täpitähtedeta, aga küsimus on põhimõttes. Kas ma oma emale annaksin sellise klaviatuuri kasutada? Ei annaks. Sõbrannale? Ei annaks.

Võtke ennast kokku

Härrased edasimüüjad ja arvutitootjad, võtke end ometi ükskord kokku ja müüge eestlastele eesti klaviatuure! Kas teie ise ostaksite telefoni, millel näiteks number 5 on teise koha peal kui klahvil kirjas? Ja kas teil ei tekiks taht mist vanduda, kui teil soovitatakse hakata tuhandeid kroone maksvale seadmele ise märke peale kleepima? Selle raha eest võiks see pisike asi olla juba enne müüki panemist ära tehtud.

Meil oli toimetuses väike arutelu ka selle üle, miks me sülearvutite puhul oleme nõus klaviatuuriküsimusele veidi andestavamalt vaatama, aga jõudsime järeldusele, et sellelgi pole head põhjust. Võib-olla see, et sülearvutite puhul on vahe välis- ja kodumaiste tootjate vahel tihtipeale suurem ning olukorraga tuleb lihtsalt leppida. Aga lauaarvutite puhul see nii ei ole.

[d] **SVEN VAHAR**

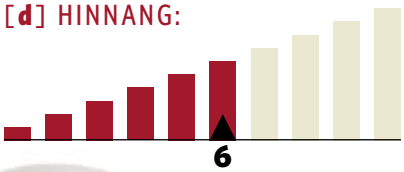
[TEHNILISED ANDMED]

Protsessor: AMD Athlon 64 X2 4200+
Mälu: 2 GB
Graafika: nVIDIA GeForce 7500 LE 256 MB
Kõvaketas: 300 GB
Optiline seade: DVD +/- RW DL Lightscribe
Liidesed: D-SUB VGA, DVI, S-Video väljund, LAN, PS2 klaviatuuri/hiirepesa, 7 x USB, 2 x FireWire, 2 x kõrvaklapi/kõlari/mikrofonipesa, digital audio, 5.1 audiopesa, mälukaardilugeja (SM, xD, SD, MMC, CF I/II, MS, MSPro)
Muu: juhtmeta klaviatuur ja hiir, WLAN
Tarkvara: Windows Vista Home Premium

[TESTITULEMUSED]

3DMark 03: 4058
3DMark 06: 795
PCMark 05: 3691
Protsessor: 4440
Mälu: 3685
Graafika: 1880
Kõvaketas: 5448

[d] HINNANG:



Kas seda HP Pavilioni arvutit tasub osta? Jah, kui sa ei osta seda mängimiseks ja kui sa oled nõus klaviatuuri ise eestindama.

SONY
PLAYSTATION 3

Superkonsool ja täitmata lubadused

SONY PLAYSTATION 3, Euronics, 10 999 krooni

PlayStation 3 on viimaste aastate üks kõige haibitumad tooteid. See pole järgmise, vaid ülejärgmise põlvkonna konsool, kuulutab Sony üks juhte Ray Maguire käesolevas [digis]. Meil ei jäänud muud üle, kui proovida järele, kas väide peab vett.

● Viimased aasta-paar on toonud uue põlvkonna peale kõigis populaarsemates mängukonsoolides. Otsa tegi lahti Microsoft oma Xbox 360-ga, hiljuti tuli müügile Nintendo Wii ja nüüd viimasena kauaoodatud PS3. Microsoft tervitas PS3 müügi algust Euroopas üpris ilkuvalt, segades Sony pressiüritusi ja valmistades veebisaidi, kus tuletatakse Sonyle meelde, kui hiljaks nad oma uue põlvkonnaga ikkagi jäänud on. Et Xbox 360 on ammu kohal.

Microsoftil pole põhjust sugugi nii palju ülbitseda, kui nad välja üritavad näidata, sest PS3 ja Xbox 360 vahel on erinevusi väga palju ning kuigi hind on esmapilgul tugevalt Xboxi kasuks, ei ole PS3 sõda Xboxiga kaugeltki kaotanud. Suurem lööming tulebki ilmselt Microsofti ja Sony vahel, sest Wii on siin mängus üks hoopis eriline ja teistmoodi toode. Kui me räägime *hardcore*-konsoolide järgmisest põlvkonnast, tuleb otsustada, kas PS3 või Xbox. Ja hoolimata sellest, kui palju halba PS3 kohta räägitakse ja kui palju Xboxi kiidetakse, oleme meie kahevahel.

Müstiline protsessor

Mitme olulise näitaja poolest on PS3 Xboxist üle. Alustame kas või kõrgemast maksimaalsest resolutsioonist (PS3-l 1080p Xboxi 1080i vastu) või Blu-ray mängijast ja HDMI-väljundist. PS3 on tõeline formaadikuningas, mängides kõige muu kõrval ka näiteks Super Audio CD-plaate ja praktiliselt kõike muud, mis kätte satub. PS3-l on Xboxist kolm korda suurem kõvaketas, tal on sees WiFi ja Bluetooth, liikumisanduriga pult ning loomulikult see salapärane Celli nime kandev protsessor.

Ega Cellist ülearu palju teada ei ole. IBMi, Sony ja Toshiba koostöös loodud jõujaam peaks kirjade järgi olema suuteline kirjeldamatuteks asjadeks ning toimima hoopis teistmoodi loogikaga, kui tavalised Inteli või Xboxi südameks olevad PowerPC platvormilt arendatud protsessorid. Võib-olla ühel päeval loob Cell meie maailma uueks, kuid praegu on kas tema võimed osutunud räägitust nõrgemaks või pole neid osatud ära kasutada, ent supervinget pildilist vahet Xboxi ja PS3 vahel ei ole.

Esmalt osta televiisor

Aga aitab Xboxist. Praegu on Sony tund ning PS3-l tuleb lasta end tõestada.

Ja seda üritab ta ka kõigiti teha. PS3 on suur ja raske. Mõned ütlevad, et ilus, aga pigem on tegu väga ebamäärase disainiga, mis pigem meenutab mõne maitselageda uusrikka maja kuskil Tallinna veerel. Kui PS3 oleks maja, siis linnaplaneerijad ilma masseerimiseta sellele ehitusluba ei annaks. Jutt, et PS3 kogu oma ägeduses võiks olla su elutoa troon, ei ole eriti mõistlik.

Ta ei ole lärmakas, kuid mitte ka vaikne. Vaikses toas on ventilaatorisahin selgelt kuulda ning paneb hea sõnaga meenutama pea haudvaikset Wiid. Aga PS3 on ka kordades võimsam.

Kohe tuleb selgeks teha see, et kui sul HD-televiisorit ei ole, siis ei ole sul vaja PS3 osta. Jah, teda saab ka ühendada tavalise televiisori külge ja karbis ongi ainult *composite*-kaabel (piinlik lugu lausa), aga poest PS3-ga lahkudes oleks sul tark kaasa haarata ka HDMI-kaabel, sest HD-mänguks on sul vaja HDMI-d või *component*'i. Milleks sõita Ferrariga auklikul kruusateel?

Karbis on kaasas üks juhtmeta pult, mitmikmängu sõbrad peavad seega teise puldi eest veel tuhatkond krooni välja käima. Pult ise on väga sarnane PS2 puldile, kuid veidi segastel põhjustel on vibratsioonitekitaja välja jäetud, selle asemele on pandud liikumisandur ja pulti nimetatakse peene nimega Sixaxis. Me saime teda proovida paaris rallimängus, aga see oli väga vale tunne ja me läksime kohe nuppudele tagasi. Võib-olla mõnes lennusimulaatoris on Sixaxisest kasu, kuid Sony pole PS3 integreerinud kaugeltki sellist liikumistundlikkust nagu Nintendo Wiisse.

Menüüsüsteem on PSP-st tuntud ristikujuline ning mitte just hirmus šikk, aga lihtne kasutada, loogiline ja ülevaatlik. Peamenüüst saad vaadata pilte, kuulata muusikat, surfata netis, laadida alla mänge ja mängudemosid ning teha kõike muud, mida PS3 mängude mängimise kõrval võimaldab. Seda „kõike muud" on aga ülejärgmise põlvkonna konsooli kohta nutuselt vähe. Kuna mängud on siiski olulisemad, siis esmalt nendest.

[TEHNILISED ANDMED]

Protsessor: Cell 3,2 GHz
Videokaart: NVIDIA RSX 500 MHz 256 MB GDDR3
Mälu: 256 MB
Videoväljundid: composite (kaabel komplektis), component, HDMI
Resolutsioonid: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p
Kõvaketas: 60 GB
Võrguühendused: Gigabit Ethernet, WiFi, Bluetooth 2.0 + EDR
Muud ühendused: 4 x USB, mälukaardilugeja (MS, CF, SD/MMC), optiline heliväljund, komplektis 1 juhtmeta pult
Optilised formaadid: BD, BD-ROM, Blu-ray Disc, CD, CD-DA, CD-DA (ROM), CD-R, CD-RW, DualDisc (audio) DualDisc (DVD), DVD+R, DVD+RW, DVD-R, DVD-ROM, DVD-RW, PlayStation 2 DVD-ROM, PlayStation 3 BD-ROM, PlayStation 3 DVD-ROM, PlayStation CD-ROM, PlayStation2 CD-ROM, SACD HD ja SACD Hybrid (CD kiht)
Failiformaadid: MP3, AAC, ATRAC, WAV, JPEG, GIF, PNG, TIFF, BMP, MPEG-1, MPEG-2, Memory Stick Video Format
Heli: kuni 7.1 Surround

[EESTI POLE RIIK]

Online-pood eestlastele kinni

● Kui PS3 võrku ühendada, saab temaga Sony *online*-poest demosid ja treilereid alla laadida ning isegi täismänge osta. Kuna kõvakettaruumi jagub, võid endale tõmmata näiteks uue Tekkeni või midagi muud head. Selle eest tuleks maksta krediitkaardiga, mida aga Eestis hetkel teha ei saa.

Nimelt küsib konsool registreerimise hetkel, mis riigis sa elad ja Eestit valiku hulgas ei ole. Kui valida mõni muu riik, ei klapi see hiljem su krediitkaardi andmetega ning tehing läbi ei lähe. Seega on üks osa PS3 võimalustest eestlaste jaoks hetkel kinni. Tasuta demosid saab poest siiski alla laadida, sest selle jaoks krediitkaarti vaja ei ole.

Sony esindaja ütles [digile], et firma on probleemist teadlik ja tegeleb selle lahendamisega. Kunas viga korda saab, ei ole praegu teada.

Resistance: Fall of Man

● Kui PlayStation 3 müügile jõudis, kuulutati õõvas tulistamismäng „Resistance: Fall of Man" kohe üheks kõige kõvemaks tegijaks uuel konsoolil, millega PS3 võimsust näidata. Kuigi ei graafika ega mängitavus pole selles midagi täiesti enneolematut ega revolutsioonilist, on mängu ennast rohkemgi kui keegi ette oskas kujutada.

Mängu tegevus toimub umbes 1950ndatel, kus järjest suurenevate poliitiliste pingete käigus on kusagilt kohale ilmunud suur hulk koletisi, kummalisi olendeid, kes kõiki valimatult lihtsalt tapma asuvad. Loomulikult on vaja, et keegi korra majja lööks, aga olukorras, kus inimkond on sisuliselt alla andmas, ei on see pigem nukker ja lootusetu võitlus.

Lugu on kaasahaarav, vastane intelligentne ja tugev, heliefektid viimase peal ning lisaks tulistamisele leiab mängust ka vaheldust näiteks autodega kihutamise näol. Rakendust leiab ka PS3 pult Sixaxis: kui mõni vaenlane sulle kõri kallale kargab, tuleb pulti raputades ta enda küljest lahti saada.

„Resistance" on väga hea ja kohati väga õudse graafika kõrval endasse koondanud viimase aja kõige edukamate tulistamismängude elemendid ning tulemus on ootuspäraselt super. Kui veel juurde lisada suurepärane mitmikmäng, kus korraga saab madistada kuni 40 inimest, ei olegi tulistamismängu fännile rohkem vaja, et PS3 maha müüa.

Üks PS3 mängude tõmbenumbreid peaks olema 1080p ehk Full HD graafika mängudes. Esimesed 1080p mängud hakkavad praegu müügile jõudma, nagu näiteks SEGA „Virtua Tennis 3", aga hetkel sisuliselt PS3 jaoks 1080p mänge ei ole. Enamik jookseb 720p resolutsioonis ja Sony online-keskkonnast saab esialgu alla laadida „Gran Turismo HD" demo, mis täielikke graafikavõimalusi demonstreerib. Sõita saab ühte rada kümnekonna autoga, aga tegemist on selgelt tehnilise demo, mitte mänguga.

Muidugi näeb PS3 pilt hea välja, aga oleneb, millega võrrelda. Sama hea ja isegi parema pildi saab ka PC peal korraliku videokaardiga kätte, kuid konsoolimaailmas midagi sellist seni jällegi nähtud pole. 1080p tähendab ka kalli televiisori hankimist, aga kui sul see olemas on, siis on väga suur rõõm istuda näiteks 50tollise televiisori ees, kihutada ilusa punase Ferrariga ja nautida nõelteravat pilti. Selles mõttes on PS3 oma hinda väärt, aga kui televiisor juurde liita, on see hind vägagi kõrge.

Mängida saab, aga mis edasi?

Mängude puhul on samuti asi väga kaugel „ülejärgmisest põlvkonnast", mida Ray Maguire lubas. Isegi järgmise põlvkonna väide tekitab veidi kahtlust, sest Xbox 360 pilt ei ole üldiselt palju kehvem ja mitmeski mängus on hoopis parem. Sony haipis PS3 totaalselt üle ja on nüüd sunnitud selle vilju sööma.

Mängud sõltuvad muidugi palju mängutegijatest ja mitte niivõrd konsoolist ning eks tulevikus see asi kindlasti paraneb. Praegu on PS3 jaoks olemas mõned väga head mängud ja palju kehvapoolseid mänge, ent Sony seda kindlasti nii ei jäta. Kahjuks on ridamisi ära kukkunud PS3 eksklusiivseid mänge ja arendajad vaatavad järjest rohkem võimalusele teha sama mäng nii Xboxi kui PS3 jaoks, aga see võtab PS3-lt esiteks ära eksklusiivsuse aurat ning teiseks kisub graafikat alla.

Palju kurvemaks teeb aga PS3 omanikku see, mida peale mängimise temaga veel teha saab või õigemini ei saa. PS3 surfab veebis, aga brauser on aeglane ning aadressi tippimine puldiga virtuaalklaviatuuril ebamugav. Jah, Bluetoothi kaudu saab ka klaviatuuri PS3 külge ühendada, aga vaevalt sa hakkad oma elutuppa PS3 jaoks veel klaviatuuri ostma. Enamus ajast sul seda ju vaja ei lähe.

PS3 mängib filme, näiteks DVDsid ja Blu-ray plaate (kui need ükskord Eestis müügile jõuavad), aga mitte DivX-vormingus filme. Ta mängib CD-plaate ja MP3-sid, ripib plaate kõvakettale ja näitab muusika kõrvale naljakat plasmalaadset visuaali, kuid see kasutajaliides on üsna ebamugav ning erinevalt Xboxist ei saa mängimise ajal oma

[UUE PÕLVKONNA JÕUJAAMAD]

● Hardcoreware.net testis kolme uue põlvkonna konsooli voolutarvet ning sai oodatult tulemuseks, et PS3 on kõige ahnem.

Keskmine voolutarve (W)	PS3	Xbox 360	Wii
Mängudes	193,6	185,1	17,8
Filmi vaatamisel (tavaline DVD)	173,2	125,6	-
Filmi vaatamisel (HD film)	182,8	138,8	-
Standby	1,9	2,5	1,3

Genji: Days of the Blade

● Nintendo Wii vallutas südamed väga hästi tehtud, väga kaasahaarava ja tohutult mitmekülgse Zeldaga. Ka PS3 valikusse kuulub Jaapani mütoloogial põhinev *action*-rollikas, kus väike hea võitleb suure kurja vastu.

Aga erinevalt Zeldast on Genjis kogu aur läinud pildi peale ning sisu kesisevõitu. Pilt on tõesti kena ja juba esimesel minutil näidatakse ekraanil äärmiselt tõetruud tuld, suitsu, tuld läbi suitsu ja suitsu läbi tule. Oleks veel vesi ka, siis oleks kokku saanud kolm kõige raskemat asja, millega üks arvutimängu tegija alati võitlema peab.

Kui sa aga kenast pildist tüdined, saad aru, et lugematute kurjade meestega võitlemiseks on sul vaja maniakaalselt taguda paari nuppu puldil ja suurt muud mängus ei juhtugi. Kaamera on fikseeritud ja kohati väga halb ning poole tunni pärast on kogu mäng muutunud nii üksluiseks, et isegi kolm korda ilusam pilt ei suudaks su huvi Genji vastu üleval hoida. Kui tahad ilusat pilti, tõmba parem Sony *online*-poest „Gran Turismo HD" tehniline demo, isegi seal jätkub rõõmu kauemaks.

MotorStorm

● Mis on kõige lihtsam viis panna inimest PS3-st huvituma? Midagi, mis rokib. Midagi lihtsat, ägedat, kiiret ja adrenaliinitõstvat, mis paneb sind teleri ees karjuma ja raputab pealaest jalatallani läbi. Näiteks MotorStorm.

Vali endale mootorratas, bagi, ralliauto või miks mitte veoauto, asu teistega joonele ning kihuta minema nii, et liiva ja pori lendab. Hüpped, külg ees kurvide läbimised, rajal vedelevad takistused ja agressiivsed kaasvõistlejad kannavad hoolt selle eest, et sul igav ei hakkaks. Kõik masinaklassid kihutavad koos, nii et võid oma veoautoga mõne mootorrattamehe rõõmuga vastu kaljut suruda.

Eriti silmapaistvaks on tehtud avariid. Pilt on niigi ülimalt detailne ja hea, aga kui su auto kohutaval kiirusel vastu kaljut paiskub või sa ise mootorratta seljast aeg luubis maa poole langed, siis avaldab see ikka muljet küll. MotorStorm ei ole küll väga diip mäng ja nii, nagu esimesel rajal asi käima läks, käib see ka edasi, aga ta annab sulle kõva laksu, mille mõju kestab veel tükk aega pärast PS3 sulgemist.

lemmikmuusikat kuulata. Nii muusika kui fotod oskab ta üles leida USB-pulgalt või mälukaardilt.

Kodune meediakeskus?

Üks kasulikumaid PS3 lisavõimalusi ongi ilmselt piltide näitamine. See on hämmastav, millise kiirusega ta isegi 10megapikslise kaamera fotosid pulgalt või kaardilt loeb ja kogu ekraani suuruselt näitab. Kui paremat noolenuppu all hoida, kerivad needsamad suured pildid end lausa filmiliku kiirusega ekraanil ja isegi nende pööramine käib silmapilgu jooksul. Müstika. PS3 näitab ka *slideshow*'sid ja eriti lahe on võimalus oma pilte virtuaalsel laual vaadata, nii et need päris paberfotode moodi kergelt kaardus olekus lauale langevad ja silme alt mööda sõidavad.

Aga seda kõike on häbiväärselt vähe. Igal pool käib ainult suur jutt sellest, kuidas PS3 on kogu kodu meediakeskus, kuid reaalsuses on ta lihtsalt üks mängukonsool, mis oskab paari muud asja ka teha. Xbox samas näitab telepilti, striimib arvutist üle võrgu videot, fotosid ja muusikat ning on üleüldse palju avatuma ja sõbralikuma moega. Vähemalt mis puutub püüdu näida koduse meediakeskusena. Xbox liigub sinnapoole, PS3 räägib sellest ja võib-olla tulevaste tarkvarauuendusega teeb ka midagi ära. Aga mitte praegu.

Kõige valusamalt tababki PS3 puhul teadmine, et tegemist on lihtsalt ühe mängukonsooliga. Sa vaatad teda oma elutoas, võtad puldi kätte, surfad menüüdes, mängid natuke ja... kõik. Ta ei ava mingeid aknaid maailma, ta ei ole mingi suhtluskanal, ta on lihtsalt üks suur ja kallis must karp, mis võib-olla tulevikus suudab teha palju imelist. Aga see pole järgmine põlvkond, see on 1990ndate mõtlemine.

Küll on ootamine pikk

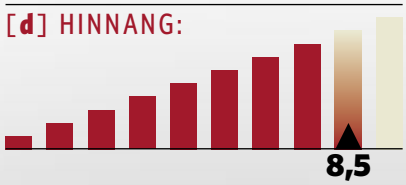
Järgmine põlvkond on kuskil mujal, kõik koos, internetis. Järgmine põlvkond räägib ja naerab ja jagab üksteisega muusikat, filme ja pilte. See, mida PS3 meile praegu pakub, on ammu möödanik. Istu jah oma konsooliga üksi kodus ja mängi aeg-ajalt võrgus mitmikmänge. See ei ole üldse lõbus.

PS3 on umbes sama raske hinnata kui Windows Vistat. Kindlalt on tegu tootega, mida valdaval enamusel meist on liiga vara osta. Kui sa oled konsoolifänn, kui sul on hea HD-televiisor, kui sa saad seda kõike endale lubada, siis lase käia – mängudes ning pildis sa ei pettu. Mida aeg edasi, seda paremaid mänge kindlasti välja tulema hakkab, sest mängukonsooli puhul teab Sony üsna hästi, mida ja kuidas teha.

Aga ära looda PS3-lt midagi muud. Temas on peidus palju võimsust ja palju potentsiaali, sest üks võimas seade, mis on ühendatud internetti, võib paigast liigutada mägesid. Me ootame Sony virtuaalmaailma nimega Home. Me ootame PS3 kui meediakeskuse tegeliku võimsuse avaldumist. Me istume ja ootame tarkvarauuendusi, mis võivad tulla poole aasta pärast, aga võivad tulla hoopis paari aasta pärast. PS3 on tehniliselt suur samm edasi, nüüd peab sisu järgi tulema. Tänapäeva mängukonsoolis on mängudel palju väiksem osa kui kümme aastat tagasi. .

[d] HENRIK ROONEMAA

[d] HINNANG:



Ilmselt me ootasime liiga palju. Superhea mängukonsool, aga ülejärgmist põlvkonda ei paista veel mitte kusagilt. Ootame, ootame.

Mürkmadu ründab

MICROSOFT HABU LASER GAMING MOUSE, Zebra, 915 krooni

Uskumatu, kuidas on võimalik kokku panna kahe firma tooted nii sujuvalt, et ristsugutises kajastub mõlema tootja käekiri. Microsofti Habu on sündinud koostöös Razeriga ja seda on kohe esimesel pilgul kaugele näha. Microsoft kohtub Razeriga.

● Kui Razeri enda hiired on üldiselt mõlemakäelistele, siis Habu vasakule selja äärele on kasvanud Microsofti hiirtele (näiteks Intellimouse Explorer 3.0) omane muhk. Põhjuseks parema käega hiire liigutajatele mugavuse ja parema ergonoomika pakkumine.

Habu on mugav. Ja ilus. Ümber hiire jookseb läbipaistva kummiga kõver joon, millest kumab sinist valgust. Sarnase eputamisega ei jää alla ka rullik. Kuid kui valgus vastumeelt, saab selle Habu tarkvarast välja lülitada.

Suurel pöidlal suur nupp

Meeldiv omapära Habu juures on vahetatavad pöidlanupud. Kaasas on kaks moodulit, üks suurema käe ja pöidla jaoks, teine väiksemale käele. Vahetamine käib lihtsalt – kas või arvutiga töötamise ajal hiire all päästikut vajutades. Suurematele mõeldul on eesmine nupp kaugemal ja suurem, väiksemal vastupidi. Kuna Habu on suhteliselt suur hiir, siis väiksem moodul päästab pisemate käte päeva.

Segadus on ikka tore

Hiirel võib olla Microsofti kiri, kuid sisu on Razerilt. Legendaarne mänguriistvara tootja teab, mida teeb, ja nii pole üllatus, et Habu töötab eeskujulikult. Laser hoolitseb hiire täpsuse ja kiiruse eest ning põhja all on hea libisemisvõimega teflonpadjad, lisaks on kaasas tagavarapadjad.

Tarkvara on samuti Razeri oma. Seadistada saab kõiki seitset nuppu (vasak, parem, kaks pöidlanuppu, rullikunupp ja hiire tundlikkuse muutmise nupud) ja rulli. Samas saab teha viis profiili, valida tundlikkust, sensori ulatust (400–2000 dpi) ja reageerimisaega (125–1000 Hz). Razeri kodulehel pakutakse ka tarkvarauuendusi nii draiverile kui *firmware*'ile.

Tarkvara paigaldamine on aga ristiretk. Installide ja uuenduste järel ootavad kasutajat mitmed restardid ja arvuti tagaosa külastused. Krooniks on aga esmane paigaldus. Habut lahti harutades on USB ümber silt „Installeeri tarkvara enne". Igaks juhuks enne seda ülesseadmise juhendisse kiigates paistab aga kohe esimeselt pildilt „Ühenda hiir arvutiga", alles teine räägib tarkvara paigaldamisest. Küll on tore segadust tekitada. Nokk-kinni-saba-lahti olukorras on õigem siiski hiir enne ühendada – USB ümber olev kleeps annab seekord valeinfot.

Kui veel miinuseid otsida, siis hambu jääb rulliku nupp. Seda on liiga raske vajutada ja esimese paari päevaga sellega ei harju. Mänguhoos nuppu kiiresti vajutada üritades peab jõudu rakendama ja see kulutab liigselt aega. Pealegi, kui juba jõuga kallale minna, siis võib rullik näpu all veerema hakata, mida sugugi vaja pole. Muidu on aga rull vaikne ja mõnusate konkreetsete astmetega. Ka kiiret topeltklikki on algul kummaliselt raske teha. Nupud on natuke suurema käiguga ja see mängib lühema käiguga hiirega harjunud inimese juures kohe suurt rolli. Failide avamine vajab ootamatult mitut katset, eriti häiritud on mängudes kiire tulistamine.

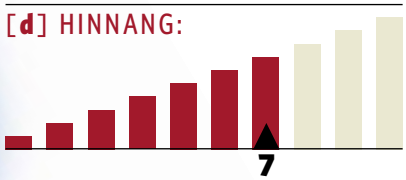
[d] LEHO LAHTVEE

[digi] HEA OST

[TEHNILISED ANDMED]

Ühendus: USB
Nupud: 7 pluss rullik
Eriomadused: vahetatavad pöidlanupud, viis profiili
Tundlikkuse astmed: 400/800/1600/2000 DPI
Andmeedastussagedus: 125 Hz (8 ms), 500 Hz (2 ms), 1000 Hz (1 ms), 7080 fps
Maksimaalne kiirendus: 20 G
Kaal: 123 g

[d] HINNANG:



Habu on hea hiir. Tõeline mänguriist. Kui seadistused tehtud ja harjumistsükkel läbi, teenib Habu oma isandat nagu tubli koer.

Sony jagatud 7000ga

MOBIBLU BOXON (1 GB), K-Arvutisalong, 2090 krooni

Ma olen arvanud, et korealased on head teiste firmade toodete kopeerijad ja edasiarendajad, aga see hakkab juba üle mõistuse käima. Mida nad siis nüüd tegid? Nad võtsid kümme aastat vana Sony televiisori ja tegid ta 7000 korda väiksemaks.

● Täpselt nii, tulevik on siin ja praegu ning kannab nime mobiBLU Boxon. Ega selle tikutopsistki väiksema MP3-mängija juures poleks ühtepidi midagi imestada, peaaegu selliseid on ju varem ka nähtud. Aga sellist ei ole varem mitte keegi teinud.

Nagu öeldud, esiteks on Boxon MP3-mängija, aga sellest ei ole vaja väga pikalt rääkida, sest ta on üsna tavaline. Mängib enamlevinud formaate, kaasa arvatud OGGi, ekraanil on eht Aasia kombel veidi liiga palju infot, aga ei midagi hullu.

Arvutiga ühendatakse USB kaudu, Windows näeb teda kui tavalist välist ketast, muusika tõstetakse otse sinna peale kas üksikute failide või eraldi kataloogidena ja ongi kõik. Helikvaliteet on selle hinnaklassi kohta normaalne, vahest veidi tuhm. Kaasa pandud klapid millegi erilisega ei hiilga, aga oleme kuulnud ka palju halvemaid. Seadistusvõimalusi on mitmeid, alates eelseadistatud helist kuni ise sättimiseni.

Must ja veel mustem

Huvitavaks läheb aga siis, kui Boxonis natuke edasi tuhnida. Muidugi näitab ta pilte, kuid otse 10megapikslisest kaamerast tulnud JPGd ei vahetu ekraanil just väga lõbusalt. Aga seda, et ta näitab videot, on juba raskem uskuda. Ta näeb küll välja nagu omaaegne Sony Trinitroni televiisor ja kogu esipaneel koosnebki ainult ekraanist, kuid tulge mulle ütlema, et see 30grammine vidin mängib täispikki DivX-filme, ja ma saadan teid esmalt hulluarsti juurde.

Pärast pean muidugi piinlikkust tundma, sest Boxon on tõepoolest ka videomängija. Failid tuleb enne spetsiaalse tarkvaraga ümber konverteerida, ent see protsess on lihtne ja kiire. Mina sain 175 MB suurusest klipist mõne minutiga kolm korda väiksema ja Boxonile sobiva variandi.

Kahjuks ei suuda 260 000 värviga OLED-ekraan olla nii tasemel, nagu tahaks. Suurus suuruseks, aga halltoonidest tal erilist aimu ei ole ja vähegi tumedamaid osi näidatakse lihtsalt mustana. Aga ega keegi polegi öelnud, et Boxonist nähtu põhjal peaks Oscarite saatusi otsustama.

Kuid, nagu telepoes öeldakse, see ei ole veel kõik. Ei, muidugi on võimalik Boxoni sisse suruda veel funktsioone. Näiteks saab teda kasutada VOIP-telefonina. Ühendad USBga arvuti külge, kõrvaklappidest kuuled heli ja sisseehitatud mikrofoni räägid. Müstika, aga toimib.

Sõbralik žest ja palju andestust

Tavaliselt suhtun ma väga suure eelarvamusega seadmetesse, kuhu on mõttetuid lisafunktsioone iga hinna eest kokku kuhjatud, ent Boxonis on nad nii hästi lahendatud, et tunduvad oma külluslikkuselt küll koomilistena, kuid mitte mõttetute või mittevajalikena.

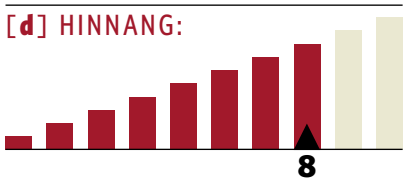
Tõepoolest, milleks kanda reisil kaasas veel ühte peakomplekti, kui sul on taskus Boxon. Ja nii edasi. See, et Boxoni menüüdes navigeerimine vajab erikoolitust, on üks väike kurvavõitu tõsiasi, aga ma annan harukordse žestiga selle kõik Boxonile andeks. Boxon on tõeline suursaavutus.

[d] HENRIK ROONEMAA

[TEHNILISED ANDMED]

Mälu: 1 GB
Mängib: MP3/WMA/WMA DRM/OGG/AVI/JPG
Muu: FM-raadio, diktofon, raadio salvestamine, kell, alarm
Ekraan: 1,71 tolli, 260 000 värvi, OLED
Aku kestvus: muusikat mängides kuni 12 h, videoga kuni 4 h
Ühendus: USB 2.0
Mõõtmed: 5 x 4,3 x 1,3 cm
Kaal: 30 g

[d] HINNANG:



Imeline väike seade, mis mängib muusikat, näitab filme ja toimib internetitelefonina. Boxon paneb mõistma, mis on innovatsioon.

Telefon koolitüdrukutele

SAMSUNG SGH-E570, Elisa ja Tele2, umbes 3000 krooni

Seksika nimega Samsungi telefon SGH-E570 näeb peale vaadates päris kena välja. Ekraan korpusel tundub esmapilgul asjalik – sealt saab vaadata kellaaega, kuupäeva, aku olukorda, seda, kes sulle helistab, ja palju muud vajalikku. Tüdrukutele meeldib.

Üks põhilisi telefoni tõmbenumbreid tüdrukute jaoks peaks olema rakendus nimetusega „Naiste elu". Seal saab teha igasuguseid põnevaid asju: vaadata biorütme, koostada ostunimekirja, arvutada pikkuse ja kaalu suhet, pidada arvet kalorite ja menstruaaltsükli üle. Samuti võib välja selgitada enda lõhnatüübi.

Katsetasime neid vidinaid suuremas seltskonnas, mis oli päris lõbus. Lõhnatüüpi määrates pidi vastama küsimustele lemmikvärvi, hobi (üks variantidest oli ristpistes tikkimine, muide), ilma, lemmikjoogi ja lemmiksöögi kohta. Mina olen näiteks „puine lõhnatüüp". Mida see ka ei tähendaks.

Üks populaarsemaid atraktsioone oli biorütmi jälgimine ühe päeva ja kogu kuu vältel. Ka mehed olid sellest funktsioonist üllatavalt vaimustuses – hommikul enne kodust välja minekut on ju hea biorütmi arvutajast vaadata, kas tasub üldse sokke jalga panna. Kui vaimne seisund on miinus 99, siis ikka vist ei tasu.

Õrna ea mured

Loomulikult arvutasid kõik tüdrukud enda pikkuse ja kaalu suhte, mille järgi olid kõik neiud normaalkaalus. Selles suhtes on see mõistlik telefon, leidis testigrupp. Menstruaaltsükli kirjapanemine on günekoloogide sõnul õrnas teismeliseeas tüdrukute puhul kohustuslik, miks mitte seda siis telefoni salvestada.

Telefonil on veel peal sammuloendaja ja diktofon. Neist esimene on päris tore, kuna arvutab kohe kulutatud kalorite arvu. Samas tundus, et see valetas, sest luges samme ka siis, kui sõitsin autoga.

1,3megapiksline kaamera salvestab ka videot, samuti saab telefoniga kuulata MP3 (ja AACd), ent raadiot mitte ja sellest on kahju. Üsna ruttu hakkas häirima see, et ekraani taustavalgustus kustub vaikimisi seadete puhul väga kiiresti ja info saamiseks tuleb vajutada telefoni külgedel olevaid nuppe – helitugevuse muutmise nuppu või pildistamise nuppu –, mis muidugi klappi avades kohe käsule reageerivad.

Mikrofon kuuleb liiga palju

Ebameeldivalt üllatas tundlik mikrofon. Kui tuul puhus või hingasin ise korraks natuke kõvemini, siis selle võttis telefoni mikrofon kohe kinni. Kõne ajal küsiti minult mitu korda, miks ma hingeldan. Seleta siis, et telefoni süü.

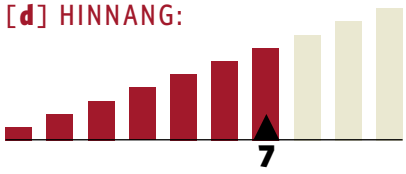
Menüüs on natuke raske liikuda, kuna suhteliselt suur tekst ei mahu korraga ekraanile ära, mistõttu tekst liigub oma real. Lisaks on tüütu see, et alammenüü avaneb nii, et põhimenüü jääb näha ning alammenüü on selle „kohal", ainult väiksemas aknas.

[d] **MARIS SANDER**

[TEHNILISED ANDMED]

Võrk: kolmesageduslik
Ekraan: 65 000 värvi
Kaamera: 1,3 megapikslit
Kõneaeg: kuni 6 tundi, ooteaeg kuni 250 tundi
Ühendused: EDGE, GPRS, Bluetooth, USB
Muusikamängija: MP3, AAC, AMR
Mälu: 20 MB
Mõõtmed: 8,6 x 4,5 x 2,4 cm
Kaal: 80,5 g

[d] HINNANG:



Sobib koolitüdrukutele, kes tunnis igavledes aega surnuks lüüa tahavad. Kiire eluviisiga naistel pole lisadest ei sooja ega külma.

Saagu muusika!

SONOS DIGITAL MUSIC SYSTEM BUNDLE ZP100, HiFi Klubi, 21 990 krooni

Sul on suur maja või korter. Sa armastad muusikat ja tahad seda igas toas kuulata. Sa tahad kuulata vannitoas teist muusikat kui elutoas, aga garaažis ja magamistoas võiks mängida ühesugune muusika. Sulle on vaja Sonose muusikasüsteemi.

Sellest ajast, kui Sonose digitaalne muusikasüsteem 2004. aastal turule tuli, hakkasid kostuma vaimustushüüded. 2005. aasta koduelektroonika messil CES sai Sonos parima audiotoote auhinna ning edasi on läinud kõik ainult paremaks. Kuigi Sonose tooted pole tuliuued, otsustasime [digis] neile erandi teha ja neid testida, sest Eestis on nad saadaval alles hiljutisest ajast.

Pikema keerutamiseta võib öelda, et vähemalt meie pole mitte kunagi näinud paremat muusika mööda maja laiali jagamise süsteemi kui Sonose oma. Isegi unes pole näinud. Kui meil palutaks ideaalset muusikajagajat kirjeldada, siis ilmselt oleks see kahtlaselt palju Sonose moodi. Ja ongi hea, et keegi pole meil palunud seda teha, sest siis oleksime ajakirja väljaandmise asemel praegu patendi rikkumise tõttu Sonosega verises kohtuvaidluses.

Võimendiga ja ilma

Sonose võrk koosneb umbes sülearvuti suurustest, ent mõnevõrra paksematest mängijatest, mis tuleb paigutada igasse tuppa, kus sa tahad muusikat kuulda. Kallimatele ZP100 mudelitele on ka päris kvaliteetne võimendi sisse ehitatud, nii et ühenda ainult kõlarid ja kuula. Odavamatele ZP80 mängijatele tuleb võimendi ise külge panna, sest need pakuvad vaid heliväljundit. Kui mängijad on mööda maja laiali paigutatud, tuleb üks neist ühendada muusikat sisaldava arvuti külge (võid ka võrgukaabliga) ja siduda mööda maja paigutatud mängijad ühe baasjaamaga. Sonose tarkvara võimaldab igale mängijale anda oma nime, näiteks Köök, Elutuba, Lastetuba jne.

Mängib kõike, mida vaja

See, mis järgneb, on aga müstika. Kõik kastid oskavad omavahel juhtmevabalt suhelda ning sina, relvastatuna suure ekraaniga puldiga, võid tunda end tõelise majavalitsejana. Puldilt saab imelihtsalt valida, mis muusika mis toas mängib, millistes tubades mängib ühesugune muusika, millistes teistsugune.

Kui sul on pidu, võid terve maja panna ühte muusikat mängima. Kui MP3-dest ei piisa, oskab Sonos mängida ka netiraadiot, Shoutcasti striime ja mida iganes ta internetist kätte saab. Puldilt saad jooksvalt muuta helitugevust igas tsoonis eraldi, koostada *playlist*'e, vahetada muusikat, panna lugusid ootele, järjekorda ja nii edasi ja nii edasi. Pigem tuleks küsida, mida Sonosega teha ei saa. Helikvaliteet on väga hea ning kogu süsteem toimib stabiilselt.

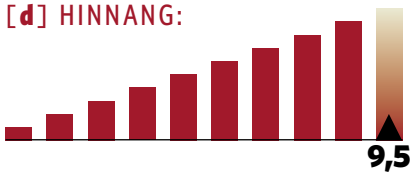
Meil testis olnud komplekt sisaldas kahte võimendiga mängijat ja pulti. Mängijaid võid hiljem juurde osta nii palju, kui sul vaja on, ning valida, kas tahad võimendiga või ilma. Kui arvestada, et lisaks Sonose mängijatele on sul igaühe juurde vaja ka kõlareid (ja odavamate puhul võimendit), ei ole see küll odav lõbu, aga rõõmu on Sonosest oi kui palju.

[d] HENRIK ROONEMAA

[TEHNILISED ANDMED]

Väljundvõimsus: 50 W RMS kanali kohta
Sisendid: RCA
Väljundid: RCA
Failiformaadid: MP3, WMA, AAC (MPEG4), Ogg Vorbis, Audible (format 4), Apple Lossless, Flac, WAV, AIFF
Operatsioonisüsteemid: Windows XP SP2, Windows Vista, Mac OS X v10.3 ja v10.4, NAS seadmed CIFS toega
Internetiraadiod: MP3 striim, WMA
Ühendused: 4 pordiga switch 10/100 Mbps, auto MDI/MDIX, traadita ühendus
Mõõtmed: 26,0 x 20,9 x 11,3 cm
Kaal: 4,5 kg
Pult: 3,5tollise ekraaniga värviline LCD , 240 x 320 pikslit (QVGA)

[d] HINNANG:



Sonos on teinud tõelise võidukäigu nii riistvara kui tarkvara alal. Kindlalt parim süsteem kogu maja muusikaga täitmiseks.

Ühe jalaga minevikus

PHILIPS SA9200, Euronics, 2799 krooni

Maailmameistrivõistlused iPodi asendamiseks käivad täie hooga ja jälle on üks konkurent Apple'ile tubli sammu lähemale astunud. Nende uusim mängija on juba vormilt väga vahva, aga sisult on veel veidi minna.

● Kätte võttes tundub esmalt, et Philipsi disainerid on Apple'ile vaata et ära teinud. Tumeda läikiva esipaneeliga mängija näeb šikk välja. Korpuse all on peidus puutetundlikud nupud, mis neile vajutades sinaka valgusega läbi tumeda esipaneeli kumavad. SA9200 on sama kõrge kui Nano, aga veidi laiem ja veidi paksem. See aga ei mängi tegelikult väga suurt rolli, sest ta on siiski väga väike ja väga kerge ning tundub isegi tugevam kui liistakas Nano.

Nuppe on SA9200 peal aga rohkem, kui ettegi oskaks kujutada. Puutetundlikke nuppe leiab mängijalt seitse, lisaks vasakul küljel asuv sisselülitamisnupp, mis toimib ka lukustusnupuna. Paremal küljel asub piklik helitugevuse nupp, mida on veidi ebamugav vajutada.

Iga puudutus on kui rusikahoop

Hoopis ebamugavam on aga toime tulla efektsete puutetundlike nuppudega, sest esiteks ei tea kunagi, millisele vajutusele nad reageerivad ja millisele mitte, ning teiseks läksid vähemalt minu näpud mängijat käsitsedes kogu aeg kogemata valede nuppude vastu ja menüüdes surfamine osutus kohati keeruliseks. Alguses tundub puutetundlike nuppude probleem hullem, kui see tegelikult on, sest mõne aja pärast harjud SA9200 tundlikkusega ära, aga siiski tahaks veidi kindlamat süsteemi.

Philips SA9200 oskab mängida MP3- ja WMA-faile ning näidata JPEG-pilte. Kui muusika laadimiseks pole mingit lisatarkvara installeerida vaja, tõsta ainult failid välise kettana toimiva mängija mälusse, siis pilte ta niimoodi näidata ei oska. Piltide laadimiseks tuleb kasutada vastavat Windows Media Playeri lisa, aga sellega oli üks igavene jama. Windows Vista jaoks lisa veel olemas ei ole, Windows XP oma me aga tööle ei saanud. Samas, mis sellest ikka, sest SA9200 ekraan on üsna suure punktiga, teraline ja sellest olekski pilte üsna kehv vaadata.

Muusika mängimise ja sorteerimise poolelt on Philipsile siiski üsna vähe ette heita. Kaasapandud klapid pole (mõneti üllatuslikult) oma ülivähese bassi ja muidu pudruse heliga üldse eriti head, aga mängijale helikvaliteedis suuri etteheiteid teha pole vaja. Muusikat saab sortida esitajate, albumite ja žanrite järgi, samuti saab koostada *playlist*'e. Mängimise ajal saab ekraanile kuvada plaadikaane ja lugusid ühest kuni viie tärnini hinnata (ja hiljem selle järgi mängida). Menüüst leiab ka muusika ostmise lingi ehk võid endale sobivad lood ära märgistada ja kui mängija arvutiga ühendad, avab ta sulle veebipoe. Heli sättimise võimalusi on mitmeid, alates SRS WOW-st ja sisseehitatud ekvalaiseriprofiilidest kuni käsitsi seadistamiseni välja.

Lihtsalt liiga kallis

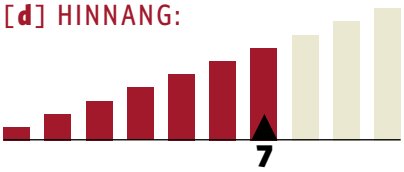
SA9200 ei ole veel sisult iPod, sest midagi on nagu puudu. See „midagi" on tunne, mis tekib kokku kasutusmugavusest, menüüde ülesehitusest, lisavõimalustest ning üleüldisest sõprusetundest mängijaga. iPodi esimest korda kätte võttes saad mõne minutiga aru, mismoodi asi toimib, ja edasi tundub kõik lihtne ja loogiline. Philipsi puhul on aga kogu aeg natuke ängistav tunne, et asjad ei käi nii lihtsalt ja nii kindlalt, kui võiks. Lisaks on SA9200 täiesti arusaamatul põhjusel 300 krooni kallim kui 2 GB iPod Nano ning aku kestab Nano kuni 24 tunni asemel kõigest kuni 14 tundi. Niimoodi maailma ei valluta.

[d] HENRIK ROONEMAA

[TEHNILISED ANDMED]

Võimsus: 2 x 5 mW (16 Ohm)
Sagedused: 20–16 000 Hz
Mälu: 2 GB
Failiformaadid: MP3, WMA, JPEG
Ekraan: 1,7tolline LCD, 160 x 128 pikslit
Aku kestvus: kuni 14 h
Mõõtmed: 9 x 4,6 x 0,9 cm
Kaal: 47 g

[d] HINNANG:



Philips tahab olla Apple ja see peaaegu õnnestub, ent igas asjas jääb natuke puudu. Aga milleks siis osta Philips ja mitte iPod?

Läbi tule ja vee

USB TOUGHDRIVE (2 GB), Kaubamaja, 1050 krooni

Mälupulk kulub alati marjaks ära, eriti selline, mida julgeks iga päev iga ilmaga igas kohas kaasas kanda, kartmata, et kogemata põrandale pillatud või teekruusi sulpsatanud mälupulgaga midagi juhtub. ATP reklaami järgi just selline on.

● Testimise huvides tegin ToughDrive'iga seda, mida oma tavalise plastmasskestaga mälupulgaga järgi teha ei julgeks. Maha „kukkumine" ja paela otsas rippuva pulgaga „kogemata" vastu seina viibutamine ToughDrive'i eriti ei morjenda. Ujulasse ma selle mälupulgaga minema ei hakanud, ent veeklaasi „unustasin" ma ToughDrive'i küll. Polnud häda midagi, tihedalt ümber istuv kummist kork kaitses pulka sissetungiva vee eest ja sellega ei juhtunud midagi. Kaasas olev turvatarkvara võimaldab luua peidetud partitsiooni, kuhu pääseb ligi vaid parooli teades. See kettaosa on peidetud ka Windowsi Disk Manageri eest ning jääb mulje, nagu oleks mälupulk lihtsalt lubatust väiksema mahutavusega.

ToughDrive on meeldivalt kiire, keskmiseks lugemiskiiruseks õnnestus saada 25–30 MB/s, suurte failide puhul (150 MB) kirjutamiskiiruseks samuti kuni 20 MB/s, kuid suure hulga väikeste puhul kukub kirjutamiskiirus 6–7 MB/s peale, mida oli oodata.

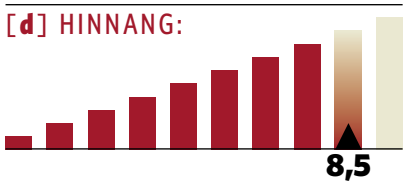
Ainus kahtlane asi ToughDrive'i juures ongi kork, mis käib küll tihedalt ega kuku ise pealt, kuid on nii kerge ja pisike, et oleks paaril korral äärepealt kaotsi läinud. Kui kork oleks kuidagi kesta külge kinnitatud, annaks see kõvasti kindlust juurde.

[d] SVEN VAHAR

[TEHNILISED ANDMED]

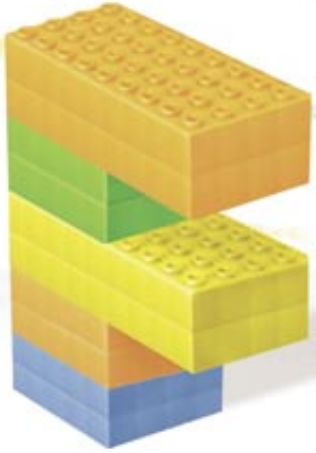
Mahutavus: müügil mudelid 512 MB kuni 2 GB
Turvalisus: peidetud turvapartitsioon, polümeerkest kaitseb löökide ja vee eest
Ühilduvus: Windows 2000 / ME / XP, Mac. OS 8.6 või uuem, Linux Kernel 2.4.0 või uuem

[d] HINNANG:



Tähelepanu, Valmis olla, Vista!

Kaasaegseid ja kvaliteetseid firma Foxconn emaplaate kasutatakse miljonites arvutites üle maailma. Foxconn´i moodsaimad Vista toega emaplaadid võimaldavad kergesti luua lahendusi uue Microsoft´i operatsioonisüsteemiga.



P9657AA-8EKRS2H
- Intel® P965 chipset
- Dual DDR2 800, 4* DIMMs, 8Gb Max.
- 7.1 channel HD Audio, Gigabit LAN
- 1* PCIe x16, 2* IEEE1394a
- 6* SATAII, 1* eSATAII, RAID

G9657MA-8EKRS2H
- Intel® G965 chipset
- Dual DDR2 800, 4* DIMMs, 8Gb Max.
- 7.1 channel HD Audio, Gigabit LAN
- Intel® GMA X3000 graphics with Clear Video Technology
- 4* SATAII, 1* eSATAII, RAID, 2* IEEE1394a

FOXCONN
www.foxconnchannel.com

ASBIS®
www.digi.ee

ARVOTEK www.arvotek.ee
BEESTING www.beesting.ee
FAUNI KAUBANDUS www.faun.ee
HOGL COMPUTER www.hogl.ee
MIKROMAAILM www.mikromaailm.ee
ORDI www.ordi.ee
NEURON SYSTEMS www.arvutikaubad.ee
SONEX COMPUTERS www.sonex.ee
TIGMA www.tigma.ee

ACME COMPUTER COMPONENTS

Sellele vaataks viltu

HP W22, Euronics, umbes 5999 krooni

Kui HP midagi tegema hakkab, siis teeb ta kohe hulgi ja seeriana. Näiteks pole w22 lithsalt niisama monitor, vaid spetsiaalselt HP Pavilioni jaoks mõeldud monitor. Sõnadega „HP Pavilion" tähistatakse kodukasutajale mõeldud kraami.

● Tõesti, kuigi seda monitori ei müüda komplektis käesolevas numbris testitud HP Pavilioni lauaarvutiga, võiks seda siiski oletada, kui need kõrvuti lauale panna. Disain on sarnane: samasugune hõbehall värv, samasugune toekas plastmassraamistus ja samasugused ümarad nurgad. Kui esmamulje on mõneti ebameeldiv, et „pähh, kui paks nõme raam ekraani ümber on", siis ajapikku harjub sellega ära ja suure ekraani ümber tundub see pigem mõnus kui häiriv.

Vilets vaatenurk hirmutab

Alumise osa võtavad täies pikkuses enda alla sisseehitatud kõlarid, mis on kohased YouTube'i klippide või ajaviitemängu kõllide kuulamiseks, kuid mis plekise kõla tõttu ei kõlba muusika nautimiseks.

Liidesterohkusega see monitor ei uhkusta: külge saab ühendada ainult tavapärased DVI ja analoog-VGA. Vähemalt on monitoril olemas nupp, millega neid sisendeid ümber lülitada. Monitori menüüs liikumine pole monitori allservas asuvate nuppude abil just kuigi mugav, ent saab hakkama.

Monitori kiirus nurisemiseks põhjust ei anna. See oleks ka üsna haruldane, kui mõni moodne monitor kiire pildi joonistamisel jalgu jääks. HP w22 puhul ei täheldanud ülikiirelt vahelduvates mängusituatsioonides kordagi, et asi monitori taha jääks.

Ootamatult vilets on selle monitori vaatenurk. Paberi järgi ei tohiks see nii vilets olla, aga värvierinevuse märkamiseks piisab ainuüksi monitori ees istumisest: toonivahe silmade kõrgusel ja allservas on täiesti ilmne. Tavatöös ja lihtsalt surfamisel see ei häiri, ent peenemat fototöötlust ei julgeks selle monitori taga ette võtta.

[TEHNILISED ANDMED]

Diagonaal: 22 tolli
Loomulik lahutusvõime: WSXGA+ 1680 x 1050
Piksli suurus: 0,282 mm
Kontrastsus: 700 : 1
Heledus: 300 nitti (cd/m²)
Reaktsiooniaeg: 5 ms (GTG)
Vaatenurk (H/V): 170°/160°
Liidesed: DVI-D (HDCP), D-SUB VGA
Muu: sisseehitatud kõlarid
Tarbitav võimsus: 55 W
Mõõtmed: 47,4 x 29,6 x 24,9 cm
Kaal: 6,3 kg

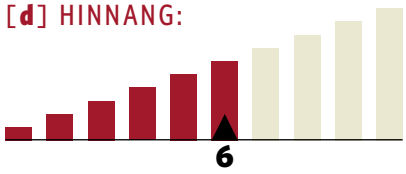
Ega monitor pole öökull

Kes igatseb pööratava jala või alusega monitori, siis see mudel niisugust võimalust ei paku. Sellest on tõepoolest kahju, sest erinevalt laia ekraaniga televiisorist, mis kord paika panduna jääb samasse asendisse aastateks, on monitori tarvis ikka aeg-ajalt keerata, et näiteks kellelegi ekraanipilti näidata. See monitor tuleb pööramiseks laualt üles kergitada.

Ausalt öeldes mulle selle monitori välimus isegi veidi meeldib. Tegelikkuses on see parem kui pildil. Ent muus osas pean õlgu kehitama. On olemas paremaid ja võimalusterohkemaid monitore. No hea küll, see monitor sobib väga hästi komplekti muude HP asjadega, vähemalt nii palju tuleb disaineritele au anda.

[d] SVEN VAHAR

[d] HINNANG:



Ootamatult viletsa vaatenurgaga suur monitor, mis ei tõuse teiste seast kuidagi esile ei disaini, võimaluste ega hinna poolest.

Külm, kallis ja täpne

AQVOX USB 2 D/A MKII, HiFi Stuudio (www.hifi.mobicom.ee), xxxx krooni

Tõsised audioentusiastid väidavad, et arvutist ei saa kunagi nii head heli välja kui CD-plaadilt. Neil on tõenäoliselt õigus, aga see ei tähenda, et ei peaks proovima. AQVOX jõuab igatahes CD-le päris lähedale ja see on tubli saavutus.

● Esimeseks sammuks hea heli otsimise teel võib ju olla emaplaadile integreeritud helikaart. Sealt edasi mõni Creative'i kaart, siis näiteks M-Audio Audiophile, aga milleks peatuda selle juures. Saab veel paremini, saab kohe palju paremini, aga ei saa väga palju paremini kui AQVOXi USB-helikaart. Vähemalt mitte selle hinna eest.

Nagu helimaailmas tihtipeale ikka, on ka AQVOX vähetuntud väikefirma Euroopast, sel korral Saksamaalt. Sellised väikefirmad toodavad enamasti mõnda üksikut asja, kuid üritavad seda teha nii hästi, nagu ei keegi teine maailmas. Nii väidavad nad (ja samuti mitmed testijad), et digitaal-analoogkonverteri ehk DACina on USB 2 D / A MKII maailma tippklass, ning me ei eita seda sugugi.

Kas me oleme juba kohtunud?

Isegi päris kallite helikaartidega võrreldes on hoobilt kuulda, kuidas AQVOX äratab muusika ellu. Korraga saad sa aru, kus on laulja, kus kitarr, kus jõmistab bass ning kus lööb trummar. Õhku ja liikuvust on tippklassi väärilselt, samuti detailsust. AQVOXiga tahad sa oma muusikakogu tervenisti veel korra üle kuulata, sest igas loos avastad midagi, mida sa pole seal enne kuulnud.

Ühenduste poolest on AQVOX tõeline unistus. Heli võid talle sisse anda läbi USB (piisab ka USB 1.1, draivereid pole vaja ei Windowsi, Linuxi ega Maci all), S/PDIF-i, COAX'i, AES/EBU või TOSLink'i kaabli. Seadmesse on ehitatud ka kõrvaklapivõimendi, nii et võid muusikat otse klappidega kuulata. Välja saad heli läbi XLRi või RCA. AQVOXi seade teeb ka *upsampling*'ut 192 kHz / 24 biti peale.

Tõeline mees ei häbene tundeid

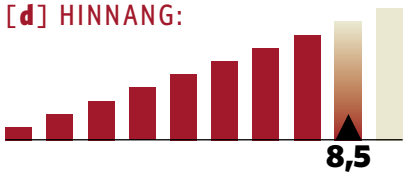
Samas on kindel, et see DAC ei sobi igaühele. Ta on mõeldud kas arvutist või miks mitte CD-mängijast väga hea stereoheli kättesaamiseks, nii et 5.1 või 7.1, Dolbyd ja muud tuleb unustada. MP3-d tuleb ka teenitud puhkusele saata, sest selle DACiga kuuleb isegi FLACi ja WAVi vahe välja, kuigi seda vahet ei tohiks teoreetiliselt üldse ollagi.

Kriitikaks tuleb öelda, et võrreldes mõnede muude seadmetega tundub AQVOXi heli veidi külm või steriilne. Äärmiselt täpne ja detailne, seda küll. Ent temas on palju teadust ja mõõtmisi, ja vahest liiga vähe hinge. Ei ole lihtne leida seadmeid, mis mängiksid detailsemini või täpsemini kui AQVOX, aga väike emotsioon võiks ikka ju juures olla. Juhiksin tähelepanu ka disainile, sest kuigi metallkorpus on kvaliteetne ja stiilne, ei ole mingit vabandust esipaneelil ilutsevatele sinisest plastmassist nuppudele. [d] HENRIK ROONEMAA

[TEHNILISED ANDMED]

Digitaalsed sisendid: COAX, S/PDIF, AES/EBU, TOSLINK, USB 1.1
Analoogväljundid: XLR, RCA
Muud: mikrofonisisend, kõrvaklapivõimendi ja -väljund
Upsampling: 192 kHz, 24 bit
Elektritarve: 5 W
Mõõtmed: 43,5 x 5,9 x 29 cm
Kaal: 2,8 kg

[d] HINNANG:



15 000 krooni on palju küll, aga raske on leida samas hinnas seadet, millega arvutist heli kvaliteetsemalt ja puhtamalt välja saada.

Tipptasemel äritelefon

SAMSUNG SGH-I600, Euronics, 5999 krooni

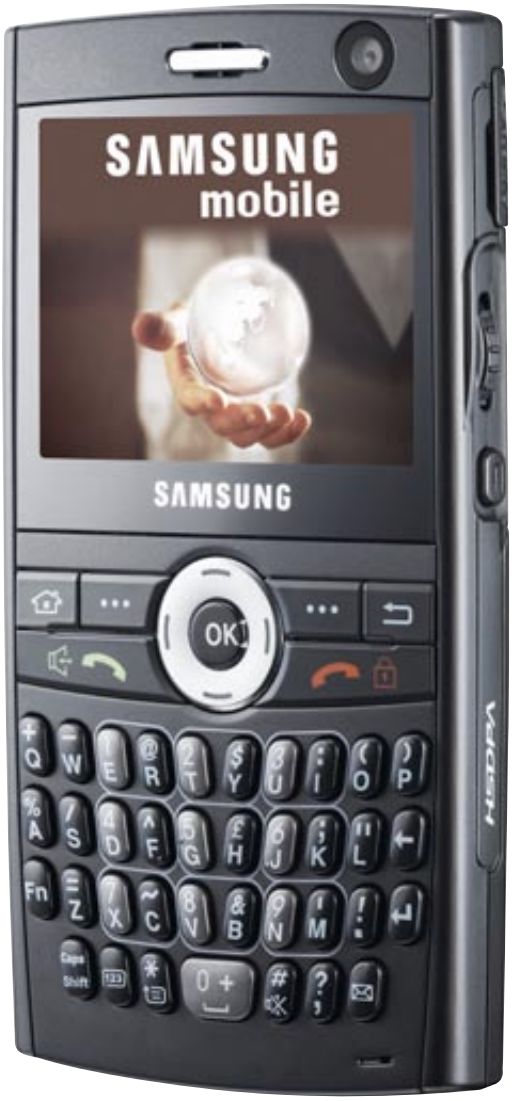
Samsung SGH-i600 võib pidada esimeseks õnnestunud mobiiltelefoni ja pihuarvuti hübriidiks, mille särale heidab varju ainult mõni üksik pisiasi. Lausa rõõmuga ühendub ta pea igasse võrku, surfab, loeb posti ja on igati truu kaaslane.

● Eurooplastel oli kolme kuu jooksul põhjust ameeriklasi kadestada: Samsungi uusim nutitelefon SGH-i600 jõudis seal BlackJacki nime all müügile juba novembri keskel. Märtsi lõpus ilmus taskupäraste mõõtmetega mugav äritelefon poelettidele ka Eestis.

Esimesena torkab silma nutitelefoni disain. Mustas tugevas korpuses aparaat on kõigest veidi üle sentimeetri paks ega punnita erinevalt enamikust konkurentidest taskut. Telefon pole ka liiga lai, seda käes hoida on päris mõnus. Suurem osa i600-ga võistlejaid on mugavad pihuarvutid, kuid helistamiseks liiga lahmakad.

Peaaegu poole aparaadi esiküljest võtab enda alla 2,3tollise diagonaaliga ekraan, mis näitab TFT-kvaliteediga selgelt loetavat pilti. Esikülje keskel on sõrmised helistamiseks ja menüüdes navigeerimiseks ning nende all pisike QWERTY-klaviatuur, millel saab pöialdega teksti sisestada üllatavalt kiiresti.

Ainsana võib klaviatuurile ette heita seda, et tühikuklahv on väiksevõitu ning täpitähti tuleb sisestada lisamenüü abil – viimane muudab eestikeelse teksti sisestamise vaevaliseks ning soodustab „kirjade ja so~numite saatmist ta"pita"htedeta eesti keeles" nagu interneti algusaegadel.



Kaks nuppu ühe asemel

Täheklaviatuuriga mobiilide puhul on tavaliselt kõige suurem jant telefoninumbri valimisega, sest sõrmised on liiga väikesed, et see näiteks autoroolis poolpimesiõnnestuks. Samsung kasutab nutikat blackberrylikku lahendust: numbrisõrmiste kõrvalklahvid dubleerivad neid, näiteks numbri 5 valimiseks pole vahet, kas vajutad „5" sõrmisele või selle kõrval asuvale h-tähe omale. Numbri valimise mugavuselt jääb Samsung seega Sony Ericsson M600i-le veidi alla, kuid seljatab Nokia N61 iga kell.

Mobiilse andmeside eest saab Samsung i600 maksimumpunktid. Meilide lugemine või veebis surfamiseks WiFi-alaga ühenduse võtmine nõuab paar nupuvajutust. Aga kui WiFi-ala pole lähedal? Andmeside eest tuleb siis rohkem maksta, kuid ühendus on endiselt nobe. Telefon kasutab kiireimat kättesaadavat mobiilsidet. Kui aparaat asub 3,5G ehk HDSPA levialas, siis liiguvad andmed telefoni ja interneti vahel linnulennul, 3G ning sellest aeglasemate EDGE'i ja GPRSi puhul veidi aeglasemalt.

Windowsi opsüsteemiga arvutiga ühendub i600 USB-kaabli või Bluetoothi ja ActiveSync 4.5 abil suuremate probleemideta. Pärast veerandtunnist häälestamist sünkroniseerib telefon nii Outlooki kalendri kui ka meilikasti ning soovi korral ka Microsoft Office'i töötailid, mida on kihk taskus kaasas kanda.

[TEHNILISED ANDMED]

Samsung SGH-i600
Võrgud: 900/1800/1900
Ühendused: GPRS, EDGE, 3G, HDSPA, WiFi (b/g), Bluetooth, USB 1.1
Ekraan: 2,3 tolli TFT LCD, 320 x 240 pikslit
Mälu: 64 MB RAM, 128 MB ROM, microSD pesa
Kaamera: 1.3 MP, 1280 x 1024 pikslit, lisaks VGA-kaamera videokõnede jaoks
Tarkvara: Microsoft Windows Mobile 5
Aku kestvus: kõneaeg kuni 6,5 h, ooteaeg kuni 305 h
Mõõtmed: 11,3 x 5,9 x 1,2 cm
Kaal: 99 g

Igal õhtul saba seina

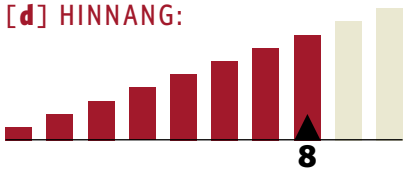
Mälu on telefonil piisavalt – 64 megabaiti rakendustele ja andmetele – ning seda saab vajaduse korral MicroSD mälukaardiga laiendada.

Jõudlusega pole nutitelefonil probleeme. Selle eest hoolitseb 220megahertsiline protsessor, mis võtab mahukamate rakenduste avamisel vaid sekundi mõtlemisaega.

Telefoni akulegi pole suurt ette heita. Kui lülitada WiFi sisse ainult tarvitamise ajaks ja kasutada telefoni keskmise ärikasutaja tasemel, siis tuleb akut laadida kolme-nelja päeva tagant. Kui aparaadist viimast võtta, siis vajab see laadimist üle öö.

[d] KRISTJAN OTSMANN

[d] HINNANG:



Esimene õnnestunud mobiiltelefoni ja pihuarvuti hübriid, mida on tõesti mugav kaasas kanda ja millega saab kõik vajaliku ära teha.

järele proovitud

[digi] HEA OST

Kõikvõimas digiboks

HUMAX CX PVR-9200C, Starman, 5990 krooni

Starman vahetas uuema ja palju võimsama vastu välja oma digitelevisiooni klientidele pakutava digitaalse videosalvestaja. Nüüd saab ühte saadet vaadata ja teist salvestada, kõvaketas on 160 GB suurune ja sinna mahub mitu korda rohkem saateid.

● 5990 krooni ei ole just väike raha ja tavalise televaataja jaoks ajab asja ära ka kõvakettata digiboks, mille telelepingu sõlmimisega kaasa saab, aga tõsise telehuvilise jaoks on Humaxi superboks nagu taevane õnnistus. Ega ka eelmisel boksil otseselt midagi viga ei olnud, kõige rohkem häiris vast see, et tal oli sees ainult üks tuuner ja korraga sai vaadata või salvestada ainult ühte saadet, paralleelselt mitte.

Uus boks on selle küsimuse lausa mitmekordselt lahendanud. Nüüd on nii, et samal ajal, kui ühte saadet vaatad, võid lausa kahte korraga salvestada. Kas sul tegelikult ka on vaja kahte saadet korraga salvestada ja kolmandat vaadata, on iseküsimus. Uue boksi kõvaketas on 160 GB suurune ja sinna mahub umbes 100 tundi videot.

Kavalda eratelekanalid üle

Telekavas broneeritud saadete salvestamine toimub meeldivalt märkamatult. 30 sekundit pärast salvestamise algust ilmuvad salvestised nimekirja. Ühe puute salvestuse ehk OTRi puhul saab nüüd salvestuse pikkust määrata kümneminutilise sammuga.

Kui sulle käib üle mõistuse Eesti telekanalite suutmatus saateid õigel ajal alustada ja õigel ajal lõpetada, siis uue boksiga pole sellest suuremat probleemi. Nüüd võid menüüs täpselt ära määrata, mitu minutit varem või hiljem broneeritud saate salvestus algab ja kunas see lõpeb. Kui salvestise vaatamine katkestada, jätkub uuesti käivitades mängimine pooleli jäänud kohast. Erinevalt eelmisest mudelist ei ununse see koht ka pärast mõne teise salvestise vaatamist. Lisandunud on järjehoidjad, samuti on salvestisi võimalik lõigata ja mitmeks osaks laiali jagada ehk splittida.

Juurde on tulnud „pilt pildis"-funktsioon (*picture in picture* - PIP), kusjuures PIPi puhul saad ise valida, kas tahad tavapärast „kaader ekraani nurgas" aknakest või soovid jaotada ekraani pooleks nii, et ühel poolel näidatakse ühte kanalit ja teisel poolel teist. Jällegi asi, mida võib-olla tihti ei kasuta, ent teatud hetkedel, näiteks reklaamipausi lõppu oodates, on sellest palju kasu.

Omamoodi „pilt pildis" toimib ka telekava vaatamise puhul. Vanal boksil kadus telepilt kava sirvimise ajaks ära, nüüd jookseb pilt väikeses aknas edasi. Väike, kuid meeldiv uuendus.

Annab saated ilusti kätte

Digiboksi esmakordsel käivitamisel tehakse automaatne seadistus, mille käigus tuleb määrata kasutajaliidese keel ja asukohamaa. Meeldiv on see, et erinevalt eelmisest mudelist on nüüd valikute hulka lisandunud ka eesti keel. Asukohariigina Eestit siiski veel määrata ei saa, aga Soome sobis talle ka väga hästi.

Seadmelt leiab nüüd USB-pordi, mille kaudu saab kõvakettale laadida MP3- ja JPEG-faile. See võimalus tundub siiski olevat viimasel minutil igaks juhuks lisatud, sest pole just palju seadmeid, milles muusika ja piltidega manipuleerimise võimalused oleksid veel minimaalsemad kui selles digiboksis. Muusika puhul näiteks saab ainult lugu mängima panna ja mängimist lõpetada, ei muud. Pildid tuleks enne boksi laadimist palju väiksemaks teha, sest korraliku suure pildi kuvamine võtab väga, väga kaua aega.

Huvitav on aga see, et kui eelmise boksi kõvakettale salvestatud saated olid seal raudselt lukus ja koopiakaitse tõttu ka krüpteeritud, siis sellest boksist saab USB-ühenduse kaudu videofaile .TS-vormingus arvutisse laadida ning seejärel nendega edasi toimetada. Neid faile oskab otse mängida VLC, aga kui internetist veidi lisatarkvara otsida, saab need ka ümber konverteerida ja seejärel nendega mida iganes teha.

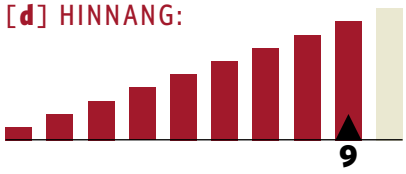
Uue boksi miinuseks võrreldes eelmisega on kindlasti umbes poole kõrgem hind. Lisandunud võimalusi pole kindlasti kõigil vaja, kuid eelmist boksi Starman enam ei paku.

Muutuse on läbi teinud boksi pult, mis on varasemast palju võimekam, ent kahjuks pole seda nii mõnus käes hoida. Eriti tekitab kahtlusi puldi loogisev kate, mille alla osad nupud peidetud on. Targem on see üldse pealt ära võtta. [d] **HENRIK ROONEMAA, HOLGER VAGA**

[TEHNILISED ANDMED]

Standard: DVB-C
Kõvaketas: 160 GB
Ühendused: 2 x SCART, USB, S/PDIF, RCA, RS-232
Mõõtmed: 38 x 7,8 x 28,1 cm
Kaal: 3,7 kg

[d] HINNANG:



Kuigi uus Humaxi digiboks on vanast poole kallim, on ta tohutult võimalusterohkem. Mitu tuunerit, suurem kõvaketas ja palju muud.

acc
ACME COMPUTER COMPONENTS

KOJU JA

14 690.-

ASUS F3Jc
Ekraan: 15.4 WXGA Glare,
Core Duo T2060 1.66GHz
VGA: GeForce 7300TC 512MB
Mälu: 1024MB DDR2
HDD: 120 GB 5400rpm
8 x DVD+/-RW
Võrgukaart: WLAN 802.11g
Vista
4 x USB2.0/FireWire/TV-Out,
DVI/Card Reader/veebikaamera
1.3M
2.8kg

Asus PW191A
19", 16:10 Widescreen
Punktisuurus 0.285
Kontrast 800:1
Reaktsiooniaeg 5ms
Vaatenurk 170/160 kraadi
Heledus: 300 cdqm
Ühendused: DVI
Kõlarid

5227.-

AcmeBook Force AB50-Z96J
Ekraan: 15.4 WXGA
Core2Duo T5500
Mälu: 1GB
HDD: 120 GB
VGA: ATI X1600
DVD RW
Võrgukaart: WLAN 802.11abg/
4 x USB V2.0 /FireWire/S-TV-out/Ex-
pressCard/veebikaamera/Bluetooth
3.25 kg

14 950.-

Asus MW201U
20.1" Widescreen LCD
Punktisuurus 0.258
Kontrast 700:1
Reaktsiooniaeg 2ms
Vaatenurk 160/160 kraadi
Heledus: 300cdqm
Ühendused: DVI
Kõlarid

5277.-

TOSHIBA

Satellite A100-036
Intel® Centrino® tehnoloogial põhinev
• Intel® Core™ Duo T2060 (1,66 Ghz) protsessor
• Intel® PRO/Wireless 3945ABG võrgukiip
• Intel® 945 GM Express kiibistik
Microsoft® Windows® Vista™ Home Basic
TruBrite 15,4" WXGA laiekraan
1024 Mb DDR2-533 mälu
100 GB kõvaketas
DVD±RW Super Multi (DL)
Wi-Fi, TV-Out, kaardilugeja, 4 x USB2.0
2,7 kg

12 990.-

Canon

Canon PowerShot A550
7,1 megapikslit
Optiline zoom: 4x
Ekraan: 2 tolli LCD
Tundlikkus: kuni ISO800

2749.-

Canon

Canon DC-19, DVD videokaamera
Resolutsioon: 2,2 megapikslit
Optiline zoom: 10x
Stabilisaator
Ekraan: 2,7 tolli LCD

8549.-

KONTORISSE

NAVIGATSIOONISEADE NAVIGON PNA6000T
Ekraan: 3,5 tolli puutetundlik
Antenn: SiRF III

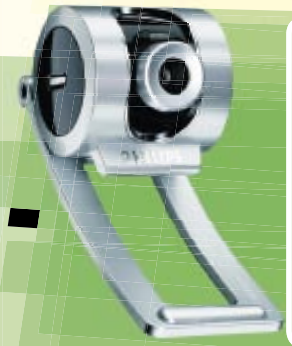
4759.-

NAVIGON

Mpio MG100 1GB / 2GB / 4G audio-videomängija
FM Raadio
diktofon
Aku kestvus 20h

987.-/1167.-/1369.-

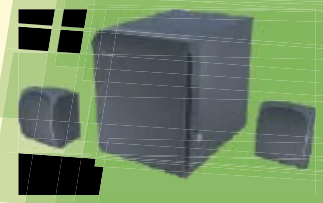
DIGITAL COOL mpio



Veebikaamera Philips PC Cam SPC 710NC
Kaadreid sekundis;: 30 fps,
Valgebalanss: 2600-2700k,
Värvisügavus: 24bits
Mikrofon

979.-

PHILIPS



NEUTAC S21156 2.1 KÕLARID
Võimsus: 14W RMS (8W + 2x3W)
Subwoofer 3,5 tolli
satelliidid 2,5 tolli

214.-

NEUTAC

MPIO FL500 1GB / 2GB
FM-raadio
diktofon
USB2.0
Aku kestvus: 15 h

819.-/999.-

DIGITAL COOL mpio

Neutac S21158 2.1 Sound system
Võimsus: 16W RMS
Subwoofer 4 tolli
satelliidid 2,5 tolli

157.-

NEUTAC

Mpio FY800 1GB / 2GB
FM Raadio
SD kaardi pesa
Diktofon
USB 2.0
Aku kestvus 15h

899.-/1069.-

DIGITAL COOL mpio

SAITEK Obsidian juhtmeta hiir
2,4 GHz juhtmevaba ühe
Resolutsioon: vähemalt
Puutetundlik kerimisnup
Laadimisalus ja tagavara
Viis nuppu

867.-

Saitek

Silm silma

ISTOCKPHOTO

vastu testis

Veebikaamera on tavaliselt sedasorti asi, mis saadakse kas siis, kui see arvutikomplektiga kauba peale kaasa antakse või kui see näiteks sülearvutisse sisse ehitatud on, kuid naljalt poest seda keegi ostma ei lähe.

● Veebikaamerad pole meil miskipärast kunagi eriti populaarseks saanud, hoolimata sellest, et juba aastaid oleme näinud reklaame veebikaamera kaudu suhtlevast naeratavast perekonnast. Eks see ole tõsi, et veebikaamera kui sellisega pole eriti midagi peale hakata, kui sul pole just kellegi teisega võimalik videokõnet pidada. Kuid nüüd, mil välksuhtlus on rahvuslik spordiala ja kui paljud inimesed kasutavad läbisegi nii MSNi kui Skype'i, mis mõlemad videopildi edastamist toetavad, on veebikaamera soetamisel juba isegi pisuke mõte sees.

Valisime seekordsesse testi pigem keskmise või pisut alla keskmise hinnaga kaamerad. Loomulikult on olemas ka kallimaid ja kui hästi otsida, leiab ka ehk odavamaid, kuid esimeseks veebikaameraks pole mõtet kõige odavamat või kõige kallimat osta. Kui kõrvaklappe saab kasutada nii arvuti taga olles kui metsarajal tervisejooksu tehes, siis veebikaamera on asi, mis ebaõnnestunud ostu korral lihtsalt vedeleb õnnetult arvuti kõrval ja kogub tolmu.

Seepärast otsustasime teha läbilõike meie poodides pakutavaist veebikaameraist, et neist paremad välja valida. Ei tasu luua endale illusiooni, et ükski veebikaamera suudaks näidata nii selget pilti kui reklaamis või et seda saaks kasutada digikaamera asendajana vingete stoppkaadrite võtmiseks. Ei, taskukohase hinnaga veebikaamerast saab ka taskukohase pildi. Testitud kaamerate pildi kvaliteet kõikus tugevalt, kuid mõne kaamera puhul andsime andeks viletsama pildi, kui kaameral olid muud voorused. Nii näiteks avastasime isegi üllatusega, et hea meelega annaksime auväärse kolmanda koha kõige pisemale ja kompaktsemale kaamerale, hoolimata selle kesisest pildist, sest praktikas oli see nende kaamerate seas ainus, mida on tõeliselt mugav sülearvutiga kaasas kanda ja selle küljes kasutada.

[d] SVEN VAHAR

KUIDAS ME TESTISIME

Pildi kvaliteet: Kas kaamera näitab tüüpilist hämarat lukuaugupilti või kannatab sellega juba tõesti klippe salvestada ning neid sõpradelegi näidata?
Seadistamine: Mida ja kui palju kaamera puhul seadistada saab ning kas seda üldse vaja on?
Draiverid ja tarkvara: Kas töötab Windowsi all ilma draivereid laadimata? Kas kaameraga kaasa tulevast tarkvarast on reaalselt kasu?
Kasutusmugavus: Kas kaamerat saab kasutada ka nii, nagu reklaampiltidel kujutatud?
Muu: Mille poolest erineb teistest, kas on ehk juures mõni vahva lisavõimalus?

Kullipilguga kera

LOGITEC QUICKCAM COMMUNICATE STX PLUS

● See kaamera on teistest raskem ja kobakam. Raskeks teeb selle paks kummist jalg, mida saab väänata üsna paindlikult sobivasse asendisse, kuid nimelt selle jala tõttu on seda kaamerat kõige ebamugavam kasutada sülearvuti õhukese ekraani küljes. Suurema ja paksema LCD serva külge saab seda ühendada küll, seal püsib kaamera tänu oma raskusele üpris kindlalt ega kipu kõhatamise peale küljest kukkuma. Kummitald hoiab kaamerat libisemast isegi näiteks kineskoopmonitori tahapoole viltuse serva peale asetades.

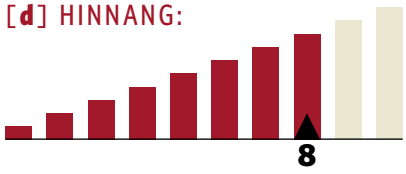
Windows XP tuvastas kaamera korrektselt ning suutis ise õige draiveri installida, mis omakorda kohe veebist muud kaamera juurde käivat tarkvara tirima hakkas. Seega pole installiplaati tingimata tarviski, kõige uuema versiooni saab internetiühenduse olemasolul automaatselt kätte.

Testivõidu tagas Logitech QuickCam Communicate STX Plus endale aga sellega, mida ühelt veebikaameralt tegelikult ka ootaks – korraliku pildiga. Pilt on märgatavalt ilusam kui teistel kaameratel, vahe on silmaga niivõrd hästi näha, et igaks juhuks tuli karbilt järele kontrollida, ega sel kaameral pole ometi topeltarv megapiksleid. Ei ole, Logitech on suutnud kaamerasse monteerida kas teistest parema optika või oskab nende tarkvara lihtsalt peajagu paremini pilti puhastada. Erinevalt näiteks Creative'i kaameratest, kus on valida kõigest kolme-nelja kindla eelseadistuse vahel, saab sellel kaameral värvustasakaalu muuta terve skaala ulatuses käsitsi. Vaikimisi seadistused on aga tõenäoliselt enamiku kasutajate jaoks piisavalt head.

Teistest testitud kaameratest eristab STX Plusi seegi, et kaamera saab ise teravustamisega hakkama ning fookuserõngas, mida käsitsi kruttima peaks, puudub sootuks. Mugav!

> Näitab teistest märgatavalt ilusamat pilti. Auga teenitud võit.

[d] HINNANG:



Konkurentidega võrreldes kõrgem hind on õigustatud, selle eest saab pildikvaliteedi, milleni odavamad kaamerad lihtsalt ei küündi.

Ma tean, mida sa öösel tegid...

MSI STARCAM 370I

● Ainus valgustusega veebikaamera. Valgusdioodidel kaamera allservas päevavalguses erilist efekti pole, ent pimedas on neist kuigipalju siiski abi, seda kaamerat saab kasutada kas või improviseeritud klaviatuurivalgustina.

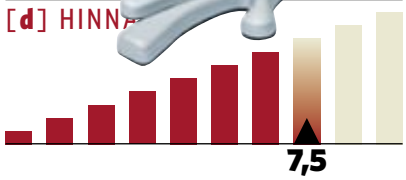
Pildi seadistamiseks kaameral erilisi võimalusi pole, kaasas olev programm on lihtsake, kuid arusaadav ning täiesti adekvaatne, pakkudes üsna peeneid seadistusvõimalusi, näiteks värvustasakaalu määramist RGB-kanalite kaupa. Pildi kvaliteet on vaikimisi seadistustes suhteliselt hea, võrreldes nii mõnegi teise testitud kaameraga. Kohustusliku elemendina on ka sel kaameral võimalus videopildile jooksvalt ülekatteefekte rakendada, kuid enamik neist pakuvad huvi ainult esimesel korral katsetamisel. Mõnda efekti sobib kindlasti kasutada juhul, kui tahta, et keegi sind kaamerapildist ära ei tunneks, näiteks mosaiikvaadet.

Ainsana testitud kaameraist ei saa StarCam'i kinnitada LCD-monitori serva külge, kuid arvestades, et ka kõigil teistel, välja arvatud Trust WB-3300p, on kinnitus niikuinii pehmelt öeldes nadivõitu, ei tahaks kaamerale seda väga ette heita. Painduva jala abil saab kaamerat keerata just täpselt sellisesse asendisse, nagu vaja.

Kõige vingem asi StarCam 370i puhul on see, et kaamera on võimeline nägema/salvestama ka infrapunaspektris. Infrapunavalgusdioodid kaamera esiküljel heidavad piisavalt vastavas lainepikkuses valgust, et kaamera näeb ka pimedas, kui silm mõhkugi ei seleta. Loomulikult ei uskunud me reklaami ja testisime ise öösel pimedas toas. Tõesti-tõesti, see kaamera „näeb" ka pimedas! Mitte eriti kaugele, ent meetri-paari taha siiski. Just see veidi eriline omadus ja muidugi soodne hind tagavad StarCam'ile testis teise koha.

> Soodsalt saadud põnevad võimalused, rohkem polegi vaja.

[d] HINNA



Nii vähese raha eest saab lisaks veel infrapunapildi ja abivalgustuse? Kogu kambast vaieldamatult parim pakkumine.

Sülearvuti jaoks loodud

TRUST WB-3300P MINI HI-RES

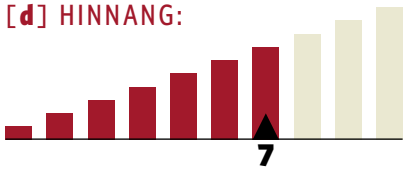
● See kaamera on testituist ainus, mille kohta võib öelda, et seda pole mitte ainult mugav kinnitada sülearvuti ekraanil külge, vaid see ka püsib seal kindlalt. Mitte et teised iga natukese aja tagant lauale pudeneksid, aga WB-3300p istub ainsana nii kindlalt, et kartust ei teki. Klamber on siiski liiga kitsas päris LCD-monitori külge kinnitamiseks. Pildiseadistusvõimalused on lihtsad, ent neist täiesti piisab. Pilt on talutav, vaikeseadistustes ehk liiga kontrastne ja küllastatud: näotoonid on ebaloomulikult punased ning pilt tervikuna väga kontrastne, heledamad laigud muutuvad pildil suisa valgeks. Õnneks saab seda seadistustega muuta.

WB-3300p õigustab oma nime selles osas, et tegemist on tõepoolest teistest väiksema kaameraga. See on kompaktne ja jätab asjaliku mulje ning pakub head vaheldust ümmargustele ja ovaalsetele kaameratele. Kompaktsust rõhutab veelgi tavalisest märksa õhem ja paindv USB-kaabel, mida saab pealegi kerida rulli ümber kaablihoidiku. Kerimine toimub automaatselt, piisab, kui korraks lahtise kaabli otstest sikutada, ja juba keribki kaabel end südamiku ümber kokku. Äärmiselt mugav, sest kõigi USB-seadmete peamiseks hädaks kipub olema kaabel, mis pidevalt ette jääb ja sassi läheb, kuigi seadmele endale ei saa midagi ette heita. Trustiga seda probleemi pole.

> Minimõõtmed on vooruseks, kui kaamerat kaasas vedada.

Kui vaja kaamerat sageli kaasas tassida, on Trust parim valik. Need, kellele MSI kaamera poolt pakutav infrapunapildi võimalus oluline pole, võivad enda jaoks selle kaamera rahulikult tõsta teisele kohale. Keskpärase pildikvaliteedi ja puuduvad tarkvaralised võimalused korvab kuhjaga kaamera mõnus kompaktsus. Lisatarkvarast on kaameraga kaasas Ulead Photo Explorer ja Ulead Video Studio.

[d] HINNANG:



Kõige kompaktsem kaamera, mis ainsana ka muretult taskusse mahub, ilma et kaabel ripakile või ette jääks.

Mõjub värskelt

CREATIVE LIVE! CAM OPTIA!

● Ainsa valge kaamerana mõjub Optia teiste seas meeldivalt värskena ning horisontaalne disain hoiab kaamerat kõrgel monitori serval paremini tasakaalus. Ülesalla saab seda kaamerat keerata praktiliselt täisringi jagu, kaamerasilma võib suunata lausa otse lakke selja taha. Kahjuks on aga paremale-vasakule keeramine piiratud ning äärmises asendis ei taha kaamera hästi püsida. Kui kinnitada kaamera klambriga LCD-monitori serva külge, peab kaamerapildi keeramiseks keerama koos kaameraga ka monitori või sülearvutit.

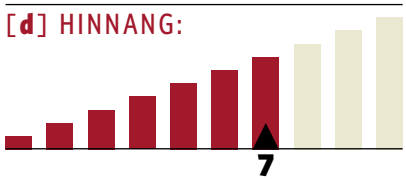
Pildi kvaliteedilt jääb Optia testitud kaamerate keskklassi, pilt pole otseselt vilets, kuid teistvõitjale jääb see siiski selgelt alla. Positiivne on see, et erinevalt teistest Creative'i veebikaameratest on sellel kaameral värvitasakaal ning heledus ja kontrast aknast tuleva loomuliku valguse jaoks paigas ning õigete värvide saamiseks pole vaja seadistusi muuta. Paraku ei saa pilti väga üksikasjalikult häälestada, nii et kui eelseadistatud valikud ei sobi, tuleb leppida viletsama pildiga, kui kaamera tegelikult oleks võimeline näitama. Objektiiv tuleb soovitud kaugusele teravustada käsitsi nagu enamikel kaameratel. Õnneks on seda suhteliselt mugav teha objektiivi ümber olevast paksemast kraest.

> Pildi näitamiseks ei pea kaamera tingimata hall olema.

Seda, mis jääb puudu pildi selguses, üritab Creative tasa teha tarkvaravalikus. Lisaks suhteliselt mõttetutele lisanditele, nagu kalendrikoostamistarkvara või fotohaldur, on standardkomplektis olemas näotuvastustarkvara, tarkvaraline liikumisandur, kaugjälgimise ja intervallsalvestuse tarkvara. Kui need on funktsioonid, ilma milleta sa veebikaamerat ette ei kujuta, siis pole pikka mõtlemist, teised kaamerad Creative'i omadele selles osas vastu ei saa.

Kuigi Optia oma vennast ülearu palju parem pole, siis anname talle pool punkti juurde ebatraditsioonilise läbipaistva-valge disaini eest, vähemalt on Logitechi disainerid üritanud midagi tavalisest erinevat luua.

[d] HINNANG:



Erinev disain ning suhteliselt head tarkvaralised võimalused kompenseerivad mõnevõrra suhteliselt keskpärast pilti.

Mis värvi ma täna olen?

LOGITECH QUICKCAM MESSENGER

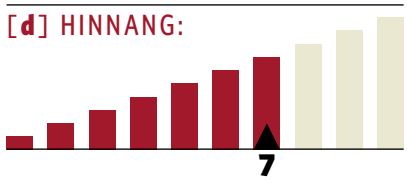
● QuickCam on kergem ja plastmassisem kui kallim vend Communicate STX Plus. Omapärase võimalusena saab sellel kaameral vahetada kopruse esiosa teist värvi kesta vastu, kaasas on hall, punane ja hele sinakasroheline kest. Kunstilembesel kasutajal on seda kaamerat oma maitse järgi üle „võõbata" selle võrra lihtsam. Sarnaselt teise Logitechi kaameraga läks ka see hoobilt tööle, ilma et oleks pidanud hakkama installplaati kilest välja võtmagi. Kaamerat vaid ühes arvutis kasutades tundub see pisiasjana, ent mitme arvuti vahet käies või pärast Windowsi taasinstalli on see lisamugavus igati tervitatav.

Mõlemad Logitechi kaamerad eristuvad teistest suhteliselt hea ja selge pildi poolest. „See on ju juba täiesti pildi moodi pilt," arvas ka teine toimetaja, kes parasjagu testarvutist mööda kõndis ja ekraanile pilgu heitis. Tõesti, Logitechi kaamerate pilt on teistega võrreldes kuidagi puhtam, värvid on reaalsemad ning pilt pole nii „määrdunud". Sisse ehitatud mikrofonist on muidugi kasu üksnes siis, kui kaamerale suhteliselt lähedal olla, kuid see on ikkagi parem kui mitte midagi. Ekraani külge kinnitatud kaamera puhul asub mikrofon kindlasti piisavalt lähedal, et arvuti taga istuja seda kasutada saaks.

> Windows oskab selle kaameraga suhelda ka omast tarkusest.

Logitechi kaamerad saavad hakkama ühe ja sama tarkvarakomplektiga, lihtsalt selle kaamera puhul ei saa kasutada kõiki neid võimalusi, mida kallima ja uhkema Communicate STX Plus puhul. Lisaks Logitechi kaamerahaldustarkvarale on karbis kaasas fotohaldustarkvara HP Photosmart Essential, kuid täpselt nagu Creative'i kaameratega kaasa tuleva tarkvara puhul ei tahaks me selle eest plusspunkte anda, sest see on niikuinii veebist tasuta tiritav.

[d] HINNANG:



Korraliku pildiga kaamera, kuid sellega tema voorused ka piirduvad. Mitte sugugi halb, ent mitte ka üleliia hea.

Ümmargune pettumus

MICROSOFT LIFECAM VX-3000

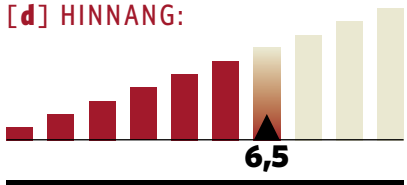
● Kuigi võiks arvata, et Microsofti enda riistvara ja operatsioonisüsteem kuidagi eriti sujuvalt koos tööle hakkavad, ei ole vähemalt see veebikaamera ei Windows XP ega Vista jaoks vaikimisi arusaadav. Elu saab kaamerale sisse ikkagi plaadilt või internetist tiritud draiverid installides.

Kaamera on kompaktne, aga jalg on sellise disainiga, et seda saab asetada küll tasasele pinnale või kinnitada paksema monitori serva külge, kuid õhema sülearvutiekraani küljes püsib üsna ebakindlalt, ausõna peal. Pilt on suhteliselt selge (kui seda sõna veebikaamera puhul kasutada saab), värvid on kergelt üleküllastatud. Õnneks piisab täpsematest pildiseadistustest, et pilti oma soovi järgi korrigeerida. Käsitsi saab seada kõiki olulisi pildi parameetreid: heledust, kontrasti, gammat, värviküllastust, tooni, teravust. Loova lähenemise korral õnnestub päris kreatiivne pilt välja reguleerida, kuid fakt on see, et pildi kvaliteet sellest hüppeliselt paremaks ei muutu. Eriefektid on veidi lapsikud ja seisnevad lihtsalt pildile humoorika kihi pealekandmises. Logitechi kaameratele sarnaseid pildi reaalajatöötlusi siit ei leia.

> Kasutada võib, aga miks peaks seda teistele eelistama?

Näotuvastus, mis peaks inimese näo paiknemise järgi vaateväljas oskama olla, töötab aeg-ajalt küll kenasti, kuid läheb omadega segi niipea, kui nägu kõrvale keerata ja kaamera poole diagonaalis või küljega olla. Sel juhul kaotab kaamera näo sootuks vaateväljast ja suumib huupi, kuhu tahab. Näiteks seinal olevale pildile või teise laua arvutile. See-eest on kaamera haldustarkvara lihtne ja intuitiivne. Kasutajaliides pole nii lakooniline kui Trusti ja MSI kaameratel, kuid ka mitte nii liigendatud kui Logitechi või Creative'i oma. Kiirpildistusnupu asemel on LifeCamil küljes nupp, millega saab algatada Messengeri kontaktidega videokõnet. Kokkuvõttes üllatavalt mittemidagiütlev kaamera.

[d] HINNANG:



Microsofti kaameralt ootaks nagu midagi enamat. Näiteks seda, et kaamera läheb ilma lisatarkvarata tööle. Paraku see kaamera ei lähe.

Pro? Vaevalt.

CREATIVE LIVE! CAM VIDEO IM PRO

● Uhke nimega kaamera oli paraku just see, mille installimisega oli meil kõige rohkem jama. Install võttis kaua aega ning jooksis kinni. Aitas protsessinimekirjast Creative'i draiveri installirakenduse mahatapmine, misjärel install ei-tea-mitmendalkatsel siiski edukalt lõpetas. Ja nii mitmel erineval arvutil.

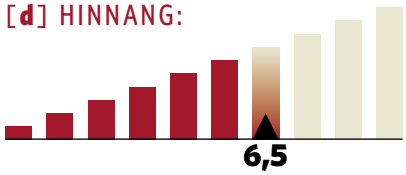
Pildi kvaliteet on kaameral enam-vähem okei, kuid õnnetuseks ei suutnud ükski pakutavatest valikutest siseruumides esitada päris adekvaatset pilti, alati jäi pildile tuntav rohekas või sinakas toon. Peenhäälestuseks võimalus puudub, mis on üllatav, arvestades, et ka testis viimaseks jäänud Trusti kaamerat sai eraldi reguleerida kas või värvikanalite kaupa. Ju siis Creative'i arvates ei pea kasutajad oma kaamera pilti üleliia näppida saama.

> Ainus hea asi on lisatarkvara. Eeldusel, et sul seda vaja läheb.

Miks tarkvaraline liikumisandur, mis peaks hakkama videot salvestama siis, kui kaamera vaateväljas keegi liigutab, andis veateate, ei õnnestunudki meil teada saada, kuid välistada ei saa, et mõne teise kuufaasi ajal see viperusteta tööle läheb. Ülekatteefektide kasutamine videoedastuse ajal on lihtne ning enamasti lapsikute efektide sekka on eksinud ka mõni selline, mis muigama paneb. Näotuvastust ja näiteks maskiefekti kasutades on kaamera suuteline reaalajas nägu lõbusa maskiga katma. Näotuvastus oskab nägu enam-vähem vaateväljas hoida, kuid selle eksimissagedus on küllalt suur, mille tagajärjel võib kaamera ühel hetkel lihtsalt hakata tuimalt toaseina jõllitama.

Creative'i kaameratel on kaasas kõige rohkem lisatarkvara. Muvee filmiklippide loomise tarkvara pakub katsetusrõõmu, kuid Creative Photo Manager on üsna mõttetu, võrreldes korralike tasuta pildihalduritega, ning Creative Photo Calendar võiks olla pigem valikuline allalaadimine, mitte vaikimisi installitav tarkvara.

[d] HINNANG:



Ei midagi erilist. Kesine pildikvaliteet ei kaalu üles kinni jooksvat installi, mis topib töölaua kasutut pahna täis.

Trusti tööõnnetus

TRUST WB-3400T

● Kui nüüd päris aus olla, siis pärast Trusti pisikaamera WB-3300p testimist oli ka selle kaamera suhtes loodud positiivne eelhäälestus. Paraku jääb see kaamera siiski teiste testitud kaamerate varju pea igas aspektis. Ei ole ta ei kaunis silmale vaadata, ei hiilga pildikvaliteediga ega ole tal kaasas ka suurem asi tarkvara.

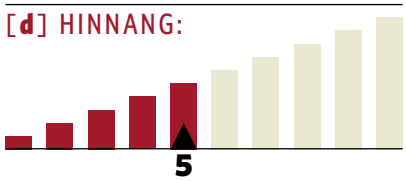
Kui testis poleks olnud Logitechi veebikaameraid, siis võiks WB-3400T pildi kohta öelda, et see on keskmine veebikaamera pilt. Paraku tuleb tunnistada, et pilt on ikka kehvake küll, veebikaameragi peaks olema suuteline palju enamaks. Pildiala servades on tugev tume ääristus ning mõistlikus tasakaalus värvidega pildi saamiseks tuleb päris mitu seadistust üle käia. Ainsana kõigist testitud kaameraist ei õnnestunud meil kaameral olevat silmatorkavat kiirpildistusnuppu tööle saada, seda ka igaks juhuks Trusti veebilehelt tiritud kõige uuema draiverikomplektiga. Vajuta palju tahad, kaamera pilti ei tee.

> Püüdsime mõelda positiivseid mõtteid. Ei õnnestunud.

See on ainus testitud kaameraist, mis päris ametlikult ei tööta Windows Vista all, vähemalt puuduvad tootjapoolsed draiverid. Võimalik, et seda õnnestuks Vistas mingi nipiga tööle meelitada, ent meil see läbi ei läinud. Viimanegi positiivne meelestatus kadus siis, kui avastasime, et selle kaamera USB-kaabli küljes olevale valgele lipikule oli kantud hoiatus, mille kohaselt selle lipiku kaablilt eemaldamine tühistab garantii. Millegi nii absurdse peale annab ikka tulla! Oleks lipik siis väike ja diskreetne, aga ei, nõme silt on ligikaudu sama suur kui kaamera ise.

Lisatarkvarana on kaasas ArcSofti videoredigeerimistarkvara VideoImpression 2, mis võib isegi kasulik olla, kuid kaamerast tulev nadi kvaliteediga pilt ei innusta küll sellest midagi edasi tegema.

[d] HINNANG:



Inetu nii seest kui väljast, pilt vilets ja nupp ei tööta. Miljonimängu küsimus: miks selliseid toodetakse ja kes neid ostab?

Järeldused:

● Kuna veebikaamerad pole meie töölaudadel igapäevased külalised, ei osanud me enne testi algust midagi suurt arvata ega soosikuid välja pakkuda. Ning, nagu testi käigus veendusime, ainult nimest on vähe, et head veebikaamerat teha. Pildikvaliteedi osas näiteks pettusime Creative'i kaamerates, oleksime neilt oodanud paremat esinemist. Kui teeksime testijärgset pimetesti, siis raudkindlalt suudaksime ainuüksi pildi järgi välja valida mõlemad Logitechi kaamerad, mis olid teistest peajagu üle, ning võib-olla ka viimaseks jäänud Trusti kaamera, kuid kõik teised jääksid kuhugi halli alasse, kus kvaliteet on ühtlaselt viletsalt keskpärane.

Veendusime, et hea veebikaamera on selline, millel on peale ilusa pildi ka muud pakkuda. Testi teise koha sai MSI kaamera, mis pole küll teab mis kotkasilm, kuid millel on vahva võime „näha" ka pimedas. Nii odavalt kaameralt me säärast vallatut võimet küll ei oodanud. Kolmanda koha teenis auga välja kõige kompaktsem kaamera. Veebikaameratarkvara on kõige täielikum jällegi Creative'i kaameratel, kuid Microsofti kaamera on seotud Messengeriga ning võimaldab salvestatut otse näiteks Windows Live Spaces blogisse postitada.

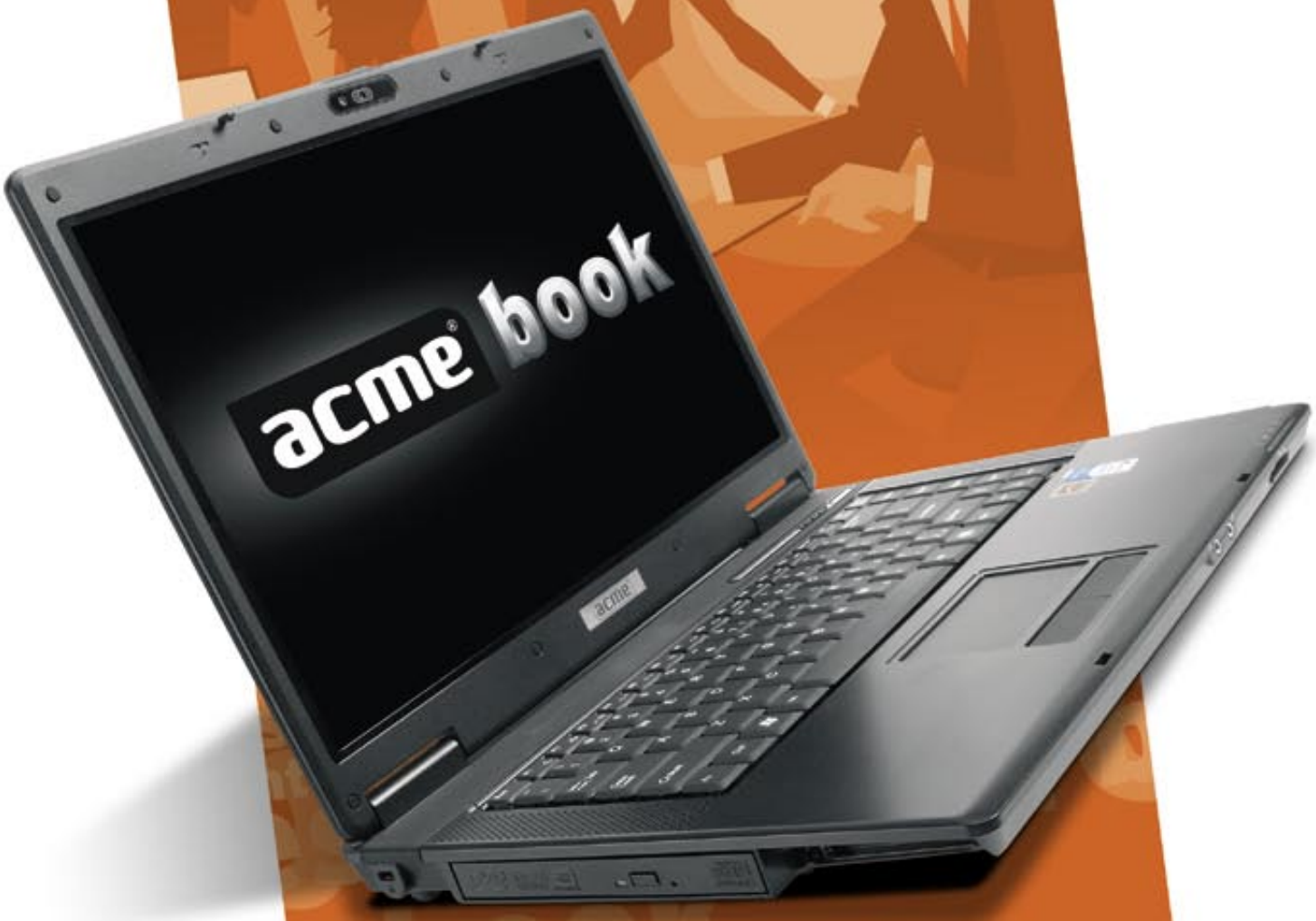
Sisse ehitatud mikrofonid olid kõigil kaameratel ühtlaselt nadid ning mõistlikuks suhtlemiseks on ikkagi vaja päris mikrofoni, seepärast on tervitatav, et osad tootjad olid taibanud kaameraga kaasa anda ka peakomplekti. Lõppude lõpuks peaks veebikaamerat valima ikkagi lähtuvalt vajadustest, seega vaadake kindlasti kaamerate järjestusele lisaks tabelist nende omadusi.

	Logitec QuickCam Communicate STX Plus	MSI StarCam 370i	Trust WB-3300p	Logitech QuickCam Messenger	Creative Live! Cam Optia!	Creative Live! Cam Video IM Pro	Microsoft LifeCam VX-3000	Trust WB-3400T
Töötab Windows XP all ilma lisatarkvarata	jah	ei	jah	jah	jah	jah	ei	ei
Töötab Windows Vista all ilma lisatarkvarata	jah	ei	ei	jah	jah	ei	ei	ei
Maksimaalne videoresolutsioon	640 x 480	640 x 480, 800 x 600 tarkvaraline	640 x 480, 800 x 600 tarkvaraline	640 x 480	640x480	640x480	640 x 480	640 x 480
Kaadrisagedus	kuni 30 fps	kuni 30 fps	kuni 30 fps	kuni 30 fps	kuni 30 fps	kuni 30 fps	kuni 30 fps	kuni 30 fps
Sisse ehitatud mikrofon	jah	jah	jah	jah	ei	jah	jah	jah
kõrvaklapid/mikrofon kaasas	jah, kõrvaklapid	ei	ei	ei	jah, nöövid	jah, üks nööp	ei	ei
Klamber LCD-monitori külge kinnitamiseks	jah	ei	jah	jah	jah	jah	jah	jah
näotuvastustarkvara	jah	ei	ei	ei	jah	jah	jah	ei
Tarkvaraline liikumisandur	jah (Vista jaoks)	ei	ei	jah (Vista jaoks)	jah	jah	ei	ei
Kaugjälgimistarkvara	ei	ei	ei	ei	jah	jah	ei	ei
Intervallsalvestustarkvara	ei	ei	ei	ei	jah	jah	ei	ei
Kiirpildistamise nupp	jah	jah	jah	jah	ei	jah	ei	jah
Valgustus kaamera küljes	ei	jah	ei	ei	ei	ei	ei	ei
Muu		Töötab ka infrapunaspektris	Kinnitusklamber ei sobi paksu servaga monitorile				Nupp Windows Live Messengeri videokõne algatamiseks	Windows Vista jaoks draivereid pole
Müüb	Euronics	ML Arvutid	K-Arvutisalong	K-Arvutisalong	Surfdata	Sign Computers	Zebra	K-Arvutisalong
Hind	Peakomplektiga 849, ainult kaamera 699	290	350	450	820	650	795	365
Hinne	8	7,5	7	7	7	6,5	6,5	5
Koht	**1.**	**2.**	**3.**	**4.**	**5.**	**6.**	**7.**	**8.**

Alati moderne

Revolutsiooniline võimsus **Intel® Centrino® Duo** Mobile tehnoloogiaga sinu **Acmebook** is võimaldab sul teha mitut asja korraga.

Nüüd on moderne tehnoloogia saadaval mõistliku hinna eest.
Osta endale hea toode- jäta nime eest maksmine teistele



Kõikidel **Acmebook** sülearvutitel on 2 aastane garantii.
Standard Acmebook sülearvutl on varustatud Li-on akuga (aku tööaeg 4h-4,8h)
Sülearvutikott ja optiline hiir tulevad kingituseks tasuta kaasa.

Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino logo, Core Inside, Intel, Intel logo, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside logo, Intel SpeedStep, Intel Viiv, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Xeon and Xeon Inside are trademarks or registered trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the United States and other countries.

me mõtleme sarnaselt!
www.acme.eu

acme

TM SOLUTIONS©2007

TOSHIBA *soovitab* Microsoft® Windows XP®

TOSHIBA

TOSHIBA Satellite A100-036

Mugav ja uppumatu tehnoloogia

Pritsmekindel Klaviatuur

TOSHIBA Satellite A100-036
Intel® Centrino® tehnoloogial põhinev
- Intel® Core™ Duo T2060 (1,66 Ghz) protsessor
- Intel® PRO/Wireless 3945ABG võrgukiip
- Intel® 945 GM Express kiibistik

Microsoft® Windows® Vista™ Home Basic
TruBrite 15,4" WXGA laiekraan
1024 Mb DDR2-533 mälu
100 Gb 5400rpm kõvaketas
DVD±RW Super Multi (DL)
Wi-Fi, TV-Out, IEEE 1394,
kaardilugeja, 4xUSB2.0, 2,7Kg

K - Arvutisalong®
www.k-arvutisalong.ee

Tallinn, Tartu, Pärnu, Viljandi, Jõhvi, Narva, Saaremaa, Hoolduskeskus

www.k-arvutisalong.ee

Haara oma tehnikal sarvist!

KUIDAS...

Uus rubriik!

Mida tuleks teha digifotoga enne trükkimist? LK 62

ARVUTI

Kuidas krüpteerida kõvaketast?

LK 58

Kuidas vahetada arvutis videokaarti?

LK 60

MOBIILTELEFON

Kuidas teha oma ajaveebi sissekandeid telefoni abiga?

LK 64

HELI JA PILT

Kuidas osta plasma- või LCD-televiisorit?

LK 66

KUIDAS...

krüpteerida

Mida rohkem on sul andmeid, mida varjata, seda rohkem leidub neid, kes tahaksid andmeid kätte saada. Failide privaatsena hoidmine on üsna võimatu, kui su arvuti ligi pääseb peale sinu veel keegi. Turvalist kaitset pakub tasuta programm TrueCrypt.

1. Ettevalmistus

TrueCrypt loob virtuaalse ketta, millele saab anda oma kettatähise ja mis käitub igas osas kõikide programmide jaoks nagu päris ketas. TrueCrypt oskab selleks aga kasutada mitte ainult vaba kettapartitsiooni, vaid ka faili. Seega on TrueCrypti jaoks vaja täpselt nii palju vaba ruumi, kui suurt krüpteeritud ketast sul on vaja luua. Krüpteeritud faili võid teha suvalisse kohta, peaasi, et sa ise selle üles leiad. Kui sul on kõvakettal näiteks 10 GB vaba ruumi, siis saad tekitada kuni 10 GB suuruse krüpteeritud ketta.

2. Installimine

Installi TrueCrypt meie selle kuu kaaneplaadilt. Installimisel on soovitatav lasta Windowsil salvestada taastuspunkt (***System Restore Point***) juhuks, kui miskit nihu läheb. Üldiselt on TrueCrypt vägagi mõistlik programm, süsteemis ringi ei laamenda, midagi omatahtsi ei kustuta ega vaja ühtegi restarti. TrueCrypt töötab nii Linuxi kui Windowsi all, kuid näiteks Vista versiooni veel väljas pole.

3. Krüpteeritud ketaste loomine

Uue krüptoketta loomiseks klõpsa nuppu ***Create Volume***. Valida on kas tavalise krüptoketta või peidetud ketta vahel. Tavalise puhul on fail või partitsioon, millesse parooliga kaitstud ketas tehakse, nähtaval, kuid peidetud ketta puhul pole võimalik tuvastada isegi taolise ketta olemasolu arvutis. Esimesel korral on kindlasti lihtsam luua tavaline ketas. Käesolev kirjeldus käibki just tavalise, mitte peidetud ketta kohta.

Ilmuval ekraanil saab valida faili või partitsiooni. Partitsiooni puhul näitab TrueCrypt ise ära, milliseid ta kasutada oskaks, kuid sa pead olema veendunud, et see, mida sa tal kasutada lased, on tegelikult ka vaba partitsioon, vastasel juhul kaotad seal olevad andmed. Kui endas kahtled, kasuta faili! Faili puhul saad valida kausta, kuhu krüpteeritud fail tekitada, ning ette anda loodava faili nime.

Järgmisel sammul saad valida krüpteerimisalgoritmi. Mittespetsialistid võivad rahulikult leppida pakutavate valikutega. Tekkival ekraanil määra loodava ketta suurus. See on piiratud ainult arvutis oleva vaba ruumiga. Eelviimase sammuna sisesta parool, millega sa hiljem oma kettale ligi pääsed. Viimase sammuna saad valida loodava failisüsteemi. Suure hulga väikeste failide hoidmiseks on parem NTFS, väheste, kuid suurte failide hoidmiseks sobib ka FAT. Vormindamine võtab veidi aega, varu kannatust.

4. Hea parool on pikk parool

Parool, millega ketta lukustad, peab olema kindlasti piisavalt pikk, et olla turvaline, kuid selline, mida sa ise suudaksid hiljem meenutada. Erinevalt zip-arhiividest, mida sa võib-olla oled mingi programmiga lahti muukinud, on krüpteeritud ketta lahtimurdmine parooli unustamise korral praktiliselt võimatu. Parooliks võid kasutada mitte ainult sõnu, vaid ka lauseid. Jah, ka tühikud on lubatud. Näiteks võid parooliks panna „naaber trambib trepikojas".

5. Pilt parooliks

Soovi korral võid parooli asemel kasutada hoopis võtmefaili. Võtmefail on selline fail, mida kasutatakse arhiivi lahtilukustamiseks. Võtmefaili eelis parooli ees seisneb näiteks selles, et juhul, kui sa kahtlustad, et arvutisse on installitud klahvivajutusi salvestav programm, pole parooli kasutamine turvaline, võtmefaili kasutamine aga küll.

Võtmefail võib olla suvalise sisuga fail, kuid soovitatavalt võiks see olla mõni kompressitud fail, näiteks zip, mp3 või jpg. Jah, sa võid võtmefailina kasutada oma

kõvaketast

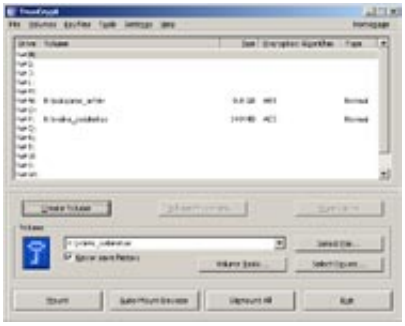
koera või kassi pilti. No kas on olemas sellest veel lahedamat turvavõimalust? Meeles tuleb pidada ainult seda, et kui sa selle faili juhtud ära kaotama või seda kogemata muutma, siis on jokk, oma andmeid sa enam ei näe.

6. Ketaste ühendamine

Kui oled salafaili või partitsiooni loonud, siis enne kasutama asumist pead selle külge ühendama. Selleks vali vastavalt kas nupp ***Select File*** või ***Select Device*** (kui kasutasid partitsiooni) ning näita õige asi ette. Üleval aknas on näha kõik kasutada olevad vabad kettatähised, vali sealt sobiv ja klõpsa nuppu ***Mount***. Niipea, kui sisestad õige parooli või näitad ette õige võtmefaili, ühendatakse ketas ning sa võid uut ketast kasutama asuda. Pole vaja rebuutida ega midagi.

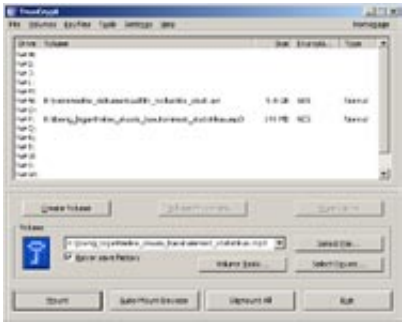
7. Kasuta, kuidas tahad

Loodud ketas on nagu iga teinegi, sinna saab andmeid kopeerida ning seal faile avada ja kustutada. Sinna saab ka programme installeerida, kuid sel juhul pead iga kord enne programmi kasutamist ketta külge ühendama. Seeeest ei saa sellisele kettale installeeritud programmi kasutada keegi teine, kes ei tea ketta ühendamiseks vajalikku parooli. Nüüd on küll kindel, et sinu failidele ei pääse ligi ei väike õde, uudishimulik sõber, kes sinu arvutit kasutamas käib, ega ka itimees, kelle juurde sa arvuti remonti viid.



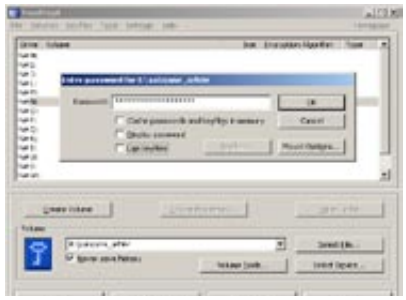
8. Tassi kaasas

Kuna krüpteeritud ketas koosneb sisuliselt ühestainsast failist, siis võid seda rahulikult teise kohta kopeerida, teise arvutisse viia või mälupulgaga kaasas kanda. TrueCrypti pole vaja installida, see töötab ka otse mälupulgalt. Mälupulgalt kasutamiseks piisab, kui sul on seal failid TrueCrypt.exe ja truecrypt.sys (kui kasutad 64bitist Windowsi, siis truecrypt-x64.sys). Käivitad .exe, ühendad parooli abil krüpteeritud ketta ning kasutad nagu muistegi. Sigalihtne ja imeturvaline. Kui juhtud mälupulga ära kaotama, pole karta, et keegi sealt su failid kätte saab.



9. Lisaseadistused

Piilu menüüsse ***Settings -> Preferences***, sealt leiad seadistusi, mis võimaldavad krüpteeritud kettaid veelgi turvalisemaks teha. Sealt saad näiteks määrata, et kõik krüpteeritud kettad ühendatakse iga kord Windowsisse sisselogimisel (***Actions to perform upon log on to Windows***). Kui seda arvutit kasutavad peale sinu veel teised, siis soovid võib-olla märkida ruudukese valiku juures, mis ühendab ketta automaataselt lahti pärast seda, kui sa pole mõnda aega ketast kasutanud (***Auto-dismount volume after no data has been read/written to it for ... minutes***). Sel juhul pole muret, et kui sa oled ise sunnitud mõneks ajaks arvuti tagant ära minema, tuleb keegi sel ajal sinna nuhkima ja pääseb su andmetele ligi.



10. Ole kaval

Sa võid krüpteeritud ketastele anda suvalise failinime, TrueCrypt'il endal pole selles osas eelistusi. Kui sa ei taha, et keegi üldse aru saaks, et su arvutis mingi salapärane asi peidus on, võid teha krüpteeritud ketta, millel on mingi igav ja uudishimulikke eemalepeletav nimi, näiteks „venekeelne_dokumentaalfilm_molluskite_elust.avi" või „loeng_logaritmilise_skaala_kasutaminest_statistikas.mp3". TrueCrypt oskab seda kasutada, kuid võib juhtuda, et ka mõni teine programm võib üritada seda avama hakata. Kindlasti ära lase mingil muul programmil seda faili muuta või salvestada, see keerab salaketta tuksi.

[d] SVEN VAHAR

[MEELESPEA]

- Krüpteeringust ja paroolist pole kasu, kui unustad külge ühendatud kettaga arvuti lõunapausi ajaks lauale lahti.
- Ära unusta parooli! Krüpteeritud ketast sa lähima tuhande aasta jooksul lahti ei murra.
- Maskeeri krüpteeritud ketas mõneks suureks failiks või kasuta partitsiooni, millele pole kettatähist omistatud.

KUIDAS...

vahetada või lisada videokaarti

Videokaardi lisamine arvutisse on tavaliselt üks lihtsamaid ja esimesi võimalusi mängud kiiremini jooksma panna. Õpetame, kuidas seda teha. Mine otsi kruvikeeraja välja ja hakkame peale. Kui kõik hästi läheb, saame mõne minutiga valmis.

1. Ettevalmistus

Eeldame, et sa oled ostnud emaplaadiga sobiva videokaardi ning sellest me siinkohal rääkima ei hakka. Asume vahetama. Välja lülitatud arvuti tagant tuleb lahti võtta toitekaabel (tavaliselt kõige ülemine) ja monitori juhe. Soovitatav oleks masin kõikidest kaablitest vabastada ja lauale pikali asetada.

2. Käed tööle

Nüüd kruvima. Eemalda eest vaadates korpuse vasakpoolne küljepaneel. Videokaardi pesa emaplaadil on natukene pikem ja üldiselt kõige protsessoripoolsem. Kui sul oli seni kasutuses emaplaadile integreeritud videokaart, on see pesa tühi ja korpuselt on vaja eemaldada kaardi väljundite augu kate. Teisel juhul tuleks sellest pesast vana videokaart välja võtta. Keera lahti tagapaneelil asuv kaardi kinnituskruvi (või kruvid). Katsu kruvisid mitte arvuti sisse kukutada! Korpuse küljepaneel ja videokaart on tavaliselt kinni ristpeakruvidega, kuid on ka muid lahendusi, nt plastkinnitused. Sellisel juhul uuri juhiste leidmiseks oma arvuti paberimajandust.

3. Riiv maha

Leia ja ühenda lahti videokaardi toitekaabel. Seejärel ava videokaardi pesa paremas ääres olev kinnitusklamber.

4. Loksuta, ära raputa

Kaardi väljatõstmiseks pane vasak käsi arvuti taha VGA- või DVI-väljundile ning hoia parema käe sõrmedega graafikakaardi ülemisest ja alumisest nurgast. Tõmba kaarti ettevaatlikult enda poole, takistuste esinemisel võib veidi „astuda“, st tee samm väljapoole enne ühe äärega ja tule siis teisega järgi.

5. Pool tööd tehtud

Kaart käes! Sissepanek käib vastupidises järjekorras.

6. Progress

Lükka kaart lõpuni pessa. Kui on takistus, otsi põhjust, mitte ära kasuta jõudu (kui millegi kordasaatmisel on vaja rakendada jõudu, on enamasti midagi valesti, nt midagi millegi ees).

7. Kontroll ja lõpetamine

Veendu videokaardi pesa kinnituse fikseerituses (üldiselt läheb automaatselt) ja ühenda videokaardi toitekaabel, kui on. Kruvi tagasi kaardi kinnituskruvid. Enne küljepaneeli kinnitust pane arvuti tööle selleta, veendumaks paigalduse õnnestumises. Kui arvuti töölemineku asemel piiksub, on kaart kehvasti pesas. Tõmba uuesti kaablid lahti ja lükka kaart paremini pessa. Kui pole abi, suru sõrmedega kergelt mäludele (VGA vahetus võis emaplaati väänata ja ühendusele mõjuda).

8. Tarkvara seadistus

Kui kasutasid enne integreeritud videokaarti, oleks hea see BIOSist välja lülitada (***disable***). Muidu võib juhtuda, et arvuti ei näita pilti uude videokaarti. Mõned emaplaadid oskavad seda automaatselt teha, mõned oskavad ka kahte videokaarti korraga kasutada. Edasi tuleb käivitada Windows ja uued draiverid installeerida.

[d] LEHO LAHTVEE

[PANE TÄHELE: OHUD!]

- Kruvikeeraja on nii looja kui hävitaja! Kasuta seda ettevaatlikult. Kogemata elektroonikakomponentidele libisev käsi võib kaasa tuua pisikese, kuid vidina elupäevad lõpetava kriipsu.
- Staatiline elekter on ohtlik! Ole alati maandatud, nt spetsiaalsete kinnastega või rihmaga. Nende puudumisel ole vähemalt korpusega kontaktis.
- Kui arvuti piiksumist ei jäta, on uus kaart kas sobimatu või vigane.

KUIDAS...

ühendada ühe arvuti külge kaks monitori

Üks suur monitor on tore küll, aga kaks on ikka veel parem. Siis saab mängimise ajal MSNi ja e-posti teise monitori peal lahti hoida ning end mitme maailmaga korraga kursis hoida. Või lihtsalt jätta muljet, et sul on uskumatult palju tööd.

1. Vaata videokaart üle

Esiteks peab olema arvutis kahe monitori väljundiga videokaart. Sobivad selleks DVI ja analoog VGA. Otsad peavad füüsiliselt ühendatavad olema, nii et vajadusel leia üleminekud. Edasi läheb tarkvaraliseks. Vaatleme NVIDIA- ja ATI-kaarte Windows XP all.

2. Uuenda draiverid

Tavaliselt on nii, et mida uuem draiver, seda parem. Nii soovitaks NVIDIA puhul ForceWare 93.71 ja ATI puhul Catalyst 7.2. Kui toiming tehtud, ava ***Control Panel*** ning käivita ***NVIDIA Control Panel***. Tekkinud aknas vali paremast kastist ***Display*** (pildil tumedas kastis). ***ATI Control Panel'i*** käivitamine on kõige lihtsam töölaua kaudu, kus hiire parema nupuga klikkides saab vastava valiku teha. Esile kerkinud aknast tuleb leida ***Displays Manager***, mis asub vasakus tulbas (***Graphics Settings'i*** all teine valik).

3. Esimesed sammud

NVIDIA programmis muutub nüüd parempoolse menüü sisu. Alumisest sinisest kastist nimega ***Multiple Displays*** vajuta ***Run multiple display wizard*** (selle kõrvale tekib hiljem valik ***Change display configuration***, mille all saab muuta kahe monitori pildinäitamise seadistust: venitamine horisontaalselt või vertikaalselt ning sama pilt mõlemas). Tekib taas uus aken, kus tuleb klikkida ***Next'i*** peal. ATI puhul peaks paremal poolel nähtaval olema kaks monitori. Peaks, sest ei pruugi. Kui ei ole, siis tuleb klõpsida nupul ***Detect Displays***. Kui ikka ei teki, on vaja monitori kaabel lahti ja uuesti tagasi ühendada ning ***ATI Control Panel*** kinni ja uuesti käima panna.

4. Täpsem seadistamine

NVIDIA kasutajatele antakse järgnevalt valida ***Typical*** või ***Custom setup'i*** vahel. Valime ***Custom'i***, saame rohkem seadistatud. ***Next*** ja järgmine aste. Vali primaarne monitor. Kumb on kumb, selgitab alumine nupp ***Identify Displays*** ja siis vajuta ***Next***. Kui ATI monitori leiab, siis lülitatakse automaatselt mõlemad monitorid teineteise kloonina, st mõlemas monitoris on sama pilt. Muuta saab seda lihtsalt – teise monitori pildil tuleb vajutada hiire paremat nuppu, kust ilmub viie valikuga menüü. Esimesed kaks algavad ***Stretch Main*** ja jätkuvad kas ***Horisontally*** või ***Vertically***, mis tähendab, et esimese monitori pilt venitatakse pikemaks kas horisontaalselt (laiuti) või vertikaalselt (pikuti). Kolmas, ***Extend Main onto monitor***, annab juurde teise monitoripildi, kuhu aknaid või üleliigseid töölaua ikoone tirida. Neljas, ***Swap Displays***, vahetab põhilise ja lisamonitori rollid omavahel. Ja viies, ***Disable***, lülitab teise monitori välja.

5. Sama NVIDIA puhul

NVIDIA puhul antakse valida ***Clone'i*** ja ***Span'i*** vahel. Esimene valik näitab mõlemal monitoril sama pilti. ***Span*** venitab pildi laiemaks, näidates ühte poolt ühes, teist poolt teises monitoris. Ükskõik, kumma valiku teed (hiljem saab seda ka muuta ***Change display configuration'i*** all), tuleb pärast ***Next'i*** vajutamist resolutsiooni valiku koht. Pildikvaliteet jäta 32 biti peale, resolutsiooniks soovitaks esialgu määrata selle, mis praegu tähtsamal monitoril on. ***Next'i*** järel lubatakse ***Preview'd*** ehk eelvaadet. Klikk ***Next'ile*** ja seejärel ***Finish***.

6. Erinevad resolutsioonid?

Kui monitorid on erinevate suurustega, siis võib tekkida soov muuta teise ekraani resolutsiooni. Naaseme ***NVIDIA Control Panel'isse***, mis peaks olema õige koha ehk ***Display*** pealt lahti. Seekord on vaja vajutada ülemisest kastist ***Change resolution attributes***. Nüüd on vaja linnuke ette panna valikule ***Show physical panning resolutions***. Number 1 juurest saab valida monitori ja 2 alt võib valitud kuvarile resolutsiooni määrata. Vajuta all paremas nurgas ***Apply*** ja valmis. ATI puhul on vaja kõigepealt „ohver" valida. Monitori valik tuleb teha üleval paremas osas ***Graphic Adapter'i*** tagant. Resolutsiooni valik tehakse aga all ***Desktop area*** alt. Soovitatav ***Color quality*** on muidugi 32 bitti. .

[d] LEHO LAHTVEE

KUIDAS...

töödelda laborisse

Enamik inimesi saadab oma digipildid trükki neid ise puutumata. Vähesed teavad, et labori tarkvara võib teha fotodel automaatseadistusi ja rasketes valgusoludes tehtud pildid üldse vussi keerata. Targem on fototöötlus ise enne ära teha.

1. „Mitte korrigeerida!“

Kui soovid võtta oma fotodest maksimumi, tuleb fotode parameetrid ise paika ajada, enne kui fail trükki saata, ning hiljem tuleb failile kindlasti lisada märkus „mitte korrigeerida“. Pilte trükkiva labori automaatika ei tea, kui hele või tume oli näiteks taevas, ning korrigeerib seda vastavalt enda või laborandi nägemusele.

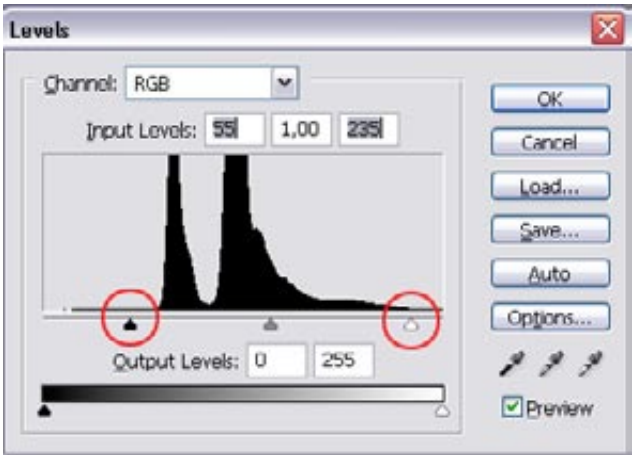
2. Esimene tööriist: Levels

Esimene tööriist, mida tuleks foto juures kasutada, on ***Levels***. Mis on ***Levels***, kust see avaneb, mida seal vaadata ning sättida? Valik ***Levels*** on olemas igas pilditöötlusprogrammis, näiteks Gimp, Photoshop jne. Kõigepealt tuleb avada pildifail, mida soovitakse töödelda ning seejärel avada ülevalt menüüst ***Image -> Adjustments -> Levels***. Enamikus programmides avaneb see klahvikombinatsiooniga (CTRL+L).

3. Õpi kasutama histogrammi

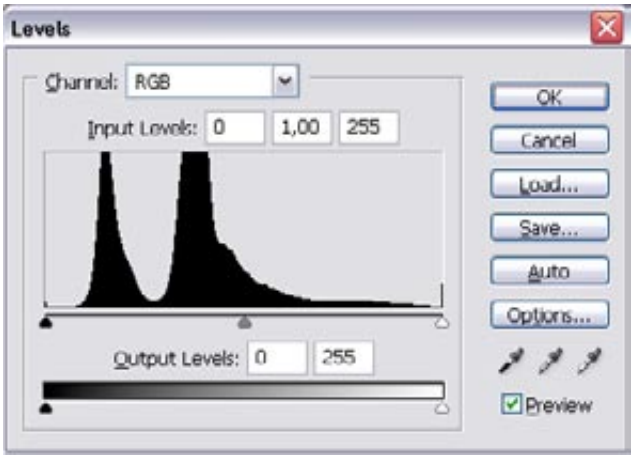
Levels'i kanalil on näha histogramm, kus vasakule jäävad foto tumedad ning paremale heledad alad. Ideaalne histogramm ulatub äärest ääreni. Selle pildi histogrammil on näha tühja ala nii tumedas kui heledas otsas, mistõttu foto on tuhm.

Heledate alade reguleerimiseks tuleb liigutada valget liugurit histogrammi sellesse punkti, kus väärtus ületab nulli. Liugurit nihutades on näha, kuidas pilt muutub heledamaks. Tumedate alade reguleerimiseks tuleb liigutada musta liugurit histogrammi sellesse punkti, kus väärtus ületab nulli. Liugurit liigutades pilt tumeneb.



4. Jälgi, et heledad alad ära ei „põleks“

Kui musta ning valge algus on paigas, määratakse pildi kõige tumedama ala värvus täiesti mustaks ning kõige heledama ala värvus valgeks. Nii suureneb värvitoonide ulatus. Pärast ***levels'ite*** paika seadmist näeb histogramm välja järgmine: kumbagi otsa saab veel kärpida, kuid valget ala kärpides hakkaks valge osa linnu kaelal detaili kaotama ehk „põleks“ detailituks, tumedat otsa koomale tõmmates muutuks aga pilt reaalselt olnust tumedamaks ning kaotaks minu silmis autentsuse. Kõiki liugureid soovitan liigutada vastavalt oma maitsele ning nägemusele – kas vähem või rohkem. Tulemus on kohe pildil näha. Kindlasti tuleb valget liugurit tõmmates jälgida, et ükski ala detailituks ei „põleks“ või tumedat ligurit tõmmates pilti ebareaalselt tumedaks ei muudaks, kui see just taotuslik pole.



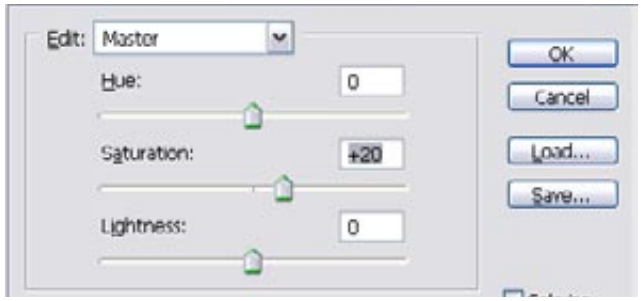
minevat fotofaili

5. Automaatika paneb puusse

Toon siin näitena käsu ***Auto levels***, mis on tavaliselt kasutuses fotolaborites, kus automaatika asju otsustab. Selline näeb välja see pilt pärast ***Auto levels***-käsku.

Foto räägib enda eest. Madala päikese soe tonaalsus on kadunud, värvid on külmad, kontrastsus liialt suur. Just selliste üllatuste vältimiseks soovitan vähemalt oma parimad pildid töödelda ise, enne kui need trükki saata.

6. Värviküllasus pilti tagasi



Sageli võib ka digikaamerast tulnud failil olla suhteliselt lahja värviküllasus, võrreldes sellega, mis reaalselt oli. Sel juhul aitab välja menüü valiku alt ***Image -> Adjustments -> Hue/Saturation***. Fotole värvikülluse lisamiseks lisa saturatsiooni väärtust 15–20%. Kui aga foto tundub kaamerast tulnuna just liiga kontrastne ning silma kriipivalt kriiskavate värvidega, liiguta saturatsiooni liugurit negatiivses suunas, kuni soovitud tulemus käes.

7. Viimase asjana lisame teravust

Nüüd on jäänud lisada fotole veel teravust. Selleks kasutan menüü ***Filters -> Sharpen*** alt leitavat ***Unsharpen Mask'i***. Arvestades selle pildi mõõtmeid, sättisin tulemust jälgides parameetrid järgmiselt: ***Amount*** 150, ***Radius*** 0,7, ***Threshold*** 1. Fotole teravust lisades peaks ***Amount*** (kogus) jääma 100 ja 200 vahele, ***Radius*** 0–2 ning ***Threshold*** 0. Katseta seni, kuni oled tulemusega rahul.

Jälgi, et ei pingutaks teravustamisega üle, sellest tekivad fotole koledad ületeravustamise halod. Pärast pildi vähendamist, näiteks suurusele 600 x 400 pikslit, et seda veebis näidata, tuleks teravust lisada järgmiste parameetritega: ***Amount*** 100, ***Radius*** 0,2, ***Threshold*** 0.

[PANE TÄHELE!]

Kui kujutis on niigi terav, pole mõtet hakata seda üle teravustama. See võib pildi rikkuda! Kuna minul on kaamera poolt teravuse lisamine maha keeratud, tuleb mul teravust endal lisada. Udust fotot ei saa tarkvara abil lõplikult teravaks ajada. Mitte ükski programm ei suuda fotole lisada teravust, mida seal kunagi olnud pole, küll on võimalik olemasolevat paremini kasutada, mille tõttu korrektselt teravustatud kaadri saab teha natukene teravamaks.

8. Pool minutit pildi kohta

Pärast sellist töötlust on fail trükki saatmiseks valmis. Laborandile tuleb kindlasti öelda või märkmetesse lisada „mitte korrigeerida" ja ongi kõik! Töötlus võib tunduda aeganõudev, kuid harjutamine teeb meistriks. Minul võtab selline käsitsi faili läbikäimine alla poole minuti. Tulemus on seda väärt!

[d] REMO SAVISAAR

KUIDAS...

mobiiltelefoniga blo

Suurimad ajaveebi pidamise võimalust pakkuvad keskkonnad on viimasel ajal järjest enam hakanud pakkuma mobiilseid internetipäeviku pidamise võimalusi. Sel kuul õpime, kuidas Bloggeris ja Windows Live Spacesis mobiililt sissekandeid teha.

Blogger

1. Logi sisse ja otsi õige koht

Bloggeri puhul on mobiilse ajaveebi pidamine analoogne kõrvalküljel kirjeldatud Windows Live Spaces ajaveebi kirjutamisega. Loomulikult peab sul kõigepealt olema loodud kasutajakonto Bloggeri keskkonda ja seejärel tuleb Bloggeri kodulehelt seadistada e-postiga sisu saatmine. Olles Bloggeri ajaveebi keskkonda sisse loginud, satud kasutajakonto esilehele, mida nad ise kutsuvad ***Dashboard***.

2. Kogu seadistus paari klõpsuga

Ajaveebi seadete muutmiseks tuleb esilehelt valida ***Settings*** ning avaneb uus leht, mille ülevalt äärest tuleb vajutada ***E-mail***. See ongi koht, kus toimub Bloggeri seadistamine e-postiga sissekannete saatmiseks.

3. Sisesta aadress

BlogSend Address on e-posti aadress, kuhu saadetakse teavitus kõigist sinu ajaveebi saadetud lugudest. Kui sa selle lahtri tühjaks jätad, ei saadeta sulle teavitusi uute sissekannete kohta. Mobiilse postitamise jaoks ei ole oluline seda lahtrit täita.

4. Sisesta teine aadress

Mail-to-Blogger Address on samuti nagu Windows Live Spaces puhul unikaalne e-posti aadress, mis sisaldab ise määratud aadressiosa, mida võiksid teada vaid need isikud, kellel on lubatud ajaveebi lugusid saata. Otse e-posti aadressi rea all on ka koht linnukese jaoks, mis otsustab, kas e-kirjaga saadetud sisu avaldatakse kohe või salvestatakse esialgu mustandite kausta ning hiljem saab käsitsi soovitud postitused avaldada. Blogger võimaldab hetkel e-postiga saata üksnes teksti kujul ajaveebi sissekandeid. Saadetava e-kirja teemareast moodustub sissekande pealkiri ning kirja sisust saab ajaveebi sissekande sisu.

5. Veel üks võimalus

Bloggeril on ka olemas Blogger Go! (go.blogger.com) nimeline mobiilse blogimise teenus, mis peaks võimaldama oma ajaveebi täiendada MMSiga, kuid ametlikult on see võimalus hetkel kättesaadav kahjuks vaid USA suuremate mobiilsideoperaatorite klientidele. Sisuliselt toimub ajaveebi uute lugude saatmine analoogselt e-kirjaga postitamisele, kuid infokandjaks on e-kirja asemel MMS ning sellega kaasa pandud pilt avaldatakse ja lisatakse tekstile ajaveebis.

ogipostitusi teha

Windows Live Spaces

1. Esimene linnuke

Windows Live Spaces keskkonda sisenedes vaata lehel natukene ringi, lehe üleval paremas ääres hakkab sulle silma link ***Options***. Meid huvitab hetkel alamjaotus ***E-mail publishing***. E-kirjaga postituste saatmise lubamiseks on vajalik panna väike linnuke kasti ***Turn on e-mail publishing*** sisse.

2. Kuni kolm aadressi

Windows Live Spaces võimaldab salvestada kuni kolm e-posti aadressi, millelt on võimalik ajaveebi sissekandeid saata. Vähemalt üks aadress, millelt sa plaanid postitusi saata, peaks olema seal ära märgitud. ***Enter your „From" e-mail*** addresses alla sisestatud aadressilt saadetud kirjad vormistatakse ajaveebi sissekanneteks.

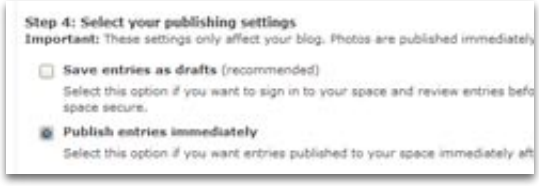
3. Aadress, mida tead ainult sina

Turvalisuse huvides ei lubata kõikidelt aadressidelt sinu ajaveebi uuendada. Selleks, et kindlasti ainult sina saaksid mobiilselt oma blogi täiendada, pane sinna lahtritesse ainult iseenda aadressid, millelt sa plaanid tulevikus postitusi edastada. Mobiiltelefoniga postitamiseks peaks seal olema tingimata ka see aadress, mis on sul varem juba mobiiltelefonis seadistatud või mida sa alles kavatsed seadistada. Vähe sellest, et e-posti on võimalik saata üksnes valitud aadressidelt, on turvalisuse tõstmiseks lisatud saadetavale e-posti aadressile ka salajane osa. Seda aadressi peaksid teadma ainult sina ning selleks tuleb määrata üks numbrite ja tähtede kombinatsioon. Sisestatud salasõna saab olema hiljem osa e-posti aadressist, millele sa kirju saatma asud.

4. Saata saab ka pilte

Lisaks teksti kujul sisu postitamisele on võimalik saata ka pilte Windows Live Spaces pildialbumisse. Nii nagu eelnevalt sai veebipäevikusse kirjutamise e-posti aadressile lisatud salasõna, siis nüüd saab samamoodi muuta albumitele genereeritud salajast e-posti aadressiosa, mida võiks teada ajaveebi omanik üksinda, sest muidu saavad kõrvalised isikud sinu teadmata sinu albumitesse pilte saata.

5. Kas avaldada kirjad automaatselt?



Veel viimane samm selleks, et vältida enda ajaveebi täiendamist soovimatute isikute poolt, on valik, mis palub sul otsustada, kas e-postiga ajaveebi saadetud sisu avaldatakse kohe või alles siis, kui sa oled hiljem arvuti taha jõudnud ning käsitsi lubanud kõik vahepeal saadetud lood avaldada. Juhul, kui sa otsustad e-postiga saadetud sisu hiljem käsitsi avaldada, siis nii kaua, kuni nad on avaldamata, asuvad saadetud postitused mustandite kaustas (***Drafts***).

6. Ja ongi valmis

Nüüd, kui kõik eelnevad valikud on tehtud, salvesta muudatused ajaveebi seadistustes. Jäta meelde e-posti aadressid, mis said just loodud, ning võidki alustada mobiilse ajaveebi pidamist. Postitamine ise toimub täpselt samuti, nagu sa seni oled oma telefonist e-kirju saatnud (kui oled). Kirjuta jutt valmis, vali saajaks sulle loodud e-posti aadress ning saada kiri teele.

[d] **OLIVER OJAMAA**

KUIDAS...

osta õhukest

Sa jalutad poes televiisoreid täis seina ees edasi-tagasi ega oska otsustada? Kas plasma või LCD? Kui suur? Mis veel õhukese televiisori juures oluline on? Me ei saa sinu eest otsust teha, küll aga saame rumala otsuse ära hoida.

1. Ära osta liiga suurt

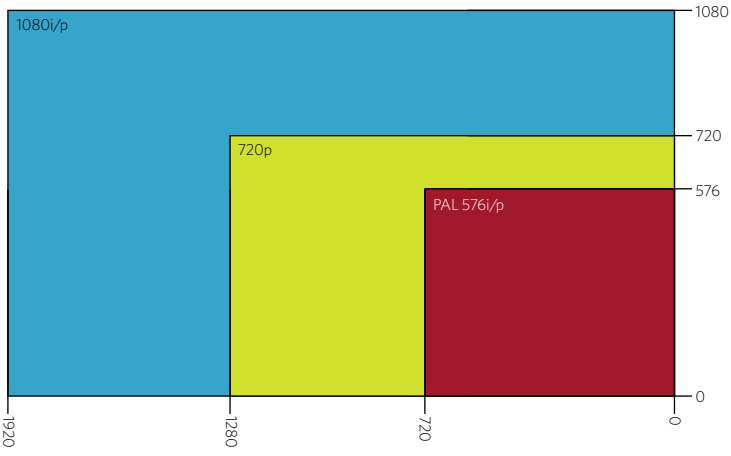
Kui suur on liiga suur? Valemeid selle arvutamiseks on mitu, kuid rusikareegel ütleb, et õige televiisori vaatamise kaugus on kolmekordne diagonaali pikkus. Seega, 37–40tollise diagonaaliga televiisorit tuleks vaadata vähemalt 3 meetri kauguselt, 50tollist aga juba umbes 4 meetri kauguselt. Isegi 32tollise teleri vaatamise ideaalkaugus on seega 2,5 meetrit, mida ei olegi nii vähe. Mida suurem on televiisor, seda suuremad on sama resolutsiooni juures pikslid. Suurel teleril on pilt lähemalt vaadates juba üsna ruuduline. Muidugi sõltub pildi kvaliteet sisendsignaalist ja pikslite arvust, aga meie madala resolutsiooniga telepilt teeb asja pigem hullemaks.

2. Plasma või LCD?

Selles vaidluses on paljuski tegu usuküsimusega, sest teaduslikku tõestust ühe või teise kasuks on väga raske leida. Turul on numbrid jõhkralt LCD-televiisorite kasuks. Uuringufirma Strategy Analytics ennustuse kohaselt müüakse aastal 2010 Euroopas umbes 37 miljonit õhukest televiisorit, millest vaid umbes 5 miljonit on plasmad. Enam-vähem sama suhe kehtib ka praegu. Mõni asi on siiski veel kindel. Kui kavatsed teleri külge ühendada arvuti, osta LCD. Kui muretsed teleri eluea pärast (keskmiselt jääb see 30 000 kuni 60 000 tunni vahele), siis odavamate telerite puhul võib LCD ametlik eluiga olla pikem kui plasmal, kallimate puhul erilist vahet pole. Samuti usuvad mõned reeglisse, et kui ostad odavat telerit, siis odava plasma pilt on parem kui odava LCD oma. LCD-telerid paistavad eredamad kui plasmad, aga samas on plasmad tihti loomulikuma pildiga. Suur plasma on odavam kui suur LCD. Aga üldiselt on selles küsimuses väga raske nõu anda. Oma silm on kuningas.

3. Mida tähendab resolutsioon?

Kõige üldisemalt on võimalikke standardeid kolm: 1080p, 1080i ja 720p. Ametlikult on need kõik kõrglahutusega ehk HD-televiisorid. Kuigi meil hetkel HD-telekanaleid praktiliselt ei ole, on kõik uuemad ja paremad telekad niikuinii HD ja mitte-HD tähendab eelmise põlvkonna ostmist. Number resolutsiooni ees näitab ridade arvu ekraanil. Tähed „p“ ja „i“ ütlevad, kas tegu on ***proressive scan*** või ***interlaced*** pildiga ehk kuidas read joonistatakse. „p“-standardi puhul joonistatakse kõik read korraga, „i“ puhul paaris ja paaritud read vaheldumisi. Seega on „p“-standardi pilt teoreetiliselt parem kui “i” standardi pilt, vähemalt liikuva pildi puhul. Seisva pildi puhul võib tulemus olla jällegi vastupidine.



televiisorit

4. Full HD või mitte?

Ent peale ridade on oluline ka teistpidi pikslite arv ekraanil. 1080-standardite puhul on see 1920, 720p puhul aga 1280. 1080p telereid nimetatakse „Full HD" ja nad on teistest oluliselt kallimad. Kõige parem ja kvaliteetsem on seega 1080p pilt. Järgnevad segunenuna 1080i ja 720p. Euroopas pole seni kinnitatud ametlikku standardit, millisena HD-televisioon levima hakkab, nii et täna ja praegu pole Eestis suurt vahet, kas sa kulutad raha Full HD-telerile või madalama resolutsiooniga HD-telerile. Küll aga muutub see väga oluliseks juhul, kui sa kavatsed teleriga ühendada arvuti, uue põlvkonna DVD-mängija või mängukonsooli.

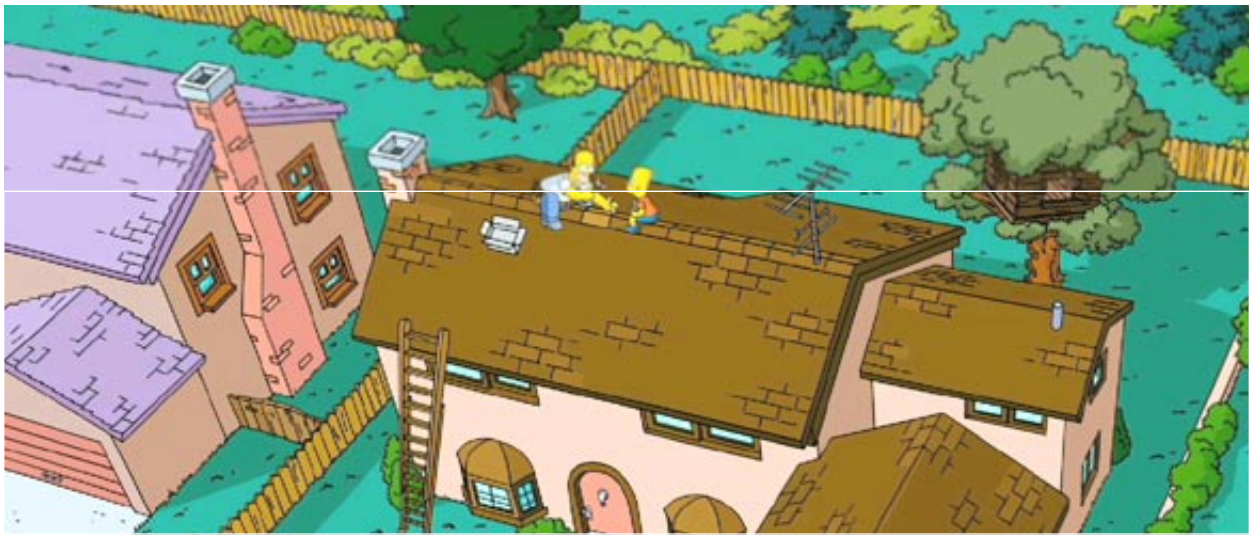
Tavalised DVD-mängijad HD-pilti välja ei anna, küll aga on mitmeid DVD-mängijaid, mis oskavad selle pildi tihenduse suurendada 720p-ni (*upscaling*). Kui sul on või sa kavatsed osta Blu-ray või HD DVD-mängija, PlayStation 3 või Xbox 360, siis tasub kindlasti juba rohkem raha välja käia ja osta Full HD-televiisor, sest need kõik toetavad 1080p pilti. Konsoolide puhul võivad küll paljud mängud olla 720p resolutsioonis, kuid näiteks Microsoft lubab, et Xbox oskab neid automaatselt 1080p peale konvertida ja nii on pilt palju parem. Nintendo Wii HD-pilti välja ei anna, nii et tema jaoks pole vahet, kui kõrge resolutsiooniga pilti teler näidata suudab.

5. Millised kaablid on tähtsad?

Lisaks tavalistele ühendustele tasuks õhukese televiisori puhul tähelepanu pöörata paarile olulisele asjale. HD-signaali telerisse andmiseks on kaks levinud varianti: HDMI- ja *component*-ühendused. Nende vahel astub mängu aga järgmine tehnoloogia nimega HDCP, mille ülesandeks on hoolitseda digitaalse HD-pildi turvalisuse eest, et keegi seda kopeerida ei saaks. Ilma HDCP-ta ei näita HD-telepilti ei Blu-ray ega HD DVD-standardi mängijad. Õnneks on HDCP olemasolu juba „HD Ready" standardisse sisse kirjutatud, nii et üsna kindlasti on su ostetav teler ka HDCP-ühilduv.

Tuleb aga tähele panna, et HDCP toimib ainult HDMI- ja DVI-standardiga. *Component*-kaablite kaudu seega uue põlvkonna DVD-mängijatest HD-telepilti kätte ei saa, konsoolimängud peaksid aga ka üle *component*'i HD-režiimis toimima. Hetkel tundub, et mõnus ja väike HDMI on kiiresti standardiks muutumas, nii et ilmselt on mõistlik uue teleri ja muude HD-seadmete ühendus just HDMI peale planeerida. Üks asi veel: kui tahad teleri külge arvutit ühendada, peaks tal küljes olema kas DVI- või VGA-pistik. DVI on parem ja kvaliteetsem, enamikul sülearvutitel aga DVI-väljundit ei ole.

Ülemine pool pildist on tavaliselt DVD-lt, alumine HD-plaadilt. Pane tähele näiteks loori detailsust.



Väga drastilised vahed on tavalise DVD ja HD puhul joonisfilmides.

Mida rohkem keerukaid detaile ja valgust, seda kujukamalt HD eelised esile tõusevad.

6. Vaatenurk ja kontrast

Kõigi numbriliste näitajate hulgast tasuks tähele panna vaatenurka ja kontrasti. Vaatenurk näitab, millise nurga alt on telepilt veel normaalselt vaadatav ehk kui viltu saab pilti vaadata. Kui nurk on väike, pead istuma üsna otse teleri ees. Tavaliselt on see plasmadel veidi väiksem kui LCDdel (kuni 160 kraadi *vs* kuni 175 kraadi), ent tegelikkuses on see vahe üsna väike.

Kontrast aga näitab lihtsustatult öeldes seda, kui must on must ja kui valge on valge. Loomulikult, mida suurem kontrast, seda parem. LCDde puhul saab pildi valgemaks tugevama taustavalgustusega, ent see kipub ära rikkuma ka musta. Tehnoloogiaerinevuste tõttu on plasmade mustad palju sügavamad, aga heledam osa tuhmim.

7. Sisseehitatud tuuner

Ettevaatust, pettasaamise oht! Kui mõni pood reklaamib telerit välja hüüatusega, et selles on sees digituuner, siis ole väga ettevaatlik. Valdaval enamusel juhtudest on selleks DVB-T MPEG2-standardi tuuner, millega pole Eestis mitte midagi peale hakata. Digitelevisiooni edastatakse Eestis praegu kolmes standardis: DVB-C (Starmani kaabelvõrk ja osa Elioni võrgust), IPTV (enamus Elioni digitelevisioonist) ja DVB-T MPEG4 (ZUUM ehk üle õhu leviv digitelevisioon). Kõik need standardid vajavad pildi näitamiseks erinevat vastuvõtjat ja tavaliselt pannakse telerisse sisse just DVB-T-tuunerid. Muu maailm kasutab enamuses vanemat MPEG2-standardit, Eesti aga läks otse tulevikustandardile, milleks on MPEG4. MPEG4-televiisoreid aga poes praktiliselt veel saada ei ole.

Päästerõngaks on küll see, et MPEG2-tuuneriga teleritel on lisakaardi pesa sisse ehitatud ja sinna saab MPEG4-kaardi osta, aga mõned asjatundjad väidavad, et eraldi MPEG4-boksi (näiteks ZUUMboksi) pildi kvaliteet on parem kui telerisse pandud lisakaardi korral.

8. Pildiparandustehnoloogiad

Kindlasti märkad poes, et sama suured ja isegi sama firma telerid võivad hinna poolest erineda kuni kaks korda. Siin astuvad mängu pildiparandustehnoloogiad, nagu näiteks Philipsi puhul Pixelplus, LG puhul XD Engine või Samsungi puhul DNIe. Need tehnoloogiad pole teleritesse ehitatud ilmaasjata, vahe pildiparandusega ja ilma selleta teleri vahel on väga suur. Kuna iga firma pildiparandustehnoloogiad on erinevad, läheks nende ülelugemine väga pikaks, aga tähtis on teada, et poes telerit ostes peaks seda asja uurima ja telerite erinevused pildiparanduse osas müüja abiga selgeks tegema.

9. Fotod ja muusika

Mida kallimaks lähevad televiisorid, seda suurem on tõenäosus, et sa leiad nendest kõiksugu lisavõimalusi. Näiteks võid sa teleri külge läbi USB-pordi ühendada mälupulga või kõvaketta, mängida sealt filme ja muusikat, vaadata fotosid. Samuti ei ole haruldane see, kui telerisse on ehitatud mälukaardipesad või isegi kõvakettad, et sinna fotosid või telepilti salvestada. Need lisavõimalused võivad su ostuotsust päris tugevalt mõjutada, seega oleks tark ostetava televiisori puhul need endale selgeks teha. Lisavõimaluste puhul võib esineda ka üsna ootamatuid probleeme, näiteks võib televiisor tunnistada ainult USB-porti torgatavat mälupulka ja mitte kõvaketast. On nähtud ka nii drastilisi juhtumeid, et televiisor venitab mälupulgal olevad fotod sunniviisiliselt 16:9 formaati, nii et näiteks kõik püstised fotod näevad pehmelt öeldes õõvastavad välja.

[d] HENRIK ROONEMAA

play

Legendaarse kihutamisseeria tagasitulek

MÜÜGIL: www.anrdico.ee **HIND:** 589 krooni **DEMO:** -

Nägin hiljuti saadet Hawaii miljardärist, kellel hobiks autode kogumine. Küsimusele, kui palju autosid tal on, ei osanud mees vastata. 1987. aastal sündinud mänguseeria pesamuna „Test Drive Unlimited" võimaldab kõigil säärasest elust aimu saada.

● Nagu isegi arvata võite, ei anta mängus kübermiljardeid kohe alguses kätte, vaid need tuleb raske tööga teenida, higimull otsa ees ja puha. Alustad rendiautoga ja kõigepealt suunatakse sind maalilisel Oahu saarel kinnisvaraagentuuri, kus omandad esimese ulualuse. Seejärel saad istumise alla päris oma auto. Ning lähebki lahti. Streetrace-mängude viimasest trendist lüüakse lahku ega üritata jutustada mingit lugu kadunud pojast, keda isa otsima läheb, või rahapajast, mille härjapõlvlased eelmisel sajandivahetusel maanteede ristmiku alla matsid.

Ole transamees

Selle asemel on kaardil näha hulk sõite, mis jagunevad rangelt võttes kullerteenuste pakkumiseks ja võidusõitudeks. Esimesel juhul vead kõrvalistmel beibet, muidumehest hääletajat või mingit salapärast pappkarpi. Vahet pole, sest ülesanne on üks: jõuda enne aja nulli tiksumist punktist A punkti B. Sama käib ka autode rentimiskohtadesse või hooldusesse sõidutamiste kohta. TDU huvitavamaks pooleks on seega võidusõidud kuni seitsme arvuti poolt juhitud nähtamatutel rööbastel sõiduki vastu. Finišijoon tuleb loomulikult esimesena ületada. Kõige kohta, mis esikohast madalam, teatab programm: „Failed", kuigi lohutuseks tilgub pappi taskusse küll.

Konkurentsi mängu pehmelt öeldes juhm AI ei paku, suuremat peavalu valmistavad hoopis pahaaimamatud pühapäevasõitjad, kelle ainsaks eksistentsiaalseks eesmärgiks on kärme edasijõudmise takistamine või ärahoidmine. Viimast üritavad viitsimist mööda ka politseijõud, kuid neid motiveerib vaid plekimõlkimine. Sõida punase tulega foori alt 300 km/h läbi otse politseiauto nina alt mööda ja ei juhtu midagi, kuid kui riivad kas või kergelt suvalist autot tänaval, hakatakse sinu vastu huvi tundma. Kui sõidad pärast „kõksu" mõnikümmend sekundit korralikult, jäetakse sind kohe rahule ja ega nad ka tõsisema huvi korral suurt nagunii teha oska.

Ka *bike*'id pole võõraks jäänud.

Mõni masin maksab vanana rohkem kui uuena, näiteks see klassikaline Mercedes-Benz.

Siin pildil on kena Alfa Romeo vastastel veel kannul...

... aga liigne pingutamine viib teadagi metsa.

Ka KITT pole nii tugev

Mõlkimisest rääkides peab mainima, et plekk väändub ainult tavalistel autodel. Mängija isiklikud neljarattalised ei võta isegi kiirusel 400 km/h toimunud laupkokkupõrkes kriimu külge, rääkimata pisematest kraapimistest. Selles vallas kaldub TDU rangelt *arcade*-kihutamiste valda. Ainus sõiduki kulumist väljendav näitaja on läbisõit, mida koguneb mängu läbimise jooksul tuhandeid kilomeetreid. Kihutades ja Oahu rohelust imetledes mööduvad need üpris kiiresti, kuni veel midagi teha on. Umbkaudu 60% juures jõudsin mina aga punkti, kus ainsateks edasiviivateks tegudeks oleks jäänud majade või autode ostmine ning avastamata teede läbisõitmine. Iseenesest väga kaval viis olemasolevate teede ärakasutamiseks, kuid maadeavastamine kujutab endast küllaltki aeganõudvat ja tüütut protsessi. Sajaprotsendilise läbimise eelduseks on ka hulga *multiplayer*-sõitude võitmine. See pole aga nii lihtne, kui arvata võiks, sest paljud mängijad kipuvad kaotusseisus võistluselt lahkuma, mis tähendab, et oletataval võitjal jäävad punktid saamata.

TDU on veidi lihtsakoeline, et pikemalt võluda, kuid sellegipoolest on tegemist millegi üpris erilisega. Kiired ja piltilusad autod, mis ka seestpoolt viimse detailini lihvitud, Oahu imeilus maastik ja üpris talutav *soundtrack* – mida veel tahta? Elavam ja mitmekülgsem maastik ei teeks muidugi paha, kuid kui arvestada seda, kuidas see 200 km/h kihutava auto aknast vaadatuna sõna otseses mõttes laiali valgub, pole vist erilist vahet, mis seal täpselt on. Sellepärast ei keskendugi käesolev teos ümbritseva maailma realistlikkusele, vaid visuaalselt võimsa sõidukogemuse pakkumisele. Viimane seda tõepoolest ka on. [d] ROBERT PIHO

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: 2,4 GHz Pentium 4, 2800+ AMD Athlon
Mälu: 512 MB (soovitatav 1 GB)
Videokaart: Pixel Shader 2.x toega või parem (GF6600GT, ATI Radeon 9800)
Helikaart: DirectX9 toega
Kõvaketta maht: 8 GB
Optiline seade: DVD-lugeja
Tarkvara: Windows 2000/XP/Vista
Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor

[d] HINNANG:

Heli	7
Pilt	7
Mugavus	7
Meelelahutus	6

Kes ütles, et kool imeb?

MÜÜGIL: www.andrico.ee **HIND:** 699 krooni

Tere tulemast Bullworth Academysse. Sa oled 15aastane naga Jimmy Hopkins. Su ema abiellus rikka vanamehega ja läks aastapikkusele kruiisile. Sinu jättis ta siia, uude kooli, üksi. Elu paistab tulevat... roosiline!?

● Nagu öeldudud, võtad endale noore kaagi Jimmy rolli. Uues internaatkoolis peab ellujäämiseks aga nii mõndagi korda saatma. Esiteks muidugi käima korralikult tundides ja õppima palju vajalikku, näiteks süütu keemiatunni laborikatse viiele sooritamine õpetab sulle samas pürotehnika meisterdamist.

Kere peale talle!

Vahetundides ja vabal ajal saab kooli territooriumil täita erinevaid ülesandeid või lihtsalt ringi luusida. Seega, valik on sinu, kas soovid nt aidata täidlasel tüdrukul šokolaadikarpi tagasi saada või ei. Kummagi valiku puhul on tulemus üsna ebameeldiv. Valides tüdruku aitamise, kuulutab paksuke Jimmy oma uueks peigmeheks ning hakkab teda avalikult suudlema. Mitteaitamisel ... noh, kes tunneb naisi, teab, et neile ei saa ei öelda!

Kui ülesandeid lahendada pole tuju, võib ka ringiluusivatele tülinorijatele peksa anda. Aga ettevaatust – kui õpetaja peale juhtub, sakutatakse kõrvast õige valusasti. Jimmy pole ka niisama papist poiss. Piisavalt kiire olles õnnestub ka õpetajal selg prügiseks teha.

Originaalsus Rockstarilt

CCE on kergelt rollimängulik seikusmäng, mis erineb teistest lihtsate uuenduste ning ülimalt hästi kokkukirjutatud loo poolest. Olles pidevalt täis üllatusi ja võimalusi teha midagi, mida varem pole teinud, säilitab mäng värskuse ning on huvitav ka pärast pikki tunde teleka ees. Mängutegija Rockstar on oma mängudega aga seda ennegi suutnud (GTAd näiteks).

CCE on tume. CCE on humoorikas. Väga. CCE on mäng, mis peaks kõigil poistel olemas olema. Kui leiad, et kool, kus õpid, on hull ja paha, siis pärast CCE mängimist sa enam nii ei mõtle. Paki oma koolikott ja asu kooliteele. Sinu kooli moto ju ei ole „Koer sööb koera“, mida „Canis canem edit“ ladina keeles tähendab (USAs on mängu nimi teine – „Bully“).

[d] **VARMO HELEMÄE**

[NÕUDMISED]

PlayStation 2 mängukonsool
Teler (soovitatavalt 100 Hz ja laiekraaniga)
PS2 mälukaart, vähemalt 8 MB

[d] HINNANG:

Heli	9
Pilt	8
Mugavus	8
Meelelahutus	9

Hoia alt, Tony Hawk! Jimmy sööb sinusuguseid hommikueineks!

Tarantino oleks kah

MÜÜGIL: www.andrico.ee **HIND:** 389 krooni **DEMO:** -

Meie niigi kitsale orbiidile on tiirlema asunud järjekordne filmist mänguks projekt. Kirjutamata reegel, et sellest head nahka ei saa, peab kahjuks igati paika. [digi] veel mõtleb, kas „The Shieldi" mänguversiooni arvustada, kuid seekord „Reservoir Dogs".

● Et käesolevat katsetust veidi paremini mõista, teeks siinkohal lühikese tagasivaate filmile, millel see keskpärasest nigelam programmijupp põhineb. „Reservoir Dogs" nägi ilmavalgust umbes 14 aastat tagasi ning rääkis köitva loo üksteisele võhivõõrastest professionaalsetest kurjategijatest. Film tutvustas neist tähtsamaid veidi lähemalt, avaldas killukese suurest plaanist ning märksa rohkem selle nurjumise tagajärgedest ja põhjustest. Lahtiseid otsi eriti ei jäetud, kuid vaataja võis näiteks juveeliröövi koha pealt fantaasial vabalt lennata lasta, sest seda ekraanil näha ei saanud. Kui aga filmi puhul oli „aukude" jätmine tahtlik ja sobivalt teostatud, siis mäng ei jõua taolisele stiilile ligilähedalegi.

Esmalt midagi head. Mr Blonde on mängus ainuke õnnestunud tegelane. Usutavasti tänu Michael Madseni hääletööle, mis hr Blondiini pooles hiilguses taaselustab. Teist poolt võiks täita pildiline täius, kuid siit seda ei leia. Graafiline külg ei pärine küll nii kaugest minevikust kui film, aga ütleks, et 2001. aasta „Max Payne" nägi umbes sama hea välja, sealjuures oli kaadrisagedus kõrgem.

Kiitust väärib mugav juhtimine kolmanda isiku vaatest. Juhitava tegelase jalgsi ringilippamine ning pantvangide ja teiste ohvrite käsutamine-augustamine on täiesti vastuvõetavalt lõbus. Mingil määral meenub suurteos „Mafia", ainult et siin on võimalus korralikult varjuda ning oma suva järgi ettejuhtuvaid isikuid kilbiks ette võtta, et siis seadusesilmad ilma ühegi pauguta kahjutuks teha. Nõrgemate isiksuste puhul piisab lihtsalt ähvardusest, tugevamaid pantvange tuleb sakutada, et nad relvadest loobuksid.

Jälle Matrix

Süsteemi täiustab adrenaliininäidik, mille täitumisel lubatakse alustada „veresauna", mis on omamoodi mutant kõikvõimalikest varem nähtud Bullet Time- ja SlowMo-efektidest. Tegevus aeglustub pea nullkiirusele, klõpsid sihtmärkide poole kuulid teele ja vaatad stiilset klippi, kuidas kümmekond tüüpi üheaegselt paari augu võrra rikkamana maha langevad. Mingil määral võib seda terroriseerimist isegi nautida. Vähemalt niikaua, kuni see ära tüütab, sest sama rutiin kordub ruumist ruumi, platsilt platsile ja nõnda lõpuni välja. Seda eeldusel, et sind huvitab reiting „professionaal", mitte „psühhopaat".

Kahetsusväärne on, et tegelastega ei teki mingisugust sidet, mis saavutati filmis hommikusöögi ajal kohvikus ja teiste „koeri" tutvustavate stseenidega. Pealegi on loo jutustamine haiglaslikult hüplik. Mõned vaheklipid kestavad ligikaudu viis sekundit ja sisaldavad vaid üht eriti lahedat ja löövat lauset, milles on võimatu leida mingisugust loogilist mõtet, kui filmi enne näinud pole.

Muusika on tagasi

Filmis kuuldud muusikapaladest figureerib enamik siingi ning minu ennustus lõputiitrite taustaks mängiva osas läks igati täppi. Tüütavalt hakkab aga korduma pantvangide ja muude tüüpide sädistamine. Eriti totrana mõjub üksikute autoga „tagaajamiste" taustaks kostuv lugude vestmine. See kõlbaks ehk lõkke ääres vorstikeste praadimise kõrvale, aga mitte elu eest põgenevate kurjategijate jutuvadaks.

„Reservoir Dogs: The Game" ei vasta ühelegi küsimusele, mis filmi vaadanul tekkida võinuks, või pakub midagi äärmiselt tobedat, ning minu meelest pole taolistele küsimustele ametlikke vastuseid vajagi. Soe soovitus siinkohal: vaadake parem filmi ja kõndige mängust rahulikult sirge seljaga mööda. Nagunii oleks „meelelahutust" kõigest tunnike rohkem (st, et mäng on lühike). Iseasi muidugi, kui sul on seljas T-särk kuue mehe siluetiga ja kapis igaks nädalapäevaks veel üks samasugune, laual valge kruus, mida kaunistab maaliline „vereplekk" ning kui sinu jäägitu tähelepanu võidab kõik, mis kannab kirja „Reservoir Dogs". Siis muidugi kutsub autentselt välja nägev karbikaas end riiulile soetama.

[d] ROBERT PIHO

Ja teie kardate pikas nahkmantlis mehega pimedas tänavas kokku joosta?

tlemata marus

„Visake relvad maha või pantvang kannatab!“ Spoiler: võmmid viskavad ka.

Silmapete, tegelikult ei aja pätid punase K.I.T.T.-iga politseikopterit taga.

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: 1 GHz
Mälu: 256 MB
Videokaart: T&L toega GeForce 3TI/ATI Radeon 9000 või parem
Helikaart: DirectX9 toega
Kõvakettamahtu: 2 GB
Optiline seade: DVD-lugeja
Tarkvara: Windows 2000/XP
Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor

[d] HINNANG:

Heli	◀ 5
Pilt	◀ 4
Mugavus	◀ 6
Meelelahutus	◀ 3

Volkswagenid Poola

MÜÜGIL: Steami internetikeskkond **HIND:** 130 krooni **DEMO:** http://www.download.com/GTI-Racing-demo/3000-7523_4-10520323.html / [digi] august 2006 kaaneplaat

„GTI Racing" on kihutamismäng Poola Techlandilt. Samad mehed valmistasid toreda „Xpand Rally" ja said äsja valmis „Xpand Rally Xtreme'i". Praegu aga uurime, kuidas peab end üleval tegijate keskmine võsuke.

● Mängust jääb mulje, nagu oleks tegu VW modiga „Xpand Rallyile". Eks ta mitteametlikult nii ongi, sest graafikamootor ja mängu ülesehitus on pärit just sealt. Tehtud on uued rajad ning autod, mis on kõik Volkswagenid. Saksa rahva auto mudelivalik pole aga sugugi nii suur, kui võiks, sest enamik masinatest on Golfi viie põlvkonna erinevad mudelid ja modfikatsioonid. „Golfikärude" kõrval pakutakse ka kahe generatsiooni „põrnika" versioone, vahukooreks on mängu eksinud neli imetlusväärset kontseptautot (tõsi, tegelikult siiski kaks, mõlemast on lihtsalt katusega ja kabriolettversioon) ja vana VW „hipibuss".

Autod jagunevad kaheksasse klassi, iga järgnev võimsam ja eksootilisem. Masinate tegelik konkurentsitase pannakse paika garaažis. Pisikesest Bug'ist võib tuuningujuppide ja seadistuste abil monstrumi hingega kaunitari luua. Auto ehitus nõuab aga raha, mida tuleb teenida edukalt sõite läbides. Kampaania edenedes lähevad nii autod kui tehnika kallimaks, kuid ka auhinnaraha kasvab. Kui vastased osutuvad võitmatuteks, võib alati läbitud sõite korrata ja lisaraha teenida. Papi eest ehitad oma ratsut ja lõpuks tuhised „raketiga" vastastest ikka mööda. Kirjeldatud protsessi vajalikkus on aga vähetõenäoline, sest „GTI Racing" on isegi keskmisel raskusastmel väga lihtne. Auto täiustamise juures tekib siiski küsimus, kas kõiki pakutavaid juppe saab reaalselt autole paigutada. Vanade „põrnikate" kiibi-tuuning on üks selline huvitav müsteerium.

Teeme ühe ringi

Sõitmiskohad asuvad Saksamaal, Itaalias, Sitsiilias, Prantsusmaal, USAs Texase osariigis ning Suurbritannias (kaks erinevat kohta). Huvitava juhusena paiknevad läbitavad teed alati riikide lõunaosas. Xpandi skeemil on ainult mõned erinevad kaardid, millel paiknev teedevõrgustik on iga sõidu tarvis eri rajaks kohandatud. Teed on

Start, ja Golf V ründab kohe taaskäitlustünni. Nii kehv auto sa nüüd ka ei ole.

ast

enamasti asfaldist, kruusa ja muud tolmavat teekatet on vähe. Lumiseid või poriseid teid pole üldse. Suurt vaheldust ei pakuta, kuid rajameistrite hea töö hoiab igavuse eemale. Kampaaniasõitude ajal sajab vihma harva. Tingimusi võib parandada vabasõitudes, kus saab vabalt valida lahtisõidetud autosid, tuuningujuppe, teid ja ilmaolusid ning sõidu toimumisaega.

Kampaania koosneb 72 võidusõidust. Enamasti võisteldakse nelja vastasega rajaringe mõõtes, kuid üksikud etapid lasevad võimeid proovile panna ka kiirenduses (*drag*), driftimises, põiketestis ja teedeväliselt punktist punkti sõitmises. Kuna võisteldakse mitmekesi, on romuralli programmi poolkohustuslik osa. Isegi kui tahta oma kallikest kriimuvabana hoida on vastased võimalusel alati mängijat eemale nügimas. Neljarattalise lõhkumine pole aga suur mure: erinevalt „Xpand Rallyst" lagunevad masinad ülivaevaliselt (kusjuures „Xpandis" pidi enamasti üksi sõitma) ja parandamine maksab vaid kopikaid.

Kus peegel on?

Vigu on raske leida, kuid mõned puudused siiski on. Suurima pettumuse valmistas tahavaatepeegli puudumine. Silmarõõmu pakkuv pilt ja füüsika on head, kuid täna enam muljet ei avalda. Taustamuusika oleks võinud olla huvitavam: kiired ja energilised rütmid pole pahad, kuid kõlavad ühetaoliselt ning mõne aja pärast võib avastada, et muusikata, ainult V6 möirete saatel, on palju mõnusam 160kilomeetrise tunnikiirusega kurvilisel külavaheteel kulgeda.

„GTI Racing" on väga hea ralli, kuid lihtsustamisega on liiale mindud. Nii *arcade*-likku kihutamist lähiajast ei meenugi, kui äärmustesse laskuv vana kooli stiilis „OutRun 2006: Coast 2 Coast" välja arvata. See pole aga tingimata halb – lühike õpiaeg ja lihtne edu saavutamine meelitavad paljusid mängureid. Mitmekesisus pole GTI tugevaim külg, kuid tegu pole ka täiesti vaheldusrikkuseta mänguga. Esiteks juba mainitud vabasõitude tõttu, kus saab iga autoga iga rada iga seadega sõita, aga ka mitmikosa on piisavalt köitev. Kahjuks vaevab „GTI Racingut" sama nukker olukord kui „Xpand Rallyt" – internetist on raske mängijaid leida. Aga miski ei takista sõpradega võrku üles seadmast.

Kuna rallimänge on niigi vähe, ei saa „GTI Racingu" valimisega alt minna. GTI on küll „Xpand Rally" vari, kuid tore ajaviide, kuni tulevad „Colin McRae: DIRTi" ja „Xpand Rally Xtreme'i".

[d] LEHO LAHTVEE

VW spordipoisid – GTI versus RSI.

716 hobujõudu, kuid katust vihmasajus pole.

„Mees, vaata velge!" karjub tuunitud hipibussi juht aknast.

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: P IV/AMD Athlon 1,8 GHz
Mälu: 256 MB
Videokaart: 64 MB DirectX 8.0 ühilduv (GeForce 3/ATI Radeon 9200)
Helikaart: DirectX 8.0 ühilduv
Kõvaketta maht: 2,5 GB
Optiline seade: DVD-lugeja
Tarkvara: Windows 98/ME/2000/XP + DirectX 9.0c
Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor
Valikuline: rool ja pedaalid, LAN-kaart, modem

[d] HINNANG:

Heli	7
Pilt	7
Mugavus	9
Meelelahutus	7

Waterloo taassünd

MÜÜGIL: www.gamez.ee **HIND:** 249 krooni **DEMO:** www.download.com/Cossacks-II-Napoleonic-Wars-demo/3000-7485_4-10385336.html (ingliskeelne)

Suurem osa strateegiamänge on pühendatud Teisele maailmasõjale ja keskajale. Reaalajastrateegia „Cossacks: European Wars“, selle kaks lisapaketti ning järg „Cossacks II: Napoleonic Wars“ kajastavad aga 19. sajandi võitlustandreid.

● Mängu alustades tuleb endale valida rahvus. Neid on kokku kuus – brittidest egiptlasteni. Edasi pakutakse mitmeid üksikmängu võimalusi: kampaania „Kuninga teenistuses“, sõda Euroopa pärast ning üksiklahingud.

Kampaania „Kuninga teenistuses“ on lineaarne dialoogidega illustreeritud sissejuhatav osa, kus õpid vastast alistama. Kui oled kätt harjutanud, võid ette võtta keerukamad osad: sõja Euroopa pärast ja üksiklahingud. Esimene neist kujutab „Rise of Nationsile“ sarnast kaarti, kus saab vallutada sektor sektori järel. Üksiklahingud sisaldavad ajaloolisi lahinguid ning vastasseise, kus sina ja AI alustate nullist. Ajaloolistest lahingutest on olemas näiteks Austerlitzi, Ulmi ja Wagrami lahingud.

Püssirohi ei kasva puu otsas

Igal mängus loodaval üksusel, nagu nt mägilased või musketärid, on positiivsed ja negatiivsed omadused. Näiteks mägilased on käsivõitluses nõrgad ja püssi käsitsemises tugevad, kulutades vähem püssirohtu. Musketärid, vastupidi, on tugevamad käsivõitluses, kuid tulevahetuses kulutavad väärt kraami rohkem. Efektiivse lahingu ja laskemoonavarude hoidmise huvides tuleb kõigega arvestada.

Mängus on rohkem rõhku pandud üksuste kontrollimisele. Iga lahingusituatsiooni jaoks tuleb valida sobiv rivikord (liin, karree). Liini korras oleval üksusel saab lubada või keelata tule vastavalt liinile. Olenevalt korrast kogub su üksus boonuspunkte kaitses või rünnakul. Üksusi on raske ümber seadistada, kui käimas on kaks samaaegset rünnakut.

Osta, müü ja valeta

Majandus on mängus tehtud võimalikult lihtsaks. Kui kontrollid küla, siis laekuvad sellest saadud ressursid automaatselt. Suurem kaal on riikidevahelisel diplomaatial.

Negatiivse küljena tuleks märkida mängijapoolse AI nõrkust, nt kaugelt vastast ründama saadetud üksus võib sellest poolel teel läbi jalutada, kui ise lahingul hoolega silma peal ei hoia. Häirida võivad ka üksuste arvukad juhtimisvõimalused, sest lahingus jääb nende rakendamiseks vähe aega.

„Kasakad 2“ peidab endas põnevust nädalateks, mida pikendab veelgi mitmikosa. Mängimine on lihtne, kuna käsklused, dialoogid ja muu on kodumaises keeles. Mäng sobib eelkõige algajale strateegiahuvilisele.

[d] LIIVO RAUDVER

Kasakakindrali maakaart.

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: 1,5 GHz (2,4 GHz soovitatav)
Mälu: 512 MB (768 MB soovitatav)
Videokaart: 64 MB (128 MB soovitatav)
Helikaart: DirectX 8.1 ühilduv
Kõvaketta maht: 2,5 GB
Optiline seade: CD-lugeja
Tarkvara: Windows 98/ME/2000/XP+ DirectX 8.1
Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor
Muu/valikuline: LAN-kaart

[d] HINNANG:

Heli	8
Pilt	9
Mugavus	8
Meelelahutus	8

Prisoner of War

MÜÜGIL: www.andrico.ee **HIND:** 99 krooni **DEMO:** -

Kapten Stone (keskel) oma esimeses laagris olukorda uurimas.

Huvitavate nippidega luureseiklusmängu peategelane on allalastud piloot kapten Stone, kes kuidagi vangilaagritest (nt kuulsast Colditzi kindlusest) eemal ei püsi ja neist pidevalt põgeneb.

Viie peatükiga (igas neli ülesannet) POW oleks lühike ja lihtne, kui teada, kuidas mida teha. Nuputamine ja pidev katsetamine nõuab aega. Teised läbimiskorrad muudab huvitavamaks edukate põgenemiste tulemusena kogutud hinne, mis avab lukud lisavõimaluste (valvurite omaduste ja mängija vaate muutmine) juurde.

Teise MS mängu kohta on POW üllatavalt vägivallavaene. Ainuke „relv" on ragulka ja seegi tähelepanu eemalejuhtimiseks. Keelatud tegevusega vahele jäädes külastatakse vaid korraks üksikkongi, kuuli saades laatsaretti (surra pole võimalik). Pidevalt käib kell (1 sek = 1 min) ning öö ja päev vahelduvad sujuvalt. Laagrites on vangide päevaplaan, kuid mäng lubab ebavajalikke hetki vahele jätta. Ajahüpe toimub ka salvestades (seivida saab ainult oma baraki koikul) ja pärast otsustavaid kõnelusi.

Teised tegelased ja nendega rääkimine mängivad tähtsat rolli. Kaasasukad müüvad valuuta (kogutud küpsised, konservid, sigaretid jms) eest infot, abi, asju ja meelelahutust (täpsuse viskamine, täringud ja kaartide arvamine). Iga vang on isiksus, vange elustab huumoorikas dialoog ja head hääletööd. Muusikataust sobib õhkkonda, kuid graafika on vananenud. Juba toona vajanuks kaameratöö ja kontrollsüsteem rohkem lihvi. [d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

Heli	7
Pilt	4
Mugavus	5
Meelelahutus	7

The Great Escape

MÜÜGIL: www.andrico.ee **HIND:** 99 krooni **DEMO:** files.filefront.com/The+Great+Escape+Demo/;868002;/fileinfo.html

Pivotal Games on tuntud kui „Conflicti" mängutetraloogia looja, kuid neil on oma tööde hulgast ette näidata ka 1963. aasta filmiklassika „The Great Escape'i" mänguversioon. Linateoses korraldasid liitlastest vangid 2. MSi suurimat põgenemist, mäng järgib nelja peategelase seiklusi ilustatud kujul.

Kordamööda kehastutakse neljaks meheks, kes laagrisse satuvad (imelik, et kummagi mängu kinnipidamisasutus ei sisalda palju üle tosina vangi), sealt põgenevad ja üle piiri putkevad. Mängu 18 missiooni on POWst keskkondade poolest vaheldusrikkamad ja kiirema-lihtsama tegevusega. Saab relvadega täristada ja sõidukitega liikuda, sealhulgas hüpata filmist legendiks saanud motikaga üle okastraadi. Pivotal on suutnud luua mõnusa seiklusliku õhustiku, kuid on jätnud luuremärulile oma mängudele tüüpilised kohmakusvead.

TGE ilmus vähem kui aasta pärast POWi ja nii ei õnnestunud Wide

Filmis katustel silkamist polnud, kuid mängus on see meeldiv lisa.

Gamesil end originaalse mängutootjana ajalukku jäädvustada (ka nende „Pilot Down: Behind Enemy Lines" oli väga sarnane varem ilmunud „Airborne Troopsiga"). Sama temaatikaga konkurendid on aga peaaegu võrdselt head vennad: mõlemad Suurbritanniast, samale sihtgrupile, sarnase graafikaga, mitmikosata ja mõlema pealkirjalogos on okastraat. [d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

Heli	7
Pilt	4
Mugavus	5
Meelelahutus	7

Käed üles, see on rööv!

● Kuu üks huvitavamaid uue mängu väljakuulutamisi on Codemastersi „Hei$t". Mängijal tuleb hakata pankasid rahast vabastama ja muid röövlitempe korda saatma ning seejärel ka puhta nahaga politsei eest põgeneda. Asukohaks on valitud 1969. aasta San Francisco (kas ma ainukesena kujutan ette trammiteid ja korralikke hüppemägesid?).

Mitmes mõttes GTA-seeriat meenutav mäng on inXile Entertainmenti poolt tegemisel arvutile, PS3-le ja Xbox360-le ning poeletilt peaks mängu leidma aasta lõpus.

Mõistatus lahendatud

● „S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl" (esialge alapealkirjaga „Oblivion Lost") on pärast aastatepikkust edasilükkamist lõpuks valmis ja müügil, ja tegijad otsustasid oma saladuse lõpuks avaldada. Saladuse, mille eest S.T.A.L.K.E.R. seisab. Need sõnad on Scavenger, Trespasser, Adventurer, Loner, Killer, Explorer ja Robber, ehk toiduotsija, piiriületaja, seikleja, erak, tapja, avastaja ja röövel. Varsti on oodata mängust ka [digi] ülevaadet.

Seekordne mängumäng laseb teil allveelaeva simulaatorite kuninga ajalugu uurida.

Mis aastatel on „Silent Hunteri" eelmised 3 osa ilmunud?

Vastus ja oma nimi saatke aadressile play@digi.ee ja üks õigesti vastajatest saab mängufirma Andrico (andrico.ee) abiga värske allveelaeva simulaatori **Silent Hunter 4: Wolves of the Pacific** omanikuks. Lohutusauhindadeks on kümmekond mänguplakatit.

Krimiseiklus

● Eestiski suurt huvi äratanud Agatha Christie romaanide põhjal tehtud seiklusmängud saavad lisa. Kolmandana ilmub „And Then There Were None" ja „Murder on the Orient Expressi" järel „Evil Under the Sun" (eestikeelne raamat nimega „On kurjust päikese all"). Belglasest detektiiv Hercule Poirot on seekord juhitav peategelane, kes uurimas näitlejanna surma troopilisel saarel (kuulates läbi üle 20 tegelase ja niidiotsi harutades).

Mängu toovad mängijateni taas The Adventure Company levitajana ja AWE Games tegijana ning lubatakse seeria taset tõstvaid arendusi. [digi] aga lubab enne mängu ilmumist kahte esimest Christie klassikut arvustada.

[MÄRTSIS ILMUNUD MÄNGUDEMOD]

Genesis Rising: The Universal Crusade ● Maelstrom (mitmikosa) ● Galactic Dream: Rage of War ● Frontline: Fields of Thunder ● Penumbra: Overture Episode One ● Fish Fillets 2 ● Code of Honor: The French Foreign Legion ● Redneck Kentucky and the Next Generation Chickens ● Post-Time ● Red Ocean ● Stoked Rider - Alaska Alien ● Brian Lara International Cricket 2007 ● Geometry Wars: Retro Evolved ● Puzzle Quest: Challenge of the Warlords ● Geeks 2: Geeks Unleashed ● Arvoch Conflict ● Fairy Godmother Tycoon ● Sam & Max Episode 4: Abe Lincoln Must Die! ● Delaware St. John: The Seacliff Tragedy

[MÄRTSIS ILMUNUD VEAPARANDUSED EHK *PATCH*'ID]

Silverfall ver 1.16 ● Age of Empires III ver 1.11 ● Age of Empires III: WarChiefs (lisapakett) ver 1.03 ● ArmA: Armed Assault ver 1.0 ● Galactic Civilizations II: Dark Avatar ver 1.5X3 ● Half-Life 2: Episode 1 Steam patch ● Sword of the Stars ver 1.2.2 ● Vampire: the Masquerade - Bloodlines ver 3.5 (mitteametlik) ● Titan Quest ver 1.30r ● World of Warcraft ver 2.0.10 ● Supreme Commander ver 3220 ● Battlefield 2142 ver 1.24a ● Anarchy Online: Shadowlands ver 17.2.1 ● Anarchy Online ver 17.2.1 ● America's Army: Special Forces (Overmatch) ver 2.8.1 ● Silent Hunter 4: Wolves of the Pacific ver 1.1 ● Eudemons Online ver 1.052 ● Post-Time ver 1.02 ● Conquer Online ver 4341 ● Warhammer 40,000: Dawn of War - Dark Crusade ver 1.20 ● Supreme Commander GPGnet World Map patch ● Myth War ver 1.0.48.32 ● FIFA Manager 07 patch ● Maelstrom ver 1.01 ● Great Invasions ver 1.07 ● 1701 A.D. ver 1.01 updated patch ● World Series of Poker: Tournament of Champions ver 1.1 ● Pirate King Online ver 1.33 ● WinSPWW2 ver 2.0 ● Dofus ver 1.17.1 ● Championship Manager 2007 update patch ● Birth of America ver 1.11 ● The Settlers II: The Next Generation (10th Anniversary) ver 11757 ● Dreamlords ver 1.0.5 ● Norm Koger's The Operational Art of War III ver 3.1.0.9 ● Hearts of Iron II: Doomsday ver 1.3 ● F.E.A.R. ver 1.08

Arvutimängude tabel

Aprill on vaikne, aga ülejäänud aasta näib põnev.

APRILL	2. KV 2007	3. KV 2007	4. KV 2007 JA EDASI	
	Shadowrun ● juuni 2007 **Alpha Prime** ● juuni lõpp 2007 **Specnaz 2** ● juuni lõpp 2007 **Enemy Territory: Quake Wars** ● teine kv 2007 **CellFactor: Revolution** ● teine kv 2007 **Field Ops** ● teine kv 2007 **Halo 2** ● teine kv 2007 **Tom Clancy's Ghost Recon** **Advanced Warfighter 2** ● teine kv 2007 	**Peacebreakers** ● juuli 2007 **BioShock** ● 21. aug 2007 **Unreal Tournament 3** ● kolmas kv 2007 **BlackSite: Area 51** ● kolmas kv 2007 	**TimeShift** ● neljas kv 2007 **DUSK-12** ● neljas kv 2007 **Half-Life 2: Episode Two** ● neljas kv 2007 **Warhound** ● neljas kv 2007 **WehrWolf** ● neljas kv 2007 **Sabotage (1943)** ● neljas kv 2007 **Haze** ● 2007 **Medal of Honor Airborne** ● 2007 **Brothers in Arms Hell's Highway** ● 2007 **The Precursors** ● dets 2007 **Rogue Warrior** ● neljas kv 2007 **REFUSION** ● neljas kv 2007 **The Wall** ● neljas kv 2007 **Frontlines: Fuel of War** ● neljas kv 2007 **Clive Barker's Jericho** ● neljas kv 2007 **NecroVision** ● neljas kv 2007 **White Gold: War in Paradise** ● neljas kv 2007 **Turning Point: Fall of Liberty** ● neljas kv 2007	FPS
	Lara Croft Tomb Raider: Anniversary ● 21. mai 2007 **Spider-Man 3 The Game** ● mai 2007 **Shrek the Third** ● mai 2007 **Heavy Duty** ● teine kv 2007 **Left 4 Dead** ● teine kv 2007 	**Transformers** ● 4. juuli 2007 **Harry Potter and the Order of the Phoenix** ● juuli 2007 **Death to Spies** ● kolmas kv 2007 **Stranglehold** ● suvi 2007 **Järgmine The Simpsonsi mäng** ● suvi 2007 	**Hei$t** ● neljas kv 2007 **Collapse: Devastated World** ● neljas kv 2007 **Mercenaries 2: World in Flames** ● neljas kv 2007 **The Shadow of Aten** ● neljas kv 2007 **Insecticide** ● neljas kv 2007 **Demons of Mercy** ● 2007 lõpp **Kane & Lynch: Dead Men** ● 2007 **Inferno** ● 2007 **Dogtag** ● 2007 **Overlord** ● 2007 **Possession** ● 2007 **Alan Wake** ● 2007 **Alone in the Dark: Near Death** ● 2007 **Devil May Cry 4** ● 2007 **Assassin's Creed** ● 2007	MÄRUL
Sparta: Ancient Wars ● 24. aprill 2007 	**Sun Age** ● mai 2007 **Stranger** ● mai 2007 **Arena Wars Reloaded** ● mai 2007 **The Settlers II: The Next Generation – The Vikings (lisapakk)** ● mai 2007 **The Show** ● teine kv 2007 **Jagged Farm: Birth of a Hero** ● teine kv 2007 **The History Channel: Great Battles of Rome** ● teine kv 2007 **Combat Mission: Shock Force** ● teine kv 2007 **The Continuum** ● teine kv 2007 **Pacific Storm: Allies (lisapakett)** ● teine kv 2007 **Hospital Tycoon** ● teine kv 2007 **World in Conflict** ● teine kv 2007 **The Guild 2 - Pirates of the European**	**Savage 2: A Tortured Soul** ● juuli 2007 **Spore** ● kolmas kv 2007 **The Sims Pet Stories** ● suvi 2007 	**Battle for Atlantis** ● neljas kv 2007 **Empire Earth III** ● neljas kv 2007 **Aggression: Europe 1914** ● neljas kv 2007 **The Settlers VI** ● 2007 **War Leaders: Clash of Nations** ● 2007 **Empire Above All** ● 2007 **Mythic Wars** ● 2007 **Society** ● 2007 **The Sims Castaway Stories** ● 2008 algus **The Sims 3** ● 2008 lõpp **JAZZ: Hired Guns** ● teatamata **Day Watch** ● teatamata **Ascension To The Throne** ● teatamata **Heaven vs. Hell** ● teatamata **Disciples III: Renaissance** ● teatamata	STRATEEGIA
	Colin McRae: DIRT ● juuni 2007		**KartSim** ● neljas kv 2007 **MotoGP '07** ● neljas kv 2007 **The Wheelman** ● neljas kv 2007 **SEGA Rally Revo** ● neljas kv 2007 **Juiced 2: Hot Import Nights** ● neljas kv 2007 **Xpand Rally Xtreme** ● 2007	KIHUTA
Ankh: Heart of Osiris ● 27. aprill 2007 **Overclocked** ● aprill 2007 **Delaware St. John 3: The Seacliff Tragedy** ● aprill 2007 **Sam & Max Season 1 Episode 5: Reality 2.0** ● aprill 2007	**Sam & Max Season 1 Episode 6** ● mai 2007 **Penumbra: Overture** ● mai 2007 **Dead Reefs** ● 5. juuni 2007 **Jack Keane** ● teine kv 2007		**A Vampyre Story** ● neljas kv 2007 **Once Upon a Time in Japan: Earth** ● neljas kv 2007 **Evil Days of Luckless John** ● neljas kv 2007 **Sam Suede: Undercover Exposure** ● 2007 **Aquarica** ● 2007 **Sinking Island** ● 2007 **The City of Metronome** ● 2007	SEIKLUS
The Lord of the Rings Online: Shadows of Angmar ● 24. aprill 2007 **Lineage II: The Chaotic Throne** ● aprill 2007 	**Pirates of the Burning Sea** ● juuni 2007 **Loki** ● juuni 2007 **SUN: Soul of the Ultimate Nation** ● teine kv 2007 **The Elder Scrolls IV: Shivering Isles (lisapakett)** ● teine kv 2007 **Paradise City** ● teine kv 2007 **Kingdom Under Fire: Circle Of Doom** ● teine kv 2007 **Depths of Peril** ● teine kv 2007 **Hard to be a God** ● teine kv 2007 **Legend: Hand of God** ● teine kv 2007 **The Witcher** ● teine kv 2007 **Elveon** ● teine kv 2007 **Vampire World** ● teine kv 2007	**Hellgate: London** ● kolmas kv 2007 **Tabula Rasa** ● kolmas kv 2007 **Age of Conan: Hyborian Adventures** ● 30. okt 2007 	**Drakensang: The Dark Eye** ● dets 2007 **Warhammer Online: Age of Reckoning** ● neljas kv 2007 **Extinction** ● neljas kv 2007 **Star Heritage 0: Ship of Ages** ● neljas kv 2007 **Ultima Online: Kingdom Reborn** ● 2007 **Mass Effect** ● 2007 **Star Trek Online** ● 2007 **Gods and Heroes: Rome Rising** ● 2007 **Battle Lord** ● 2007 **A.I.M. 2** ● 2007 **Fury** ● 2007 **Project T-BAR 3/4** ● 2007 **All Points Bulletin** ● 2007 **Dragon Age** ● 2007 **Hero's Journey** ● 2007	ROLLIMÄNGUD
Rail Simulator ● aprill 2007	**Monster Madness: Battle for Suburbia** ● 15. mai 2007 **Surfs Up!** ● 22. mai 2007 **Bliss Island** ● mai 2007 **Galactic Command- Echo Squad** ● teine kv 2007 **Attack on Pearl Harbor** ● teine kv 2007 **Ship Simulator 2007** ● juuni 2007	**Ratatouille** ● kolmas kv 2007	**Flight Simulator X: Adrenaline (lisapakett)** ● neljas kv 2007 **Sensible World of Soccer** ● 2007 **The Ro(c)k Con Artists** ● 2007 **Codename Panzers 2** ● 2008 **DANCE!** ● teatamata	MUU

ostujuht

Sülearvutid

1 Samsung X11

[digi] nr 23
Hinne: 9

Ennekuulmatu kombinatsioon: odav ja hea. Neljakohalise hinna eest saab sülearvuti, millel on väga hea klaviatuur, toekas korpus ja mis kaalub vaid napilt üle kahe kilogrammi. Tööarvuti, mitte mänguasi.

2 HP DV6233EA

[digi] nr 23
Hinne: 8,5

Tõeline multimeediaarvuti, mis pole mitte ainult asjalik, vaid ka ilus. Lisaväärtust annab arvutile kaugjuhtimispult, mille abil multimeediatoiminguid ka eemalt teha. Hea arvuti, tõsiselt.

3 HP Pavilion DV6003EA

[digi] nr 19
Hinne: 8,5

Esimene korralik HP Pavilion sülearvuti, mis meile tõsiselt muljet avaldas nii välimuse kui ka sisemuse ja ehituskvaliteediga. Edeva sülearvuti ostjale soovitame just seda triibulise kaanega masinat.

Kompaktkaamerad

1 Kodak EasyShare Z612

[digi] nr 19
Hinne: 8,5

Pika suumiga kaamera, mille pilte vaadates jääb kohati mulje, nagu need oleks tehtud päris peegelkaameraga. Braavo, Kodak!

2 HP PhotoSmart R967

[digi] nr 19
Hinne: 7

R967 on briljantne näide sellest, et seebikate seltskonnas kaotab pikslite arv mingist hetkest tähenduse.

3 Nikon S7c

[digi] nr 19
Hinne: 6

Ilus, kuid veidi uimane ja kallis aparaat, millega on mõnus WiFi-kohvikust eilse ürituse pilte sõpradele meilida.

Monitorid

1 Samsung SyncMaster 215TW

[digi] nr 22
Hinne: 8,5

Igava väljanägemise, ent hea sisuga monitor. Viis sisendliidest, nupud kiirseadistuseks ning head värvid ja vaatenurk teevad sellest monitorist kindlalt hea valiku.

2 Samsung 225BW

[digi] nr 20
Hinne: 8

Hea hinnaga suur ja kvaliteetne monitor. Tehnililistelt parameetritelt mitte tippklass, kuid oma hinna kohta väga korralik. Sobib kindlalt ka mängimiseks.

3 ViewSonic VX2245WM

[digi] nr 23
Hinne: 7,5

Suur ja kaunis monitor, millel sisseehitatud iPodi dokk ja kõlarid, USB-*hub* ja mälukaardilugeja. Tõsiselt stiilse moega monitor, mis jätab palju kallima mulje, kui ta tegelikult on.

Peegelkaamerad

1 Nikon 80D

[digi] nr 18
Hinne: 8

Kõva edasiarendus D70-st: hea pildiotsija, kiire teravustamine, tipptasemel pildikvaliteet. Miinuseks vast liiga plastmassine tunne.

2 Canon 400D

[digi] nr 18
Hinne: 8

Võrreldes eelmise mudeliga on Canon kaks viga – kehva ekraani ja pildiotsija – parandanud, aga kaameraga kaasa tulev objektiiv on neil ikka jube kehv.

3 Sony Alpha A100

[digi] nr 15
Hinne: 8

Sony pani Alpha A100-ga kõva puraka, millest teistel alles annab üle astuda. Nikoni ja Canoni uuendused on muidugi kohe tulemas ja on täitsa reaalne, et Alpha esikohale kauaks ei jää, kuid väärt seade on ta ikkagi.

Parimad [digi] testitud tooted kaheksas kategoorias, viimase poole aasta andmeil (erandiks on digitaalsed peegelkaamerad ja MP3-mängijad, sest seal on toodete uuenemine aeglasem). Võrdsete hinnete korral on tabelis eespool uuem toode.

Mobiiltelefonid

1 Sony Ericsson W810i

[digi] nr 22
Hinne: 9

Head klapid, hea muusikamängija, šikk korpus ning silmi pööritama panev aku vastupidavus. Kui me ostaks täna muusikatelefoni, siis valiks selle.

2 Sony Ericsson W710i

[digi] nr 22
Hinne: 8,5

Klapiga muusikatelefon, sammulugeja, stopper – W710i on tõeline multitalent. Ilusat pilti rikuvad täiesti kõlbmatud kõrvaklapid, aga muidu on telefon väga, väga hea.

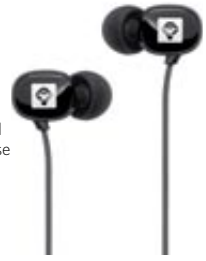
3 Sony Ericsson W300i

[digi] nr 22
Hinne: 8,5

Pingelise eelarvega muusikasõbrale on W300i kindlalt selle testi parim valik. Natuke odava välimusega, ent sisu teeb selle kuhjaga tasa.

Kõlarid ja kõrvaklapid

1 D-Jays



[digi] nr 20
Hinne: 9

Heli on hea, puhas ja tasakaalus. Isegi bassid kõlavad kenasti, kuigi mõnikord on kõrva sisse käivatel klappidel bassidega probleeme.

2 Logitech Z-10

[digi] nr 19
Hinne: 7

Intelligentsed kõlarid, mis oskavad enda ekraanil näidata mängiva loo infot ja millel olevate nuppudega saab arvutis mängivat muusikat juhtida. Korralikud kõlarid, küll aga pidasime neid veidi liiga kalliks.

3 Genius SW-HF5.1 5000

[digi] nr 18
Hinne: 7

Genius pole tuntud kui heade asjade tegija, ent need kõlarid on küll selles hinnaklassis täielik tipp. Kordki on tõestatud, et odavalt võib ka normaalseid asju toota.

Lauaarvutid

1 Dell XPS 700

[digi] nr 21
Hinne: 8,5

Dell XPS 700 seni ainus tehasemasin, mis kuulub tippklassi, arvutite Bugattide sekka. Tõeline tehnikasaavutus, ent maksab ka vastavalt.

2 ML 530 Kodu

[digi] nr 17
Hinne: 8

Kvaliteetse ja sümpaatse olekuga ning mõistliku hinna-konfiguratsiooni suhtega arvuti, kaasas rikkalik lisatarkvara. Napp testivõit, sest väike kõvaketas ja nõrguke videokaart ei luba rohkem punkte anda.

3 HP Pavilion Media Center

[digi] nr 24
Hinne: 6

Tuntud firma sissetöötatud tooteliini esindav arvuti. Arvutiga saab kaasa kohe juhtmeta hiire ja klaviatuuri ning operatsioonisüsteemiks on juba eelinstalleeritud Windows Vista Home Premium.

MP3-mängijad

1 Mobiblu Q-Bling

[digi] nr 23
Hinne: 8,5

Helikvaliteedilt ja funktsionaalsuselt pole just päris iPodi mõõtu, ent selle kaaluvad üles kompaktsus ja ehtsad Swarowski kristallid. Naisterahva kaelas paistab see eemalt vaadates pigem ehtena kui MP3-mängijana. Originaalne.

2 Trekstor Vibez 8 GB

[digi] nr 22
Hinne: 8,5

Esimene tõeliselt intelligentse *playlist*'iga telefon, mis toetab pealegi veel eksootilisemaid vorminguid, nagu OGG ja FLAC. Läbimõeldud Saksa kvaliteet.

3 iPod Nano

[digi] nr 20
Hinne: 8,5

Uus Nano on endiselt sajaprotsendiliselt iPod koos kõige heaga (ja ka halvaga, raadiot-diktofoni ikka pole), mis selle juurde kuulub, ning meie iPodi-soovituste nimekirjas kindlalt esimesel kohal.

digidoktor

ESITA OMA KÜSIMU... ...OUSE.EE

ISTOCKPHOTO

Idamaised targad kogunevad vastama Johannese krüptilisele küsimusele.

Kolkar on ära tüüdanud

[?] Tere [digi]! Olen usin lugeja, aga harva kirjutan. Mul selline probleem, et arvuti teeb pidevalt restarte. Maksimum 3 minutit saab sees olla. Praegu kirjutan *safe mode*-iga. Üks sugulane arvas, et asi on nendes emaplaadi küljes olevates kondensaatorites. Aga nendega oli kõik korras, ainult jõle tolmused olid. Isa arvas, et viirus või mõni draiver on valesti. Tuli välja, et oli 1 viirus ja vähemalt 7 draiverit valesti. Teine sugulane soovitas mul Windows uuesti peale panna. Siis mõtlesin, et ei viitsi enam selle kolkariga jamada, juba 4 korda Windows uuesti peale pandud ja ostaks parem endale uue arvuti, läpaka. Aga ennem ei lubata uut arvutit osta, kui vana pole korda tehtud. Lugesin nendest läpakatest ja arvasin, et see Windows Vistaga [digi] testi võitja oleks normaalne (HP Pavilion DV6233). Mis te arvate? Mis oleks hea läpakas, mis oleks enam-vähem mängude mängimiseks sobiv arvuti ja mille hind jääks u 16 000 krooni juurde? Aitäh! Edu ajakirja tegemisel! Siim

[d] Halloo, Siim, kas sa ajakirja ikka loed ka või vaatad ainult pilte? Seda, mida me sellest arvame, sa ju ometi lugesid? [digi] testivõitjad arvutid ja vidinad on alati vähemalt normaalsed, sageli aga ikkagi kohe täitsa head. Võta nüüd ilusasti viimase poole aasta ajakirjad ette, loe sülearvutite arvustused läbi, vaata testide jõudlusskoore ja vali sobiv välja. Vistaga sülearvutite testist sobivad mängimiseks enamvähem kõik arvutid, millel ATI või nVIDIA videokaart. Korralikule lauaarvutile jäävad need aga muidugi alla. Äkki viitsid oma arvuti ikka remonti viia? Tuleb odavam kui sülearvuti ostmine.

Nuhkvara kadunud

[?] Tere! Paari päeva eest hakkas arvuti ette viskama teksti nagu Spyware infection detected! Pärast selle ilmumist olen terve arvuti uuendatud nuhkvara ja viirustõrjeprogrammidega läbi otsinud midagi leidmata. Oleksin väga tänulik abi eest. Parimate soovidega, Johannes

[d] Mis asi sul selle „ette viskab" ja kuhu ta selle viskab? Rusikareegel on selline, esimest abi otsi programmist, mis seda teadet sulle annab. On see Windowsi turvakeskus? On see sinu viirusetõrje? Kui on tegemist korraliku programmiga, siis niisama ta ei hala, vaid pakub välja ka lahenduse. Kuna sa selle kohta midagi ei kirjuta, siis võib oletada, et sa näed oma brauseris hoopiski sellesisulisi bännereid või saad ekraanile mõne taolise hüpikakna? See on täiesti võimalik, igasugustes nurgatagustes saitides on sageli reklaame, mille puhul kargab välja hüpikaken, mille sisu sarnaneb Windowsi dialoogiaknale, kus oleks sees justkui kohutav hoiatus, mis nõrgematel kasutajatel põlved värisema võtab. Niipea, kui sa seal klikkida üritad, katsub kuri programmijupp ära kasutada mõnda võimalikku turvaauku ja arvutisse pugeda. Kui aga turvalisusega kõik korras, ei tohiks sul muret olla. Parem blokeeri hüpikaknad ja kahtlased reklaamid (Firefox koos pluginaga AdBlock) ning hoia viiruse- ja nuhkvaratõrjujaid pidevalt uuendatuina.

ISTOCKPHOTO

Alati tasub kontrollida, ega arvutisse pole eksitavaid silte sattunud.

Wii või mitte Wii?

[?] Tahaksin osta endale Nintendo uut Wiid, aga kas te võiksite öelda umbes, milline graafika sellel on nt parem kui Playstation 2-l või halvem kui originaal Xbox-il (seda umbes 48 tollisel LCD-telekal). Igatahes on [digi] üks mu lemmikajakirju ja ei saaks ilma selleta hakkama.

[d] Wii graafika pole neist just kuigi palju parem. Kindlasti on Wii graafika viletsam kui Playstation 3-l või Xbox 360-l. Aga see kõik ei loe, sest Wiiga on lihtsalt niivõrd lõbus mängida. Kui Wii majas, on muudki teha, kui ekraani ees vagusi istuda ja graafikat imetleda.

Aknad kogu aeg lahti

[?] Mul on probleem Internet Exploreriga. Asi on selles et see viskab vahel Popupse ette, niisama. Olen Internet Exploreri optionist proovinud pop up-i keelamist aga see ei aita. Muidu kasutan Mozilla Firefoxi ja Windows Firewalli. Aidake. Tarmo

[d] Kust need Interneti Exploreri popup'id siis tulevad, kui sa Firefoxi kasutad? Kui tingimata tahad või pead Internet Explorerit pruukima, siis kasuta vähemalt IE 7-t. Sel on juba üsna nutikas hüpikakende blokeerija. Kui aga aknad kargavad välja tõesti suvalisel ajal,

sõltumata sellest, kus ja kas sa üldse brausid, siis on peaaegu kindlalt tegemist nuhkvaraga või muu salakavala tüütusega. Firefoxist ja tulemüürist on vähe, korralik viirusetõrjuja peab arvutis ikka ka olema. Installi arvutisse mõni viirusetõrje, tasuta on näiteks saada Avast ja AVG. Ning kui su arvutit kasutab ka mõni lodevate internetikommetega inimene, kontrolli oma arvutit regulaarselt nuhkvara vastu näiteks Adaware nimelise programmiga.

Arvutil on mäluaugud

[?] Tere [digi]! On siis arvutiga tekkinud väike probleem. Nimelt tegin arvutile formati, nüüd aga arvuti ei suuda Windowsi käivitada. Kui arvuti hakkab Windowsi käivitama, teeb ta restardi ja nii lõpmatuseni. Formatti tegin neli korda järjest ja Windowsi installisin kahe erineva plaadi pealt. Kui panin arvutisse ühe vana kõvaketta, millel oli Win98 hakkas kõik ilusti tööle. Ostsin siis uue ketta ja panin sinna XP peale, aga ikka samamoodi. Järgmisena hakkasin reisima mööda foorumeid ja sealt sain teada, et asi võib olla ka mäludes ja soovitati teha memtest. 98 pidi väiksema mälu veaga tööle hakkama, aga XP on selle suhtes suht pirtsakas. Mis asi see memtest üldse on ja kuidas ma seda teha saan? Madis

[d] Jälgi, millise koha peal ta restardi teeb, võib juhtuda, et ta jõuab enne pildi eest viskamist ekraanile midagi kirjutada, näiteks draiveri või mooduli nime, milles viga tekib. See aitaks välja selgitada süüdi oleva seadme. Kas Windows *safe mode*'is töötab? Kas viga tekkis kohe Windowsi installi ajal või õnnestus install lõpule viia? Proovi küljest võtta kõik liigsed seadmed, mis pole just hädavajalikud. Jäta alles ainult videokaart, mälud, süsteemiketas ja hiir/klaviatuur ning hakka muid seadmeid tasapisi järjest ühendama, et näha, kus viga tekib. Mäludes võib asi küll olla, kuid need ei kipu tavaliselt niisama lambist vigaseks minema, mäluvead ilmnevad pigem koormuse all. Taasta BIOSE vaikeväärtused, võib-olla on sul mälu ajastus valeks läinud või muud seadistused muutunud. Memtest on programm, mis kontrollib, kas mälu töötab korralikult ning ega mõni bitt töö jooksul kuhugi vasakule ära kao. Programmi leiad aadressilt www.memtest.org. Seal on saadaval ka plaaditõmmis, mille saad plaadile kirjutada ja sellelt plaadilt otse buutides kohe memtesti käivitada. See, et Windows 98 vigase mälu suhtes kannatlikum võib olla, tuleb sellest, et Windows 98 ei kasuta mälu nii agressiivselt kui uuemad Windowsid, seega ei pruugi viga lihtsalt nii kiiresti avalduda, ent kui riistvara on vigane, siis varem või hiljem tekib sellest jama. Kontrolli, et kõik kaardid ja mälud ikka kenasti oma pesades istuvad. Süüdi võivad aga olla ka emaplaadil punni läinud kondensaatorid. Sel juhul tuleb emaplaat remonti viia.

[KUU KÜSIMUS]

Kadunud gigabaidid

ISTOCKPHOTO

[?] Olen oma kõvaketta partitsioonideks (osadeks) jaganud, ning sellel osal, kus on kõige rohkem ruumi, on miskipärast osad gigabaidid kuskile kadunud... Vajutades ketta peal *Properties*, näen, et kasutatud on 66,6 GBst 53,7 GB. Samas, tükk-tüki haaval kaustade sisu „kaaludes" saan kokku hoopis 41,2 GB. Virtuaalmälu alla olen rakendanud 1 GB, ülejäänud ruumi „sööb" ära peidetud kaust *System Volume Information*. Kuidas seda väiksemaks saada? Aitäh, gl0be

[d] *System Volume Information* sisaldab endas süsteemi taastuspunkte (*restore points*), otsingu kiirendamiseks loodud failide sisuindeksit (seda loob *file indexing service*) ja linkide indeksit (selle loob *distributed link tracking service*), mida Windows kasutab su otseteede ja lingitud dokumentide jälgimiseks. Seal failis võib teatud puhkudel olla veel muudki pudi-padi ja metainfot, aga need kaks on kõige suuremad ruumiröövlid. Väiksemaks saad selle peidetud kausta ainult nii, et kustutad taastuspunktid või keelad tekitamise sootuks ja/või keelad kettal olevate failide indekseerimise. Taastusupunktide keelamiseks tee paremklikk ikoonil *My Computer*, vali vahekaart *System Restore* ja märgi ruut *Turn off System Restore on all drives*. Või kui soovid kindluse mõttes süsteemikettale taastuspunktid siiski alles jätta, vali alt aknast vastav ketas, mille jaoks sa taastuspunktide tegemist keelata soovid. See ei pruugi aga vähendada juba olemasolevat ruumikasutust, kuna seni tehtud taastuspunktid jäävad alles. Küll aga saad sa taastuspunkte kustutada näiteks *Disk Cleanup Wizard*'i abil (*Start -> Programs -> Accessories -> System Tools -> Disk Cleanup -> More Options*) ning nende maksimaalset lubatud suurust saad määrata sealtsamast *System Restore* vahekaardilt, valides soovitava ketta ning seejärel klõpsates nuppu *Settings*. Avanevast dialoogiaknast saad juba reguleerida taastuspunktide jaoks eraldatavat mahtu.

Indekseerimisel on ainult siis mõte, kui sa kasutad sageli Windowsi enda otsingut failide leidmiseks. Kui sa niikuinii tead, kus su asjad kettal paiknevad ja otsid neid vaid haruharva, siis võid indekseerimise rahulikult keelata. Selleks tee kettal paremklikk, vali *Properties* ja tühjenda ruuduke *Allow Indexing Service to index this disk for fast file searching*.

- Vaata, salvesta ja muuda telesaateid oma arvutis
- Uuri lähemalt: www.anysee.ee ja tel .6264 000 (3K Group)

3K
www.3KGroup.ee
anysee
www.anysee.ee

DIGITV SINU ARVUTIS!

Hind alates 1999.-

[PLAAT]

Kaikki parhaat 1967–2007

Kirka

● Seda duubelplaati kuulates olen ka üsna mõtlik või võiks öelda – kurb. Kirka suri selle aasta jaanuaris, kuigi oli vaid 57aastane ja selleks aastaks oli mehel plaanis minna oma 40aastase lavajuubeli turneele. Kuid nagu ta laulus „Anna käsi“ ütleb, kunagi ei tea, millal tuleb see kõigevägem ja sind lihtsalt kaasa viib.

Kirka on minu jaoks üks suurimaid ja parimaid Soome artiste, keda mäletan juba 70. aastatest, kui Põhja Eestis sai ka Soome telekanaleid vaadata. Kirka oli toona noor popipoiss, kes laulis edukalt nii soome estraadi kui ka ballaade ning muusikamaailma suuri hitte soome keeles.

Kirka on alati olnud väga omanäoline artist, suurepärane lavaesineja ja jätnud teleintervjuudes alati mulje endast kui suurepärasest inimesest. Ühesõnaga, üks lahe tüüp!

Plaat on duubelplaat, millel kokku 40 Kirka esitatud hitti erinevatest ajastutest ja loomeperioodidest. Seega, kes nüüd minu juttu uskuma ei jäänud, tõttab plaadipoodi ja kuulab, et Kirka on väga lahe tüüp! Seda muidugi juhul, kui Kirka plaati ka mõni meie plaadipood müüb.

[d] **MARKO TIIDELEPP**

[PLAAT]

Sound of Silver

LCD Soundsystem

● See tuli küll nagu välk selgest taevast. Nii kõvasti rokkivat ja tantsivat plaati ei kuule just tihti, aga LCD Soundsystemi „Sound of Silver“ võtab sind ette ja raputab lihtsalt läbi. Kusjuures mitte mingil ebameeldival, jõhkral, jõulisel, räigel moel, vaid kuidagi märkamatult.

Kohati tundub, et laulab David Byrne. Siis sa mõtled, et ei, see on ju hoopis David Bowie. Ning järgmisena jõuad järeldusele, et see on ikkagi LCD Soundsystem, mis kõlab lihtsalt nii paganama hästi.

Siin on punki, rokki, diskot ja poppi. Kõik sellel plaadil kõlab nagu miski, aga mitte selles mõttes, et sa oleksid seda varem kuulnud, vaid selles mõttes, et see on miski, mida keegi teine võiks teha. Olgu see emb-kumb mainitud Daviditest või New Order või kes iganes. Aga me elamegi ju remiksi-ajastul, katsume sellest siis viimast võtta.

[d] **HENRIK ROONEMAA**

[vaatame ? kuulame]

[FILM]

300

● Frank Milleri nimi sai „Sin Cityga“ tuttavaks igale filmisõbrale, sest linateos oli tehtud tema koomiksiseeria järgi. „Sin City“ oli super ja nii leidis õige ruttu tee kinolinale veel üks mehe „pildiraamat“ – „300“.

Lugu põhineb üldjoontes 480 aastal eKr toimunud Termopüülide lahingul, kus 300 spartalasest sõdurit hoidsid oma kuninga juhtimisel kinni peaaegu 1000 korda suuremat Pärsia armeed. Nende kangelaslikkus võitis aega ülejäänud Kreekale vastavalt reageerida. Ajalugu veidi painutatakse, kuid Millerile omane sürreaalsus ja arvutiga tehtud pilt köidab (ainult näitlejad on päris). Efektne ja ilus ja võimas ja *über* vaatemäng. Soovitan.

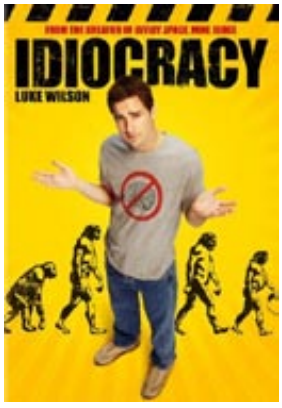
[d] **LEHO LAHTVEE**

[FILM]

Idiocracy

● Beavis ja Butt-Head – kaks MTV vahendusel kuulsaks saanud tola. Teate neid? Ükskõik, nendest ma ei räägigi. Hoopis nende kahe tainapea looja, Mike Judge, on teinud uue filmi „Idiocracy“.

„Idiocracy“ on ulmekomöödia, kuid siin pole vaimustavaid eriefekte ega maad raputavat märulit. Teemaks on hoopis Luke Wilsoni „igati keskpärase“ tegelase „seiklused“ 500 aasta kauguses tulevikus, kuhu ta nässu läinud teadusliku katse tulemusena eksikombel satub. Joe ja temaga koos jäässe magama pandud neiu Rita avastavad ärgates end olevat riigi kõige targemad inimesed, sest poole millenniumi pärast pole ühiskond sugugi nii arenenud, nagu oleme seni filmidest-seriaalidest näinud. Vastupidi, „Idiokraatia“ annab visiooni, miks ja kui allakäinud, lollid ja labased planeedi Maa (kuigi film on ainult USAst) elanikud olla võivad. Loodetavasti saavad filmi vaatajad aru taustal olevast karmist ühiskonnakriitikast ja korraldavad oma elu nii, et maailmal ei tekiks eeldusi viie sajandi pärast nii maha käia.



[d] **LEHO LAHTVEE**

Laiekraanid

Tavaekraanid

VG Sarja | 17’-22’ Ergonoomilised LCD Monitorid

Vali elegantse stiiliga, ergonoomilised ja muljetavaldava pildiesitlusega ViewSonicu täielikult uuenenud VG sarja monitorid.
Tänu digital- ja analoog sisenditele saad valida erinevaid ühendus-võimalusi ja nautida suurepärast heli integreeritud kõlaritest. Kõrge kontrastsus ja heledus ning kiire reageerimisaeg kindlustavad terava videopildi ning välistavad silmade väsimist.
Kõrgust ja kaldenurga seadistamise võimalus lubab asetada monitori just Teile sobivasse asendisse, vähendades sellega pingete ja stressi tekkimise võimulusi kaelas ja kätes.*

Täiendavat informatsioon võite leida kui külastate veebilehte www.viewsoniceurope.com

* Kontori töökeskonna uuring, Tick box 2006, www.monitorvictims.com

ViewSonic®
See the difference™

Testige onlainikaid

● Tere [digi] tegijad, mul tuli sihuke mõte, et võiks teha MMORPGide testi, nt War Rock, Global Mu Online, Knight Online jne. Kristjan

[digi] vastus:

● Tasuta MMORPGide tutvustus on tulemas, esialgu on aga esindatud teised nimed. Mis puutub „War Rocki", siis ka selle ülevaade tuleb, kuid see mäng pole rollikas, vaid tulistamine.

Viiest kaks

● Tere [digi]! Ma olen teie ajakirja tellinud juba üle aasta aja ja mulle meeldib see väga, aga kirjutan ma teile alles esimest korda. Teie plaadid on väga lahedad ja sealt ma tõmban tavaliselt esimesel päeval kõik asjad arvutisse ja vaatan, et mis sealt minu küllaltki vanas arvutis tööle läheb. Mul on kodus u viis arvutit, millest kaks töötavad ja ülejäänud on varuosadeks. Viis tükki on mul neid sellepärast, et ma tegelen mingil määral nende kogumise ja parandamisega ja üks neist on mul täiesti ise kokku pandud. Ning kuna mul oli üks kõvaketas üle, siis ma lasin ka märtsikuus ilmunud Ubuntu endale kõhklematult peale nii, et Windows XP alles jäi. Minu arust võiks teie plaatidel olla ka rohkem vanematele arvutitele sobivaid mänge, nt arvutile, mille näitajad on AMD Duron 600 MHz protsessor, 512 MB RAM, 32 MB videokaart. Jätkake samas vaimus! Tarvi.

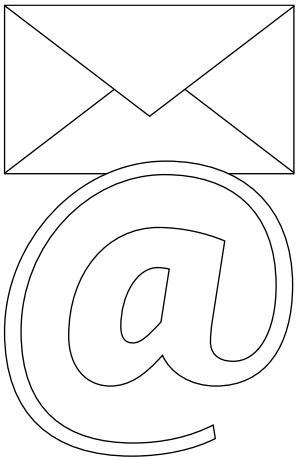
Poiste käsitööring

● Ma pole suurem kirjamees, aga minulgi tuli paar ideed, kuidas [digi] võiks edasi arendada. Võiks tekitada mingi käsitöölehe, kus õpetatakse ise tegema lihtsamat riistvara, näiteks Nokia 3310 ekraani arvuti taha ühendamist. [digi] võiks ka hakata vajaminevaid juppe müüma oma kodulehel. Võiks teha juttu *casemod*'ist, mis on viimasel ajal populaarseks muutunud. Võiks teha [digi] arvuti nullist lõpuni, mitte kiirustades, ikka mitmeid kuid seda teha. Sellestki võiks teha väikse rubriigi, kus kirjutate, mida olete selle arvutiga teinud, juurde võiks panna osad, mis lisate, ja nende hinnad. Ja mingil ajal võiks selle välja loosida tellijate vahel. Koostöösse võiks astuda ka mõne saidiga, nagu näiteks Hackaday.com, lepite nendega kokku, arvatavasti pole neil oma saidile promo tegemise vastu midagi. Valiksite kuu parima loo, tõlgiksite selle ja avaldaks. Käsitöönurgas ehitatavate asjade draiverid ja tarkvara võiks lisada kaane CD/DVDle. Võiksite ka lisada iga lehe alumisse ossa väikse kastikese, kus on üks IT-alane väljend/termin/sõna ja järel selgitus. Sõnu/termineid/väljendeid saaks näiteks lehelt www.vallaste.ee.

[digi] vastus:

● Käsitöönurga mõtet seedime veidi, lisaarvutist ei ütleks me siin isegi ära. Tõlgete kohta võime kindlalt väita, et me tahame ikka asjad ise läbi teha ja vastavalt sellele kirjutada, mitte mujalt tõlkida. IT-alaste eestikeelsete terminite tutvustamine pole sugugi halb mõte, juurdleme selle üle. Seniks aga soovitame seda lehte teistelegi lugejatele: www.vallaste.ee.

saabunud post



Kirjuta meile:
● e-posti aadressil
digi@presshouse.ee
● aadressil
[digi]
Paldiski mnt 26a
10149 Tallinn

Windowsi rakendused Ubuntu plaadil

● Väike tähelepanek, Ubuntu live-CD ja installplaat sisaldab endas ka Windows applications (plaadi käivitamisel Windowsis, Mozilla Firefox, Mozilla Thunderbird, Abiword jne). Marko

[digi] vastus:

● Õigus, see jäi meil märkimata. Need lugejad, kes Ubuntut proovida ei tahtnud või ei julenud, saavad kasutada seda plaati ikkagi näiteks Firefoxi ja Thunderbirdi installplaadina. Plaadil on brauser Firefox, meiliprogramm Thunderbird, tekstiredaktor Abiword, Gaim, GIMP ja kahe viimase installiks vajalik programmiteek GTK+. Need saab kätte Windowsi all plaadi *autorun*'i kasutades ning avaneval lehel klikkides või plaadilt kaustast *Programs*.

Treilereid ja tiisereid

● Tere. Väga rõõmustav oli kuulda, et te kavatsete hakata CDde asemel DVDsid ajakirjaga kaasa panema. Kuna endal on väga aeglane ühendus, siis teie plaatidel olev *soft* on rohkem kui teretulnud. 1. Mingi mängu demo, uuem ja võimsam. Nt „Lord Of The Rings", „Elder Scrolls – Oblivion" jne. 2. Kindlasti võiks plaat jätkuvalt sisaldada parimaid programme, uusi, mida olete avastanud, ja neid, ilma milleta te ise päevagi hakkama ei saaks. Hea oleks näha ka *benchmark*-programme nagu 3dmark06 jne. 3. Lugejate enda tehtud soft. Paljud lugejad on kindlasti väga leidlikud ja on äkki ise mingi hästi kavala ja uudse programmi välja mõelnud. 4. Mängudega seoses veel, need mis teil on ajakirjas testitud ning hinnatud jne... võiks olla ka väiksed videoklipid nendest mängudest. Päris huvitav oleks videot vaadata ja ajakirjast lugeda :). 5. Ajakirjas võiks nendele mängudele, millest kirjutate, lisada ka selle, kas mäng kasutab mitut tuuma ehk kas ta on multituuma toetusega. 6. Kui teete nt mingit lugu fotoaparaatidest või testite neid, võiks DVD-l olla ka selle digikaga tehtud foto, et oma silmaga näha, kui hea pilt siis ikkagi on, kui kellegil teie sõnadest väheks jääb... Igaüks võib siis võrrelda seda oma digikaga tehtud pildiga. 7. Kuna suur enamus ikka kasutab Win XP-d siis võiks olla vahepeal plaadil ka mõni huvitav XP teema, nt nüüd kevade alguse puhul oleks kevadega seotud jne, jõulude ajal jõuludega seotud. Mõnusat ja sooja kevadet soovides, Tauno

[digi] vastus:

● Mitme tuuma tugi vist tasuks tõesti tänapäeval ära märkida. Paneme selle meie mängutestijatele südamele. Mänguvideote kohta nii palju, et sellegi kuu kaaneplaadilt leiad plaadil olevate mängude treilerid. Testitud mängude treilerite jaoks tuleb aga ära oodata, millal kaaneplaat CDst DVDks muutub (varsti, aga mitte kohe). Enda tehtud tarkvara võite meile saata kas või

kohe. Juures olgu kirjeldus ja installiõpetus, ning kui on tegu väärt asjaga, paneme selle kaane-plaadile kõigi teiste rõõmuks kaasa. Andke aga tuld, lugejad-programmeerijad!

iPod on haip

● Tere, olen [digi] lugemisel alati märganud, et üks suuremaid küsimusi-probleeme on, et millal tehakse mingigi MP3-mängija, mis oleks iPodist parem. Mina arvan ja tegelikult ka tean, et see pleier on teil juba testist läbi käinud. Tookord te ei arvanud, et see oleks iPodi *killer*, mina aga arvan ja usun, et suudan ka põhjendada. Esiteks, paljud ostavad iPodi seepärast, et see on iPod, mitte MP3-mängija (olete kindlasti isegi netipoodides tähele pannud, et elektroonika sektsioonis on „MP3 players" ja seejärel „iPod"). See on justkui staatuse sümbol ning sel juhul ei mõeldagi pleieri omaduste peale. Siin tuleb aga mängu minu meelest ideaalne iPod killer – Creative Zen Vision: M (ZVM). [digi] testis märgiti ära, et oleks ta vaid natuke kergem ja õhem, siis oleks parim. Kui tegu oleks iPod Nano-ga ja näiteks Zen V-ga, siis ma saan aru, miks suurus ja paksus nii olulist rolli mängivad, need on ju miniatuursed pleierid ja peavad taskupõhja mahtuma. Kuid iPod ja ZVM võtavad taskus ühepalju ruumi. Ja muide, oleksite pidanud Creative'i enda tarkvara installima, see võtab vähe ruumi ja on väga mugav ning lihtne kasutada. iPodist on ta ka üle igasuguste lisavidinate pärast nagu raadio, diktofon jne, ning kindlasti üks väga suur pluss on ekraan. 256K värvi iPodi 65K vastu ja see vahe on silmaga nähtav. Ning siis on ka veel hind: iPod 4490 kr / $249 *vs* ZVM 3685–4000 kr / $200–249. Mina ostsin endale ZVMi ja olen väga rahul, soovitan kõigile. Omalt poolt ütleksin, et kus iganes vidina-messidel käite, tehke palju pilte ja pange need ajakirjaga kaasa. Tänan! Peep Uudeküll

[digi] vastus:

● Nõus, Creative Zen Vision: M on tegelikult üsna hea mängija, kuid tuleb siiski tunistada, et iPodi müüginumbrid kogu maailmas ei ole siiski päris asjata nii suured. iPod on disainilt ja kvaliteedilt tõsise standardi ette teinud ning võrdlustes tuleb seda ikka arvestada. Aga seda Creative'i mängijat julgeksime soovitada meiegi neile, kellele iPod ei istu. Meie arvates oli ta liiga suur, raske, aeglane ja kallis.

[KUU KIRI]

Teeks õige ise?

● Tere! Mul siin mõned mõtted ajakirjast [digi] ja selle tegemisest. 1. Lugejaid võiks rohkem kaasata ajakirja tegemisse. Esimene ettepanek oleks lasta lugejatel disainida ajakirja särk. Võitja võiksid selgitada nii toimetus kui ka lugejad. Üheks tingimuseks oleks kindlasti see, et igaüks, kes tahab, saaks selle faili võtta ja minna T-särgi poodi ning endale särgi lasta teha. Teiseks võiks korraldada lugejatele ekraaniviisorite võistluse, kus oleks võimalus teistele midagi näidata/õpetada, mis tegijate arvates on ka teistele huvipakkuv. Nende ekraaniviisorite tegemisel võiks olla tingimuseks vabavara Wink (www.debugmode.com/wink/) kasutamine. Mõlemate konkursside loomingut saaks edukalt panna siis plaadi peale. 2. Ajakirjas peaks põhjalikumalt tutvustama tarkvara, mis teeb puudega inimeste suhte arvutiga lihtsamaks: kuidas sellist tarkvara leida ja kasutada. Meie ümber on küllalt palju selliseid inimesi, kelle probleemidele meie, terved inimesed, ei mõtle üldse. 3. Veel võiks uurida-puurida meie arvutifirmade garantiiremondi olukorda. Mis vahe on kodumaiste ja nö brändiarvutite garantiiremondi pikkusel? Minu meelest on see ebanormaalne, kui sülearvuti on kuu või koguni poolteist garantiiremondis. Kas sellist asja saaks parandada ja kas ei peaks ka eraisik saama garantiiremondi ajaks asendusarvuti? Mõningatel juhtudel see vist nii on. 4. Võiks uurida ka, kui efektiivne on üldse Microsoft Eesti Helpdesk. Minu ja mu tuttavate kogemus ütleb küll, et asi ikka lonkab lausa kui mitte kahe, siis ühe jalaga kohe kindlasti. Tervitades, Urmas Oja

[digi] vastus:

● Just nii teemegi! Käesolevaga kuulutame välja nii [digi] särgi kavandite konkursi kui lugejate tehtud ekraaniviisorite konkursi! Nii särgi kui ekraaniviisori teemad on vabad, tehke just selliseid, nagu tahate. Nii parimad särgikavandid kui parimad ekraaniviisorid paneme plaadile ja parimatest parimad saavad auhinnad. Täht-aega me ette ei anna, aga katsuge ikka nii teha, et suveks saaks särgi selga, sügiseks saadetud kavandist pole särgiomanikul vast enam nii palju rõõmu. Ekraaniviisorid tuleks teha sellised, et neid saaks vaadata iga keskmine kasutaja selleks tasulist tarkvara ostmata. Kavandeid ootame toimetuse e-posti aadressil digi@presshouse.ee, kuid suuremaid kavandifaile ja ekraaniviisoreid pole mõistlik meiliga saata, riputage need kuhugi veebi ja saatke meile link. Urmasele läheb Skype telefon.

[JÄRGMISEL KUUL]

● Rõõm, ainult rõõm on teilt asjalikke kirju saada. Kolleegid on isegi kadedad, et miks meie lugejad meile nii palju kirjutavad. Aga mis meil neist, teie kirjutage ikka edasi. Järgmise kuu parima kirja autorile paneme koos Enteri salongiga välja MSI veebikaamera, mis meie selle kuu testis teise koha sai.

ile Turbo2
rotsessoriv ja uskumatult võimsa ılearvuti
Intel® Core 2 Duo protsessor T7200, 1GB DDR II mälu, 120GB 5400rpm SATA kõvaketas,15,4"TFT (1280x800) nVidia GeForce 7400 128MB (TC kuni 512MB) video DVD+-RW Dual-Layer kirjutaja, modem, võrgukaart WiFi-kaart, helikaart, Firewire, IR, Bluetooth, TV-out, kaardilugeja, 4x USB 2.0, kaal 2.9 kg

16 555.-

Cruz Mobile M2
Soodne ja kiire arvuti, mis sobib koduseks multimeediakeskuseks!
Intel Core 2 Duo E4300 64bit protsessor, 1,0 GB DDR II mälu, 160GB kiire SATA kõvaketas Radeon RX1650PRO 256MB PCI-Express + TV-out/DVI videokaart, DVD+-RW Dual-Layer kirjutaja, mälukaardilugeja, helikaart, võrgukaart, ATX 350W korpus, klaviatuur, Logitechi optiline hiir, Logitechi kõlarid

9390.-

BEESTING
Kvaliteet algab detailidest

www.beesting.ee • tel 651 5555 • e-post: info@beesting.ee • Kadaka tee 3, Tallinn
E-R 9.00-18.00, L 10.00-14.00 • Mugavalt ja kiirelt saad osta veebipoest **www.doctorpeep.ee**

Dr. Peep

Kala Ruudus Member of CommWorld

Kerttu

Räägi, Kerttu, meie miljonitele lugejatele, kes sa oled?
Eelkõige tudeng.

Tudeng saab ju erinevates linnades olla, eks?
Mina olen tudeng Tallinnas, Estonian Business Schoolis.

Sealt tulevad need paksude portfellidega ärimehed?
Minust saab ilmselt ikka pigem ärinaine. Õpin võõrkeeli ja ärikorraldust.

Kas see on uus nimetus rahvusvahelisele ärijuhtimisele?
Ei, see on teine eriala. Meil on võõrkeelte osakaal suurem, õpin kolme võõrkeelt.

Hea küll ärinaine, mida huvitavat veel sinu kohta teada võiks?
Ma olen näiteks ülikoolis tuutorite juht.

Kas sa veedadki kogu oma aja koolis?
Ei, käin ka trennis, tantsin, sõidan lumelauaga ja tegelen mäesuusatamisega.

Pooled hobid on sul lumega seotud, oled selline külm ärinaine?
Hobide poolest võib-olla küll, südames olen ikkagi soe tüdruk.

Tantsida võib muidugi aasta ringi.
Seda küll, tegelen tantsimisega lihtsalt enda jaoks.

Mis mõttes enda jaoks? Mul tekivad pahaaimamatult huvitavad mõtted.
He-he, ei midagi sellist. Ma lihtsalt ei tegele professionaalse tantsuga.

Kas äriinimestel ka kevad südamesse jõuab?
Ma arvan, et ikka jah.

Pannakse siis värviline lips ette või tehakse vallatumaid äritehinguid?
Ma ärimeeste eest rääkida ei oska, aga mina unustan lihtsalt asjalikud asjad ära.

[KERTTU]

Mobiiltelefon: Sony Ericsson W200
E-post: mitu korda päevas
SMS: üle päeva
Muud vidinad: Canon S2 kaamera, PlayStation 2

www.entre.ee

entre ... sinu koju

Philips
LCD monitor

19"
SXGA

190X7FB

Kvaliteetsed PHILIPS monitorid leiad ENTRE poodidest üle Eesti!

Smart Response

„Smart Response" on eksklusiivne Philipsi tehnoloogia, mis kohandab reageerimisaja vastavalt töö vajadusele, tuues kiirema reageerimisaja mängimiseks ja video vaatamiseks või parema värvide küllastuse, et vaadata fotosid või muid kujutisi.

SmartContrast

„SmartContrast" on Philipsi tehnoloogia, mis analüüsib kuvatud kujutist, automaatselt kohandab värvid ja kontrollib taustavärvi intentsiivsust, mis dünaamiliselt suurendab kontrastsust, et saavutada parimat digitaalset kujutist ja optimiseerida kontrasti meelelahutuse tarvis, kui vaadatakse videot või mängitakse mänge, kus kuvatakse tumedaid toone. Valides Economy režiimi, on kontrast kohandatud ja taustavalgus on häälestatud igapäevase töö vajadustele ning madalamale voolutarbimisele. SmartContrast monitorid võivad saavutada kontrasti taseme kuni 3000:1- tänase kõrgeima taseme.

SmartImage Lite

„SmartImage Lite" on eksklusiivne juhtiv Philipsi tehnoloogia, mis analüüsib ekraanile kuvatut. See baseerub stsenaariumile, mille saab valida, SmartImage Lite suurendab dünaamiliselt kujutuse kontrastsust, teravust ja värvide küllastatust nii piltide kui videote vaatamisel, tagades parima tulemuse- ja seda kõike reaalajas ühe nupuvajutusega .

Windows Vista™

PerfectPanel

2ms

HDCP ready

USB Connectivity

SmartTouch

PHILIPS

sense and simplicity

TALLINN, Narva mnt 21, tel 660 5720 | Magistrali keskus, Sõpruse pst 201/203, tel 677 7256
TARTU, Raatuse kaubamaja, Raatuse 20, tel 740 2115 | **VALGA**, Vabaduse 3, tel 766 1545 | **AHTME**, Ahtme Kaubakeskus, Estonia pst 30A, tel 332 0700 | **PÄRNU**, Mai Selver, Papiniidu 42, tel 442 9225 | **HAAPSALU**, Posti 30, tel 473 7030
RAKVERE, Lai 11, tel 322 3203 | **PÕLVA**, Kesk 17, tel 799 4699 | **VÕRU**, Semu Kaubamaja, Vabaduse 1, tel 782 1822
VILJANDI, Jakobsoni keskus, Jakobsoni 21A, tel 433 5333 | **NARVA**, Tallinna mnt 16, tel 337 7550

SONY

nav-u

Isiklik navigatsiooniseade

NV-U71T

- Plug & Play isiklik navigatsiooniseade
- Lihtne kasutada tänu puutetundlikule ekraanile
- Selged juhised ekraanil ja audiona (2-ribalised kõlarid)
- Töötab liitium-ioon patareidel kuni 6 tundi
- 3,5" peegeldusvaba LCD ekraan, 2GB sisemälu

like.no.other™